

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

EJERCICIO 10

EJERCICIO IF



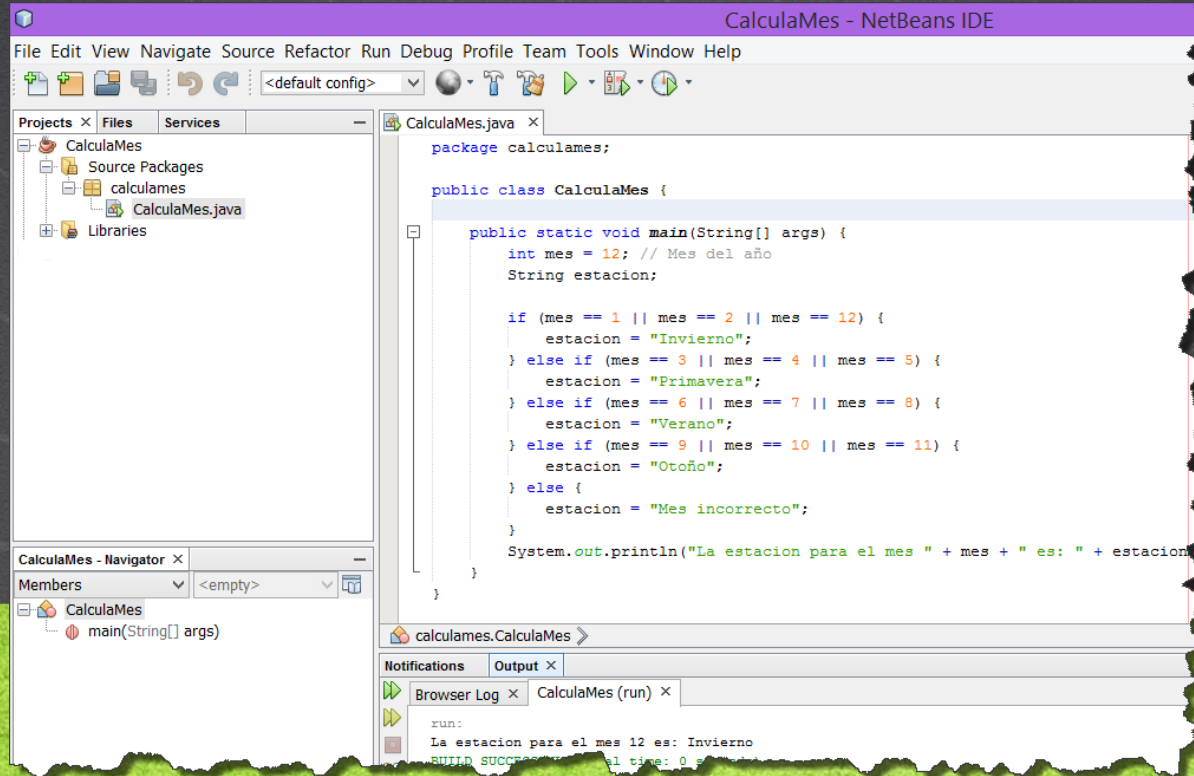
Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un ejercicio de la estructura if/else. Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



```
package calculames;

public class CalculaMes {

    public static void main(String[] args) {
        int mes = 12; // Mes del año
        String estacion;

        if (mes == 1 || mes == 2 || mes == 12) {
            estacion = "Invierno";
        } else if (mes == 3 || mes == 4 || mes == 5) {
            estacion = "Primavera";
        } else if (mes == 6 || mes == 7 || mes == 8) {
            estacion = "Verano";
        } else if (mes == 9 || mes == 10 || mes == 11) {
            estacion = "Otoño";
        } else {
            estacion = "Mes incorrecto";
        }

        System.out.println("La estacion para el mes " + mes + " es: " + estacion);
    }
}
```

