

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

# **EJERCICIO 15**

## **CREACIÓN DE CLASES EN JAVA**



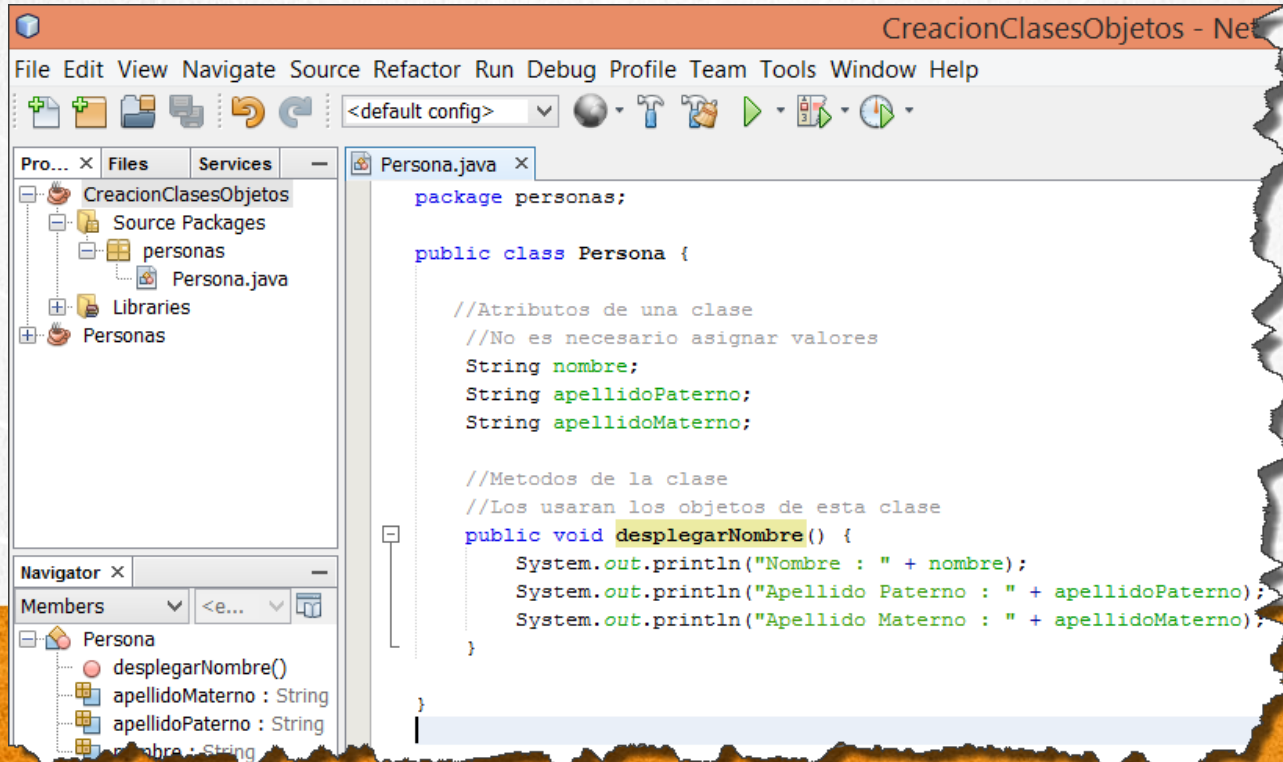
Experiencia y Conocimiento para tu vida

**CURSO DE FUNDAMENTOS DE JAVA**

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)

