



DevOps, integración y
agilidad continua

Practica 3

Unidad N°4 Entrega Continua

2023

Universidad: Centro de e-Learning UTN.BA

Profesor: David Fichtenbaum, Javier Madero,
Hernán Ricchio

Alumnos: Antoff Ivan, Cepeda Leandro

DevOps, integración y agilidad continua

Actividad Grupal "Práctica 3"

Para cada unidad encontrarán una guía detallada describiendo cada paso necesario para completar las prácticas. Su objetivo es guiar con ejemplos a los alumnos que se encuentren bloqueados con alguna consigna. Así mismo, cada alumno puede tener distintas o ninguna experiencia en el conjunto tecnológico que se brinda en este curso, por lo cual alentamos a que las prácticas se realicen en grupo y que al menos haya algún integrante que cuente con experiencia en desarrollo u operaciones.

Invitamos a los alumnos a que primero intenten resolver las consignas sin antes revisar la guía detallada y en los casos en que alguna tecnología sea de libre elección (esto se aclarará en cada consigna) opten por la que se sientan más cómodos. Por ejemplo, en la creación de una aplicación en lugar de ser en lenguaje PHP podría ser en React, Node.js, Go, etc. siempre y cuando cumpla con el objetivo de la consigna.

Actividad

Esta actividad debe ser realizada con su equipo, si no tiene uno averigüe y únase a uno.

Reunido con el equipo (virtual o presencial), pueden optar por entregar la práctica detallada o exploratoria. Los pasos a seguir se encuentran en los respectivos archivos: Práctica detallada, Práctica exploratoria .

Para consultas a docente, debe hacerlo una persona por equipo, indicando el nombre del equipo, en el Foro de Consulta a Docentes.

La entrega es una por equipo solamente, en este espacio. Si optaron por realizar la práctica detallada, de no especificarse en el archivo lo que deberán entregar es una impresión de pantalla del último punto de la práctica.

Para la práctica exploratoria se indica en el archivo qué entregar.

Sugerencia: Para generar el espacio colaborativo donde puedan compartir pantalla y conversar, recomendamos usar Zoom.

Atención: No se pueden hacer entregas individuales. En el caso de considerar necesario cambio de equipo, es responsabilidad de cada uno autogestionarlo, están habilitados para hacerlo. La única calificación que existe es "1" que significa entregado.

No es necesario la realización de las dos prácticas. Sólo revisaremos una de ellas.

Consigna

El objetivo de esta práctica consistirá en instalar Jenkins mediante Puppet. Para los fines de simplificar la práctica, los alumnos pueden instalar Puppet cliente y servidor en la misma máquina virtual que se está utilizando.

Se deberá completar lo siguiente:

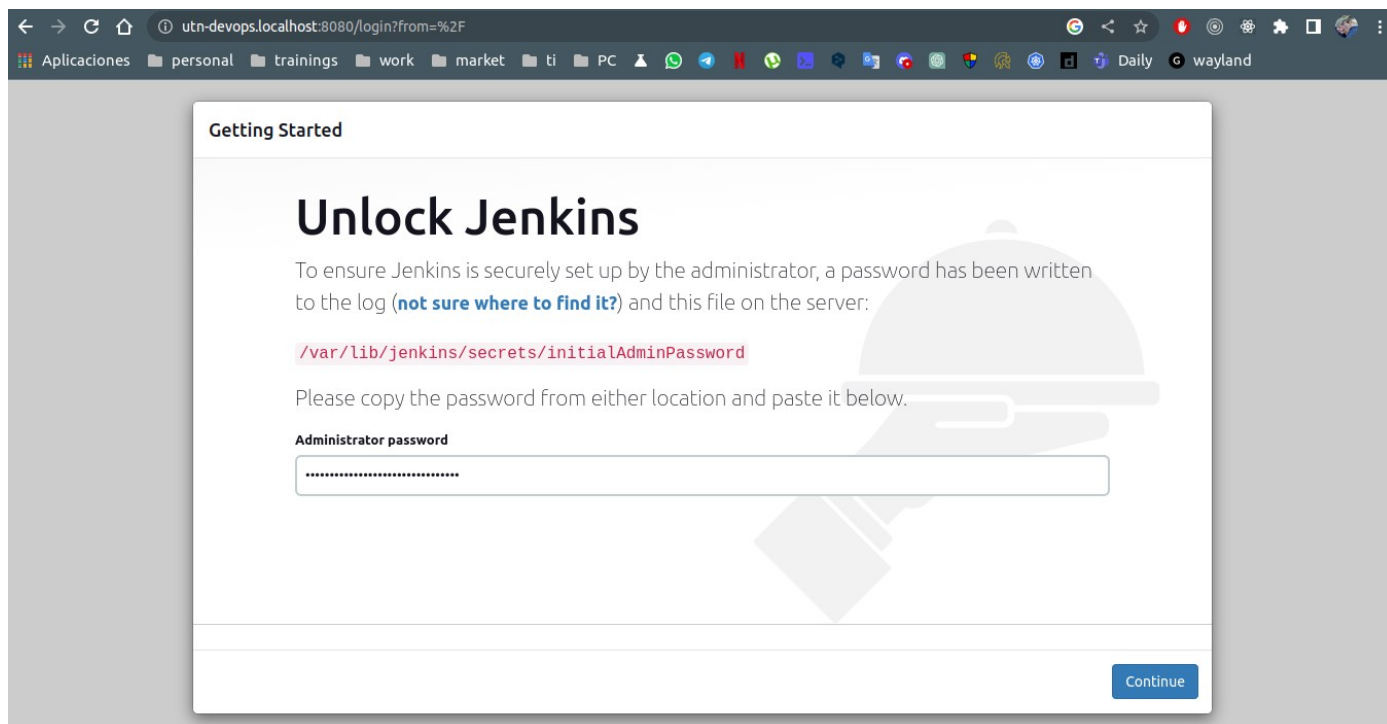
1. Los archivos de infraestructura deben estar versionados en un branch con el nombre “unidad-3-puppet”, se debe crear a partir de los últimos cambios del branch “unidad-2-docker”. Proyecto “utn-devops”.
2. El script de aprovisionamiento de Vagrant debe realizar lo siguiente:
 - * Instalar Puppet cliente y servidor en la VM.
 - * Gestionar el usuario y grupo de Puppet en la VM.
 - * Transferir todos los archivos de configuración y manifiestos de Puppet desde la máquina Host a la VM.
 - * Habilitar el agente de Puppet.
3. Puppet debe instalar Jenkins y debe poder ser accedido desde la máquina Host.
4. Jenkins
 - * Crear un usuario administrador (captura de pantalla del formulario).
 - * Instalar los plugins sugeridos (captura de pantalla).