CalculaMes - NetBeans IDE

File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Projects Files Services

CalculaMes

- Source Packages
 - calculames
 - CalculaMes.java
- Libraries

CalculaMes - Navigator

Members

- CalculaMes
 - main(String[] args)

calculames.CalculaMes

Notifications Output

Browser Log CalculaMes (run)

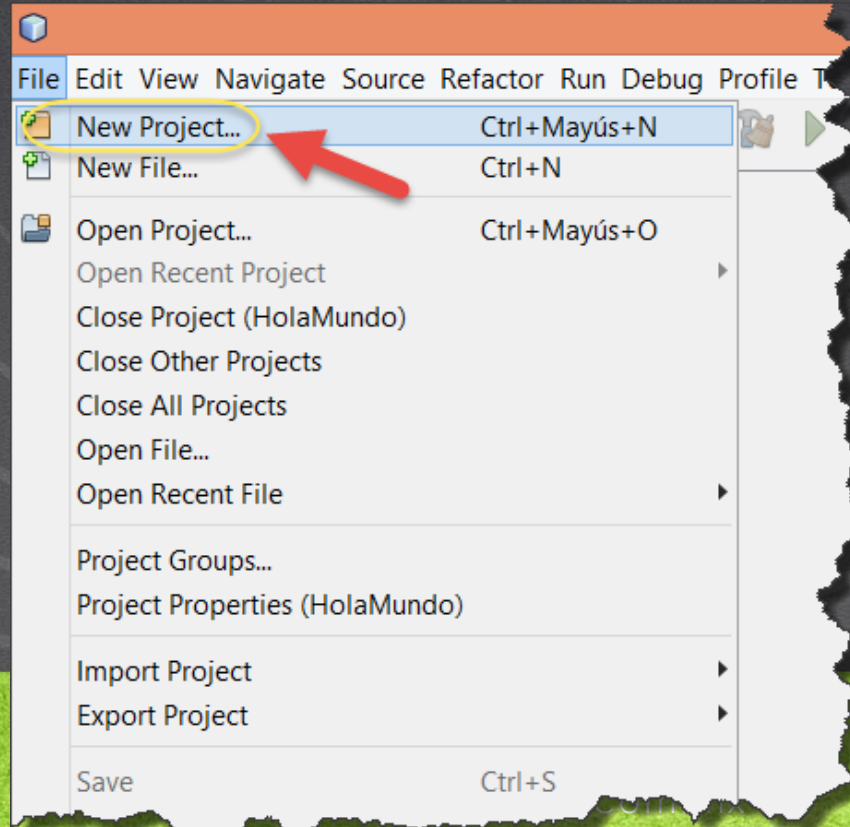
run:

La estacion para el mes 12 es: Invierno

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 s)