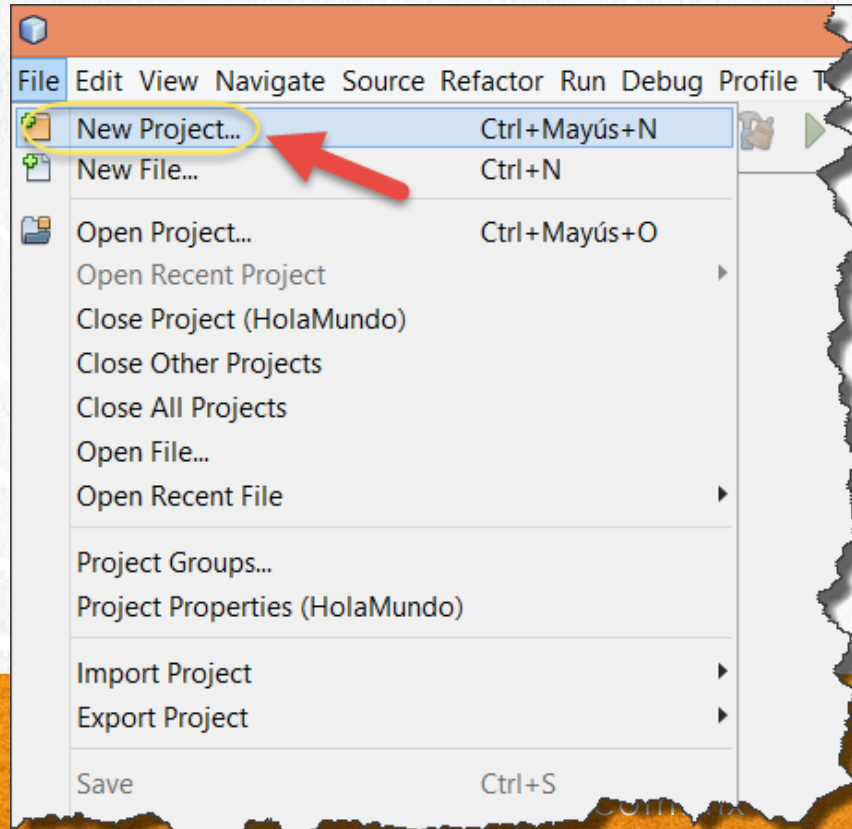
# OBJETIVO DEL EJERCICIO

Crear un programa para practicar la creación de clases en Java.  
Al finalizar deberemos observar lo siguiente:



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO

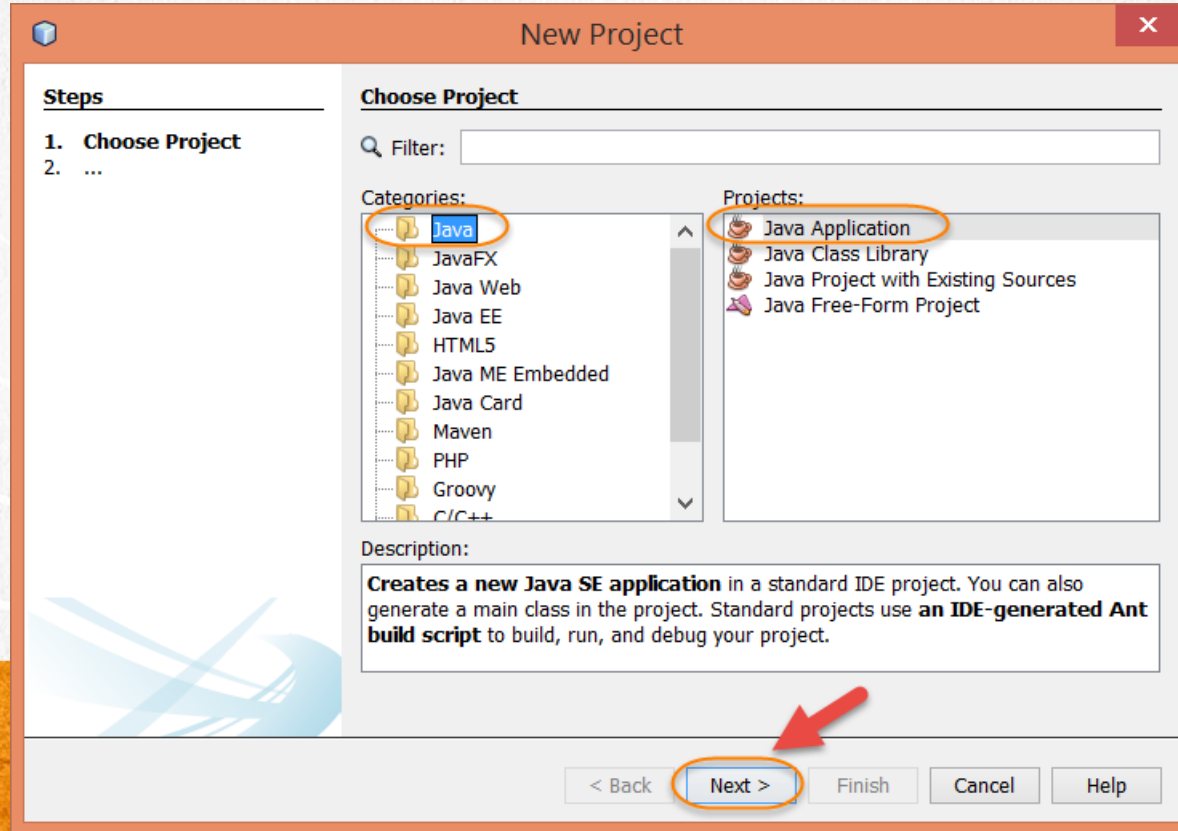
Vamos a crear el proyecto CreacionClasesObjetos:





# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

Vamos a crear el proyecto CreacionClasesObjetos:



# PASO 1. CREACIÓN DEL PROYECTO (CONT)

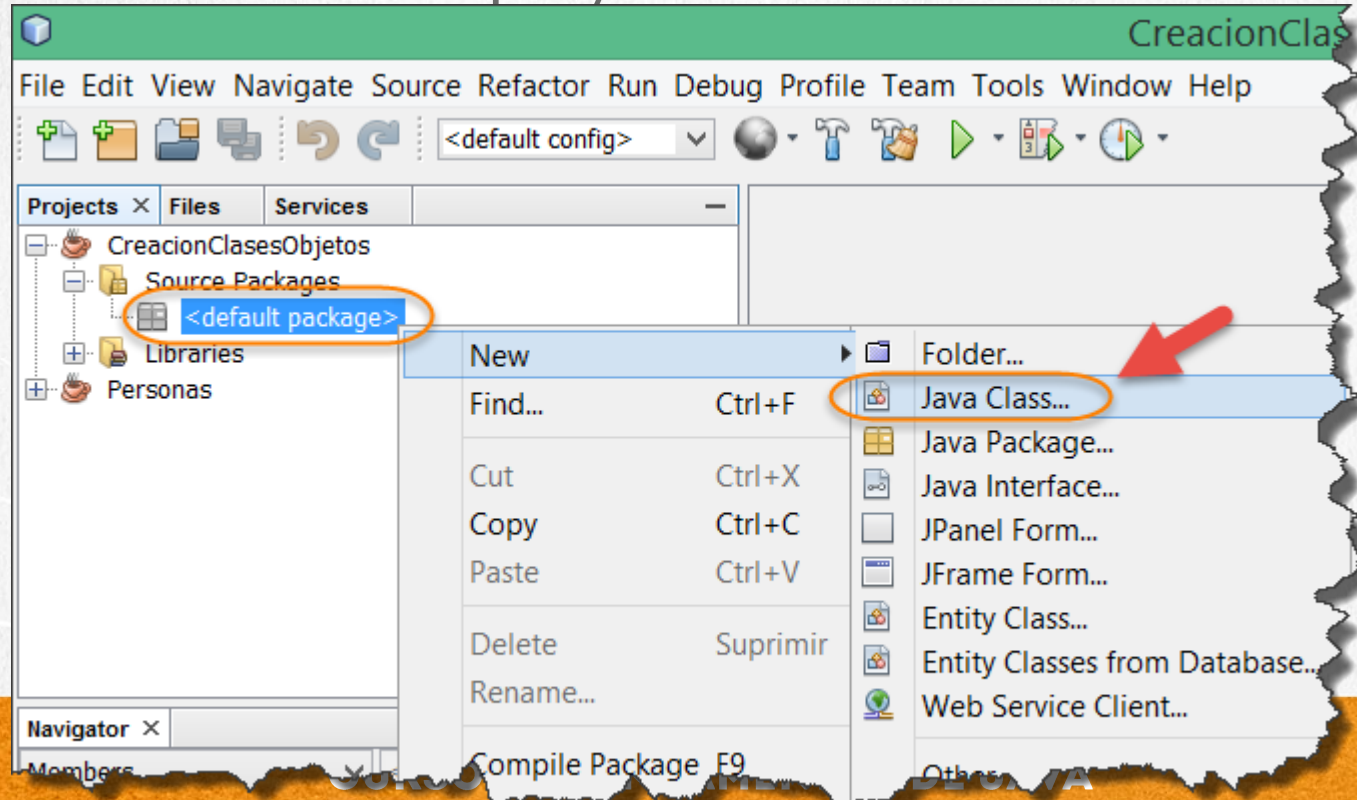
Vamos a crear el proyecto CreacionClasesObjetos:

The screenshot shows the 'New Java Application' dialog box with the following fields and annotations:

- Steps:**
  - 1. Choose Project
  - 2. Name and Location
- Name and Location:**
  - Project Name:** CreacionClasesObjetos (Annotated with a red circle and the number 1)
  - Project Location:** C:\Cursos\FundamentosJava\Leccion05 (Annotated with a red circle and the number 2)
  - Project Folder:** undamentosJava\Leccion05\CreacionClasesObjetos
  - ☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries
  - Libraries Folder:** (Empty field)
  - ☐ Create Main Class (Annotated with a red circle and the number 3)
  - Create Main Class:** creacionclasesobjetos.CreacionClasesObjetos
- Buttons:** < Back, Next >, Finish (Annotated with a red circle and the number 4), Cancel, Help

# PASO 2. CREAMOS LA CLASE PERSONA

Agregamos una clase al proyecto:



# PASO 2. AGREGAMOS LA CLASE PERSONA(CONT)

Agregamos una clase al proyecto:

**New Java Class**

**Steps**

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Class Name:  1

Project:

Location:

Package:  2

Created File:

< Back   Next >   **Finish** 3   Cancel   Help



# PASO 3. MODIFICAMOS EL CÓDIGO

## Archivo Persona.java:

```
package personas;

public class Persona {

    //Atributos de una clase
    //No es necesario asignar valores
    String nombre;
    String apellidoPaterno;
    String apellidoMaterno;

    //Metodos de la clase
    //Los usaran los objetos de esta clase
    public void desplegarNombre() {
        System.out.println("Nombre : " + nombre);
        System.out.println("Apellido Paterno : " + apellidoPaterno);
        System.out.println("Apellido Materno : " + apellidoMaterno);
    }
}
```



# CONCLUSIÓN DEL EJERCICIO

Este proyecto aún no puede ser ejecutado, debido a que se necesita del método main y se necesita crear un objeto de esta clase para poder ejecutarla.

Sin embargo es importante saber que en este momento ya hemos creado nuestra clase (nuestra plantilla) y a partir de ella es que podremos crear objetos y asignar valores a sus propiedades, así como hacer uso de los métodos de la clase. En el siguiente ejercicio terminaremos este proyecto.

**CURSO ONLINE**

# **FUNDAMENTOS DE JAVA**

---

Por: Ing. Ubaldo Acosta



Experiencia y Conocimiento para tu vida

[www.globalmentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)