Entregables

1. URLs de los 2 repositorios git. Indicar directorio en donde se almacenan los archivos que se utilizarán y manifiestos de Puppet.
 - Repositorio de la actividad principal:
<https://github.com/leandrojaviercepeda/utn-devops/tree/unidad-3-puppet/m1u4>
 - Repositorio, directorio de manifiestos de Puppet:
<https://github.com/leandrojaviercepeda/utn-devops/tree/unidad-3-puppet/m1u4/puppet>

2. Capturas de pantalla indicadas en la consigna.

- Pantalla de creacion de usuario administrador:



- Se ejecutaron los siguientes comandos para obtener el password del usuario Jenkins:

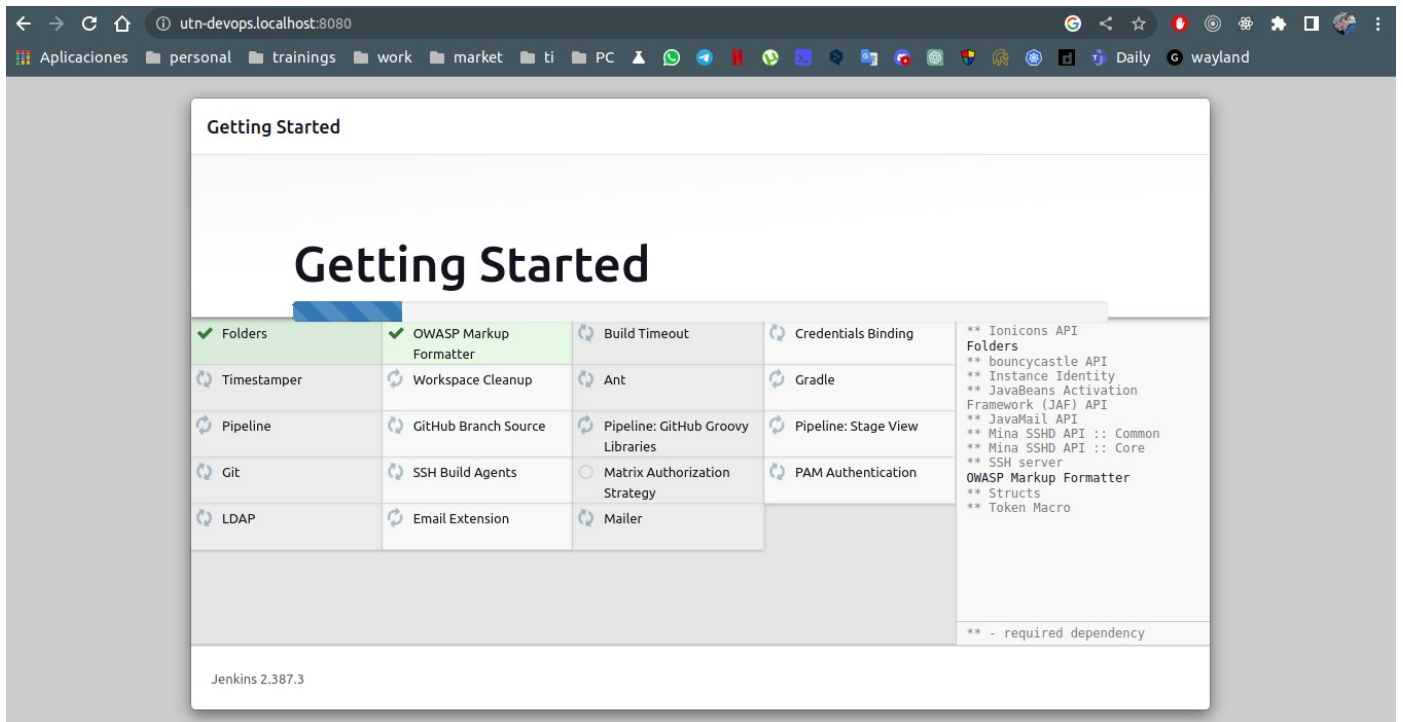
1. Comando para conectarse por ssh a la VM:

```
$ vagrant ssh
```