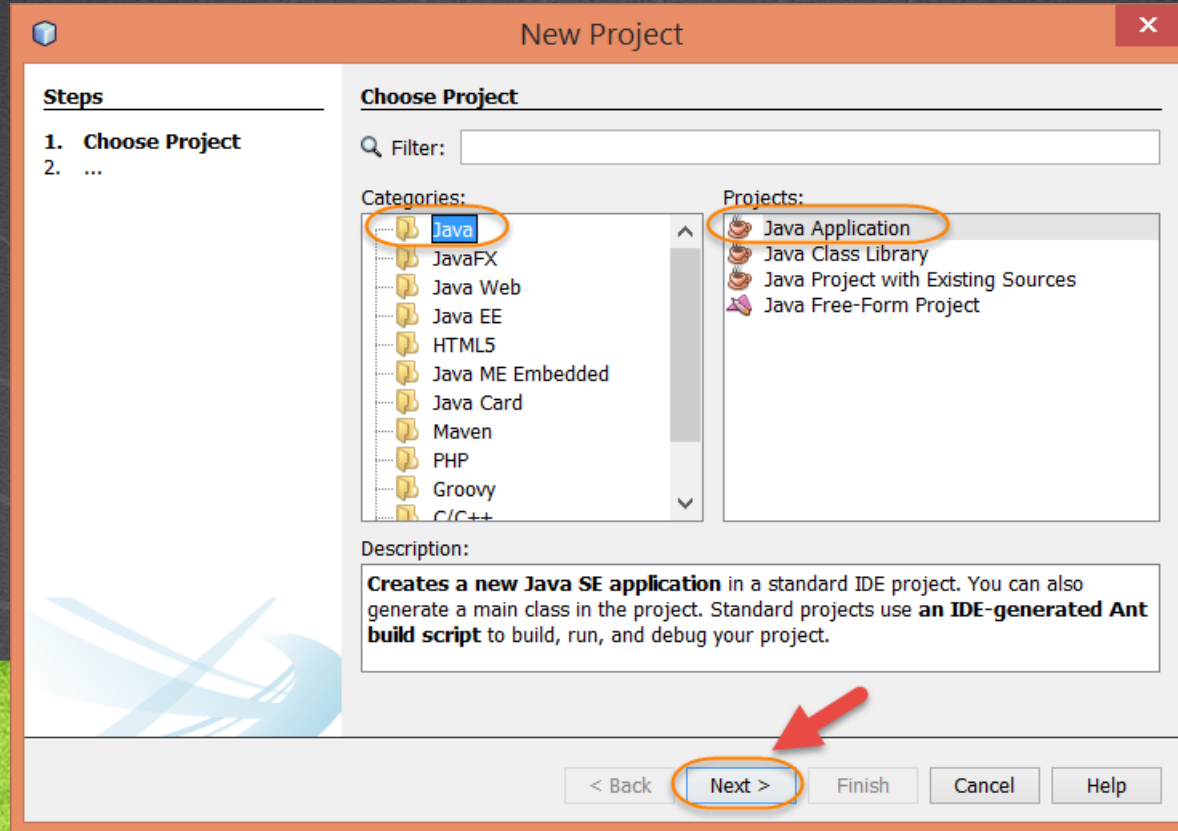
PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto CalculaMes:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto CalculaMes:



PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

Vamos a crear el proyecto CalculaMes:

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name:

Project Location: Browse...

