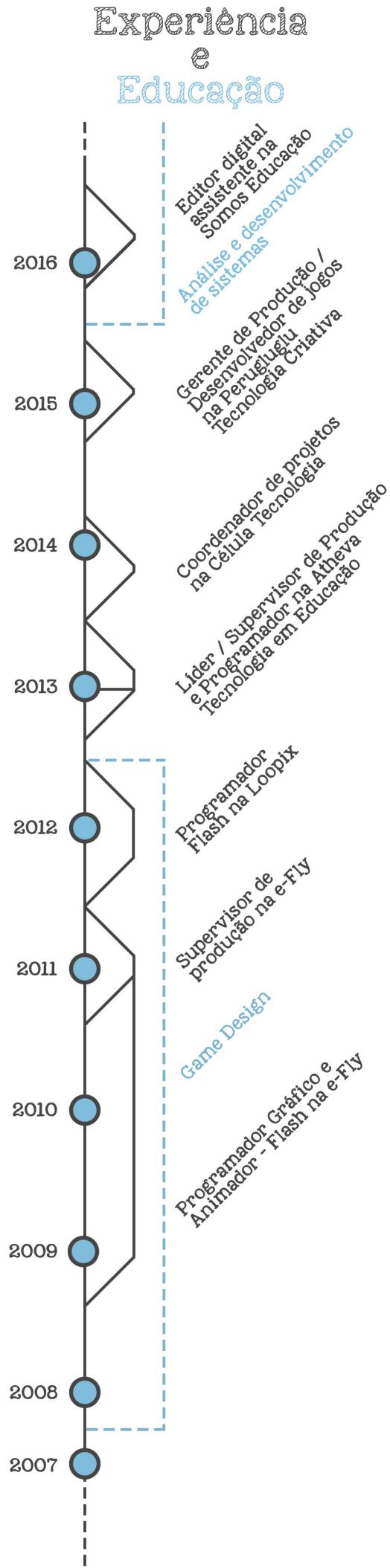


LEANDRO SILVA SOARES

(Game) Designer / Programador



Dados pessoais

Brasileiro, solteiro.
27 anos.

Cel.: (11) 9 5774 6243
Tel.: (11) 2087 3649

Rua Joaquin da Silva Frade no 47 -
Guarulhos, SP

leandrogamedesigner@gmail.com
<https://github.com/LeandroSoares>
<https://br.linkedin.com/in/leandrogamedesigner>

Objetivo

Criação, desenvolvimento e programação de jogos, aplicativos, objetos educacionais e softwares.

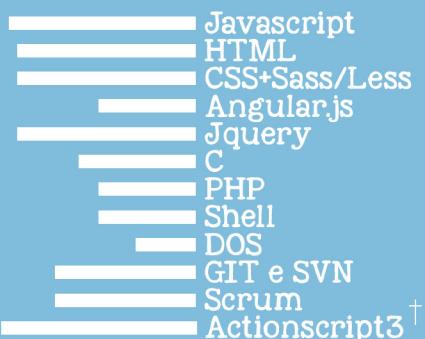
Sobre mim

Formado em Game Design e graduando em Análise de Sistemas.

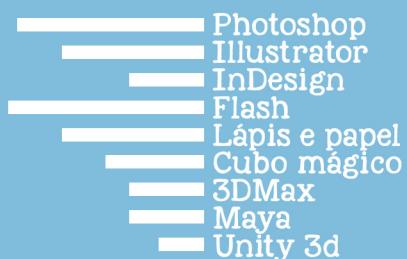
Especialista em produção e liderança de equipes para desenvolvimentos de jogos educacionais.

Autodidata com habilidade para trabalhar em equipe, e facilitar o diálogo entre cliente e desenvolvedores.

Linguagens e Ferramentas



Ferramentas criativas



Línguas



Formação acadêmica - detalhado

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo – IFSP

Análise e desenvolvimento de sistemas (2015 – 2018)

Desenvolvimento de Softwares, modelagem de banco de dados relacional com conhecimento de análise top-down e bottom-up.

Linguagens estudadas: Javascript, HTML, CSS, C, PHP, JAVA.
SGBD estudado: MySql.

Universidade Anhembi Morumbi

Design com habilitação em Game Design (2007 - 2011)

Desenvolvimento de projetos, liderança de equipes multidisciplinares, criação de novos produtos, inteligência artificial básica. Linguagens estudadas: C++, C#, Python, ActionScript3. Ferramentas estudadas: Photoshop, Illustrator, InDesign, 3DMax, Maya, ToonBoom Animation, Flash, Unity3d, Torque Engine.

Experiência - detalhado

[Freelance - Designer / Programador front-end / APP Developer - 03/2015 – até o momento](#)

Game Designer, desenvolvedor de jogos e aplicativos - web e mobile (tecnologias: HTML5, JS, CSS, AngularJS e Bootstrap, Phonegap - IOS e Android, GIT, SVN, XML, JSON); produção de materiais gráficos (logotipos, design de interface, web design etc.).

[Editor digital na Somos Educação - 11/2015 - 4/2016 \(6 meses\)](#)

Edição e produção de jogos digitais e infográficos em HTML, JS e CSS. Assistência em controle de produção e distribuição nas plataformas digitais.

[Gerente de Produção / Desenvolvedor de jogos na Perugluglu Tecnologia Criativa 08/2014 - 03/2015 \(8 meses\)](#)

Gerenciamento de produção, liderança técnica de desenvolvimento de aplicações educacionais para material de sistemas de ensino e editoras, como a FTD e OXFORD; Desenvolvimento de aplicações para PNLD.

[Coordenador de projetos na Célula Tecnologia - 06/2013 - 01/2014 \(8 meses\)](#)

Criação da área de desenvolvimento de jogos educacionais, Coordenação de projetos de tecnologia para atender a editoras de livros didáticos, como FTD e OXFORD; Desenvolvimento de aplicações para PNLD.

[Líder de produção - 12/2012 - 05/2013 \(6 meses\), Supervisor de Produção / Programador 08/2012 -12/2012 \(5 meses\) na Atheva Tecnologia em Educação](#)

Coordenação de projetos de tecnologia para atender a editoras de livros didáticos, como FTD e OXFORD. Implementação de novas tecnologias, desenvolvimento de metodologias de produção e estruturação da área de desenvolvimento de jogos educacionais; Líder de desenvolvimento e supervisor de produção de Objetos Educacionais Digitais; Desenvolvimento de aplicações para PNLD.

[Programador Flash na Loopix Entretenimento S.A 04/2011 - 07/2012 \(1 ano 4 meses\)](#)

Desenvolvimento de jogos de cartas on-line (tranca, truco, buraco, poker, blackjack e outros) utilizando de tecnologias multiplayer, como smart fox server.

[Supervisor de produção - 09/2010 - 04/2011 \(8 meses\), Programador gráfico e animador Flash - 08/2008 - 04/2011 \(2 anos 9 meses\) na e-Fly](#)

Supervisão e controle de qualidade (QA) de treinamentos eletrônicos para pilotos de avião. Animação, programação (AS3 OOP), desenvolvendo aulas de e-learning para aviação em projetos da EMBRAER, TAM e GOL.