TRABAJO PRÁCTICO 1 ELEMENTOS BÁSICOS DEL LENGUAJE C

Al finalizar este práctico se espera que los alumnos logren:

- ✓ Capacidad para buscar, seleccionar y procesar la información necesaria para la resolución de un problema.
- ✓ Capacidad para escribir un programa, detectar y corregir errores.
- ✓ Capacidad para identificar y utilizar identificadores, variables, expresiones y tipos de datos.
- ✓ Capacidad para el diseño de salidas formateadas.
- 1.- Escribir, compilar y ejecutar el siguiente programa en C.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
{
    printf("Bienvenidos a la Programacion en Lenguaje C\n");
    printf("-----");
    return (EXIT_SUCCESS);
}
```

2.- Escribir, compilar y ejecutar el siguiente programa en C.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {printf("Hola Chango");return 0;}
```

Responda las siguientes preguntas:

- a) ¿Funciona el programa?
- b) Si el programa funciona, explique porque no es un buen programa.
- 3. Reescribir los siguientes programas para que cumplan con las buenas prácticas de programación.

```
a) #include <stdio.h>
#include <stdib.h>
int main(int argc, char **argv
){
printf(
    "El tiempo es veloz")
;return (EXIT_SUCCESS);}

b) #include <stdio.h>
#include <stdib.h>
Int main
(int argc, char **argv ){ printf ("Un programa en \'C\' \n"); printf(
"Es mas legible si\n"); printf(
"Está escrito de una manera estandar")
; return (EXIT_SUCCESS);}
```

6. Evaluar las expresiones indicadas en las sentencias printf del siguiente programa. Luego escribir, completar, compilar y ejecutar el mismo.

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

#define CANTIDAD 1

#define M 50

#define N 10

#define P 5

int main(int argc, char **argv)

{
```

UNSE -FCEyT Página 1

```
\begin{array}{l} printf("a) \ n \ / \ p + 3 = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("b) \ m \ / \ p + n \ - 10 \ * \ cantidad = \%d\ n",); \\ printf("c) \ m \ - 3 \ * n \ + 4 \ * \ cantidad = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("d) \ cantidad \ / \ 5 = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("e) \ 18 \ / \ p = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("f) \ - p \ * \ n \ = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("g) \ - m \ / \ 20 = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("h) \ (m \ + n) \ / \ (p \ + \ cantidad) = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("i) \ m \ + n \ / \ p \ + \ cantidad = \%d\ n", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ printf("j) \ m \ / \ (1 \ * \ n \ / \ n) = \%d", \ N \ / \ P + 3 \ ); \\ return \ (EXIT\_SUCCESS); \\ \end{array}
```

- 7. Repetir el ejercicio anterior asumiendo que cantidad almacena el valor 1.0, m el valor 50.0, n el valor 10.0, y p almacena el valor 5.0. Realizar un proyecto nuevo a partir del anterior y realizar las modificaciones que considere necesarias.
- 8. Enunciar si los siguientes nombres de variables son válidos. Si son inválidos enunciar la razón. Indicar además cuál de los nombres de variables validas no deberían ser utilizadas debido a que su nombre no indica su posible uso.

1 variable	potencia	cant1	A12345	1imones
nuevaEdad	\$sueldoNeto	pedídos	do	while
_suma	main	@funda	12345	Int

- 9. Determinar qué tipo de dato es el adecuado para los siguientes datos:
 - a) El promedio de cuatro materias
 - b) La cantidad de días del mes
 - c) La longitud de una cuadra
 - d) La cantidad de departamentos de la provincia
 - e) La distancia entre Santiago y La Banda
 - f) El viejo código de chapa patente que tenía cada provincia
- 10. Escribir un programa en C que almacene el valor entero 16 en la variable longitud y el valor entero 18 en la variable ancho. Luego calcular la variable perímetro usando la fórmula:

```
perímetro = 2 \times (largo + ancho)
```

Usar la sentencia printf para mostrar el valor almacenado en la variable perímetro.

- 11. Escribir un programa en C que almacene el valor entero 16 en la variable num1 y el valor entero 18 en la variable num2. Luego calcular el total de esos números y su promedio. Usar la sentencia printf para mostrar los valores calculados.
- 12. Escribir, compilar y ejecutar un programa en C que muestre las siguientes solicitudes:
 - ➤ Ingrese la longitud de la pileta de natación:
 - ➤ Ingrese el ancho de la pileta de natación:
 - > Ingrese la profundidad promedio de la pileta de natación:

Al finalizar el ingreso de los mismos, su programa deberá calcular y mostrar el volumen de la pileta, el cual será calculado con la siguiente fórmula: $volumen = longitud \times ancho \times profundidad promedio$

- 13. Para cada uno de los siguientes problemas: analizar y diseñar una solución algorítmica, luego escribir un programa en Lenguaje C que implemente dicha solución y verificar el correcto funcionamiento del mismo.
 - a) Convertir el valor de un número que representa los segundos en su equivalente en horas y minutos.
 - b) Calcular la longitud de la circunferencia y el área para un radio introducido por teclado.
 - c) Ingresar tres valores numéricos, determinar el promedio y mostrar los valores originales y el promedio calculado.
 - d) Dado el radio de un círculo, determinar y mostrar el área de un círculo, el diámetro del círculo y la longitud de la circunferencia del círculo.
 - e) Mostrar los datos de tres personas con el siguiente formato:

UNSE -FCEyT Página 2

Apellido y Nombre	Edad	Sueldo
Ariel Parra	25	7500,84
Mariela Diaz	17	18700,95
Juan Perez	5	0,00

14. Determinar y corregir los errores en los siguientes programas

```
a.)
#include <stdio.h>
                                                          #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                                          #include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
                                                          int main(int argc, char **argv)
                                                            float base = 15.0f;
 ancho = 15
 area = largo * ancho;
                                                            float altura = 10.0f;
 printf("El area es %d\n", area);
                                                            float superficie;
                                                           superficie = base * Altura % 2;
return (EXIT_SUCCESS);
                                                           printf("La superficie es %\n", superficie);
                                                           return (EXIT_SUCCESS);
c.)
                                                          d.)
#include <stdio.h>
                                                          #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                                          #include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
                                                          int main(int argc, char **argv)
 Int a\tilde{n}os = 15;
                                                           int edad1=7, edad2=8;
 printf("Ud. Tendra al año %d años",años+1)
                                                           printf("El promedio de las edades es f%\n",
 return (EXIT SUCCESS);
                                                          edad1+edad2/2);
                                                           return (EXIT SUCCESS);
e.)
#include <stdio.h>
                                                          #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                                          #include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv)
                                                          int main(int argc, char **argv)
 int edad1=7, edad2=8;
                                                            int edad = 15;
 float promedio = (edad1+edad2)/2;
                                                            printf('Ud. Tendra al año %d años', edad++)
 printf("El promedio de las edades es f.2%\n",
                                                           return (EXIT_SUCCESS);
promedio);
return (EXIT_SUCCESS);
                                                          h.)
g.)
#include <stdio.h>
                                                          #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                                          #include <stdlib.h>
#define CANTIDAD 2
                                                          #define CANTIDAD 0
int main(int argc, char **argv)
                                                          int main(int argc, char **argv)
 int edad1, edad2;
                                                            int edad1, edad2;
 printf("Ingrese la edad de la primera persona:");
                                                            printf("Ingrese la edad de la primera persona:");
  scanf("%d",edad1);
                                                            scanf("%d",edad1);
 printf("Ingrese la edad de la segunda persona:");
                                                            printf("Ingrese la edad de la segunda persona:");
 scanf("%d",edad2);
                                                            scanf("%d",edad2);
 float promedio = (edad1+edad2)/Cantidad;
                                                            float promedio = (float)
 printf("El promedio de las edades es f.2%\n",
                                                          (edad1+edad2)/CANTiDAD;
promedio);
                                                           printf("El promedio de las edades es f.2%\n",
 return (EXIT_SUCCESS);
                                                          &promedio);
                                                           return (EXIT_SUCCESS);
```

UNSE -FCEyT Página 3