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

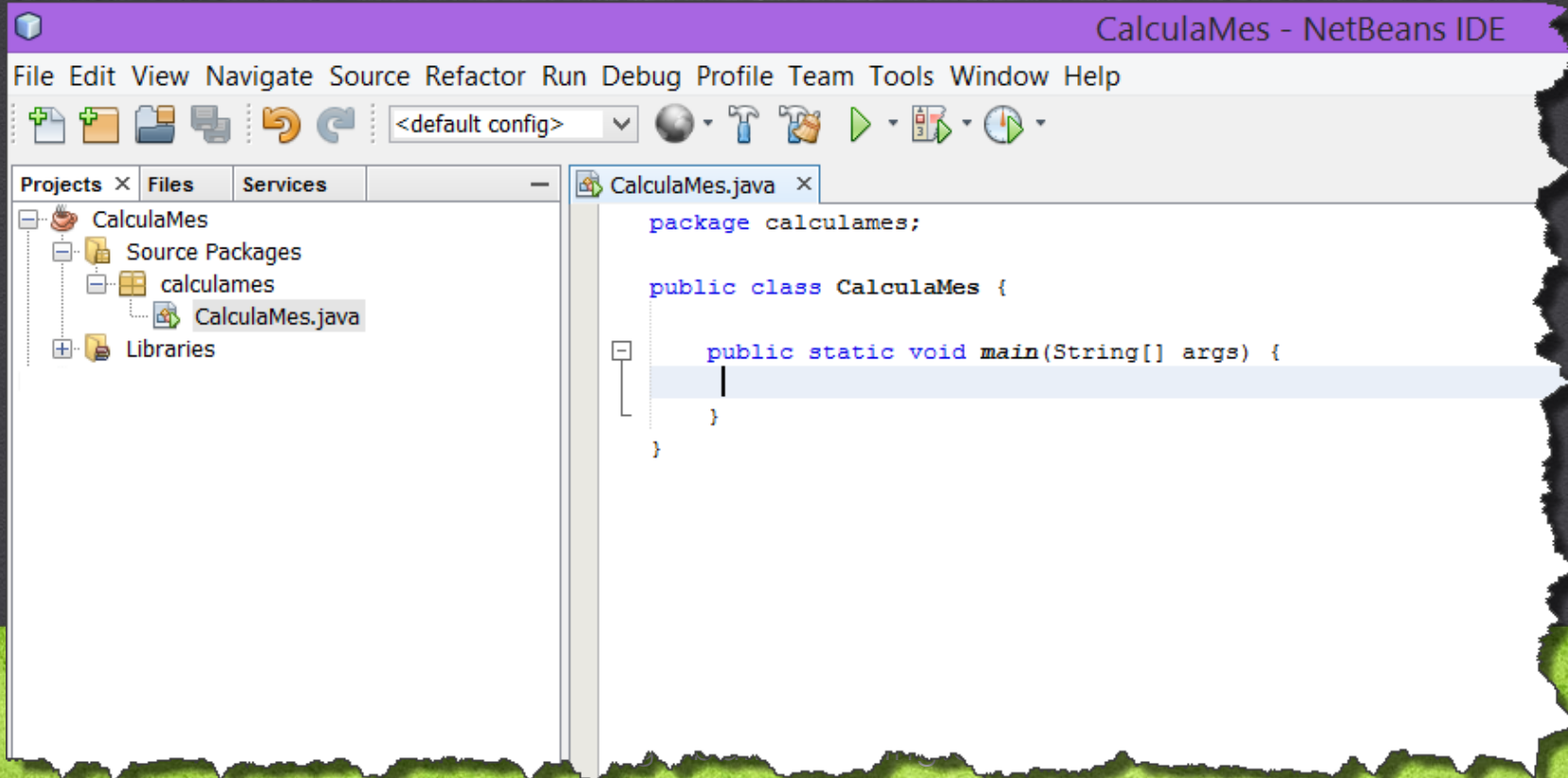
Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☒ Create Main Class

< Back Next > **Finish** Cancel Help

PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Así el proyecto ya tiene la estructura deseada.



PASO 2. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

Archivo CalculaMes.java:

```
package calculames;

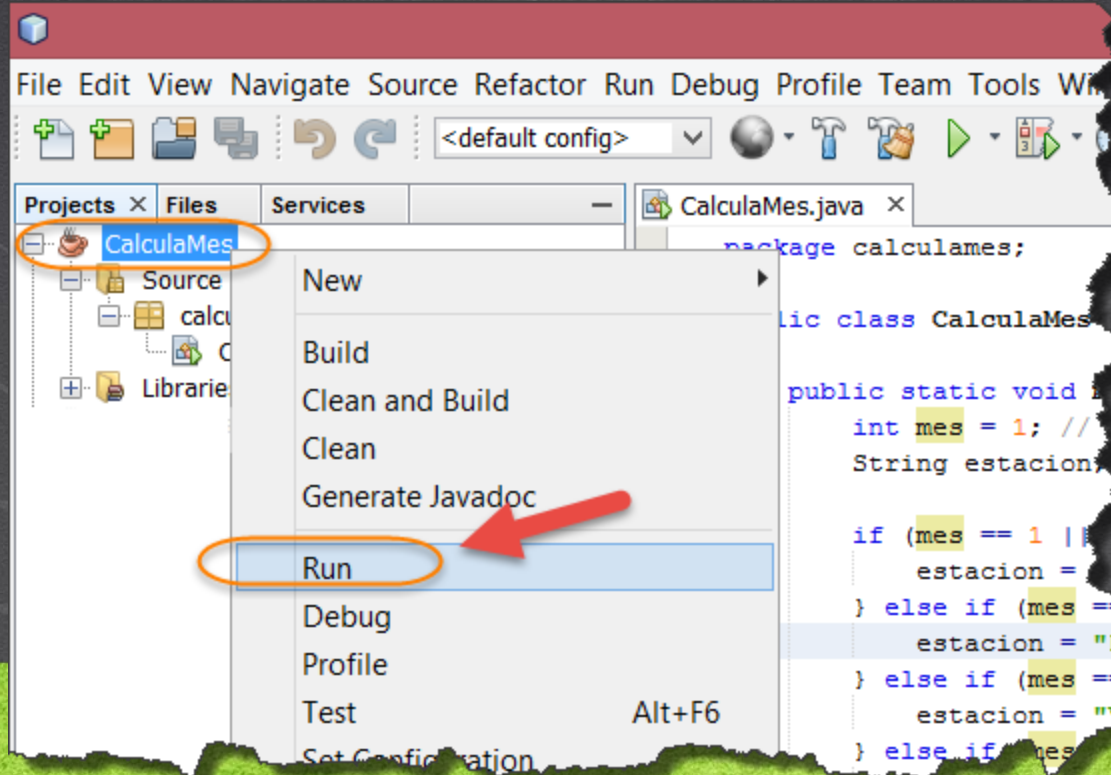
public class CalculaMes {

    public static void main(String[] args) {
        int mes = 1; // Mes del año
        String estacion;

        if (mes == 1 || mes == 2 || mes == 12) {
            estacion = "Invierno";
        } else if (mes == 3 || mes == 4 || mes == 5) {
            estacion = "Primavera";
        } else if (mes == 6 || mes == 7 || mes == 8) {
            estacion = "Verano";
        } else if (mes == 9 || mes == 10 || mes == 11) {
            estacion = "Otoño";
        } else {
            estacion = "Mes incorrecto";
        }
        System.out.println("La estacion para el mes " + mes + " es: " + estacion);
    }
}
```

