

Laboratorio I

Vectores



FECyT
Facultad de Ciencias
Exactas y Tecnológicas



UNSE
Universidad Nacional
de Santiago del Estero



Definiciones

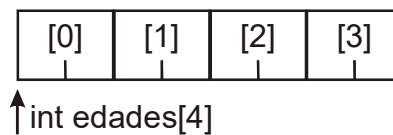
- Un **arreglo** es un conjunto ordenado de elementos de tamaño fijo, los cuales son todos del mismo tipo.
- La cantidad de elementos de un arreglo recibe el nombre de **dimensión**.
- Para acceder a un elemento, se debe especificar un valor **índice**.
- El **índice** debe ser un valor entero o una expresión que produzca un valor entero.

Laboratorio I – Versión Preliminar - Aldo Roldán



Definiciones

- Es importante tener en cuenta que los valores que tomara el índice se encontraran entre **0 y dimensión – 1**.
- Esto se debe a que en el Lenguaje C, el primer elemento del arreglo se lo coloca en la posición 0 y no en la posición 1, tal cual se muestra en el ejemplo.



Laboratorio I – Versión Preliminar - Aldo Roldán



Sintaxis

- La sintaxis para declarar un vector es la siguiente:
tipo-dato nombre-arreglo[dimensión];
- En donde el **tipo de dato** puede ser cualquiera de los tipos de datos simples existente o bien alguno definido por el usuario; el **nombre del arreglo** cumpla con la sintaxis establecida para los nombres de los identificadores; y la **dimensión** sea un valor entero

```
long numeros[10];  
int notas[5];  
char letras[20];
```

Laboratorio I – Versión Preliminar - Aldo Roldán



Inicialización

- Se pueden inicializar los vectores. Para ello, utilice la siguiente sintaxis:

```
tipo-dato nombre-arreglo[n] = { val0, val1, ..., valn-1};
```

Ejemplos:

```
int notas[5] = {10,8,9,8,10};  
char vocales[5]={'a','e','i','o','u'};  
float pesos[] = {68.500f, 73.250f, 120.850f};
```

Laboratorio I – Versión Preliminar - Aldo Roldán