



Algoritmos – Teste de mesa

Curso: Ciência da Computação
Disciplina: Algoritmos e Programação
Prof. Luciano Antunes



Teste de Mesa

- Para verificar a lógica de um algoritmo, utiliza-se o chamado Teste de Mesa ou Teste de Programa.
- Seria a simulação da execução do programa, que permite identificar a existência de erros de lógica no formalismo utilizado.
- Geralmente, criam-se os dados, entra-se no algoritmo e, ao término, tem-se os resultados desta execução, onde podem ser comparados e analisados se estão corretos, de acordo com os objetivos do algoritmo, devendo-se ao final, ter passado, seqüencialmente, por todas as partes do algoritmo.



Como fazer um teste de mesa

- Criar uma coluna para cada variável e uma coluna para cada saída de dados.

| N1 | N2 | Mult |
|----|----|------|
| | | |



Como fazer um teste de mesa

- Depois, anota-se nas linhas cada mudança de estado em variável ou tela.

| N1 | N2 | Mult |
|----|----|------|
| 10 | | |

| N1 | N2 | Mult |
|----|----|--------|
| 10 | 2 | (10*2) |

| N1 | N2 | Mult |
|----|----|------|
| 10 | 2 | |

| N1 | N2 | Mult |
|----|----|--------------|
| 10 | 2 | (10*2) 20 |

- Observe que ao mudar o valor da variável n2, n1 repete-se, e para as demais variáveis, utiliza-se o mesmo conceito.