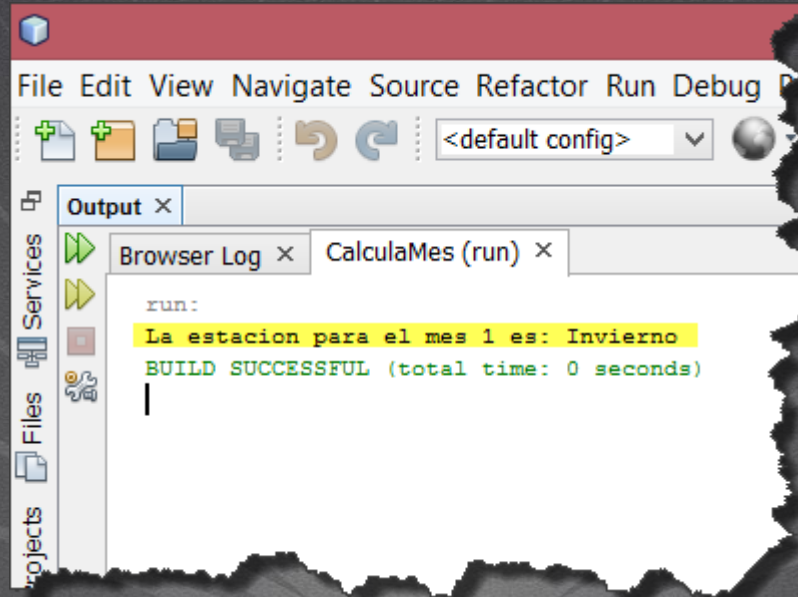

PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO

Ejecutamos nuestro proyecto. Damos click derecho -> Run:



PASO 3. EJECUTAMOS EL PROYECTO (CONT)

El resultado es como sigue:



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

TAREAS EXTRA DEL EJERCICIO

- Probar con el modo debug del IDE y verificar paso a paso.
- Probar con distintos valores y verificar el resultado.



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

- Con este ejercicio hemos puesto en práctica el manejo de la estructura if.
- A continuación pondremos en práctica la estructura switch en Java.



CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx

CURSO ONLINE

FUNDAMENTOS DE JAVA

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA

www.globalmentoring.com.mx