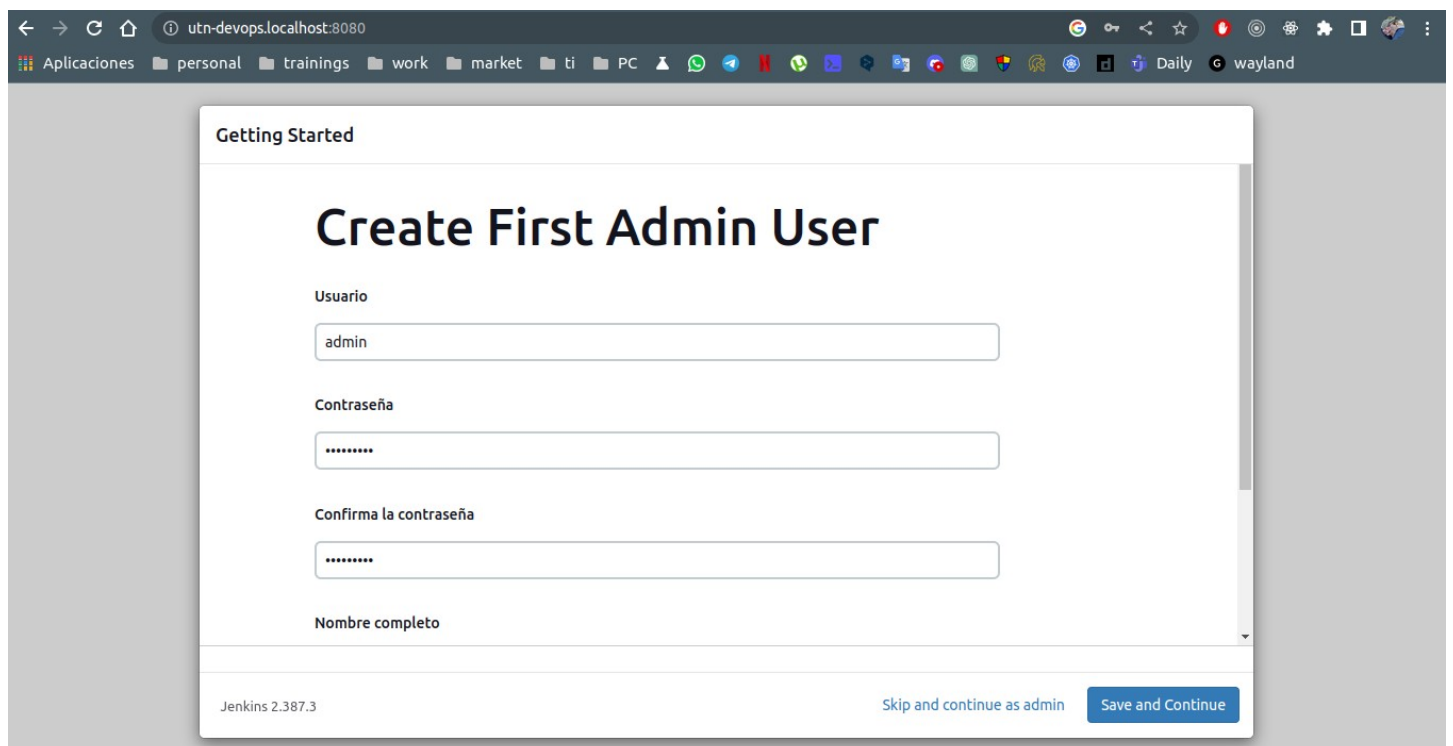
2. Comando para obtener el password de Jenkins:

```
$ sudo cat /var/lib/jenkins/secrets/initialAdminPassword
```

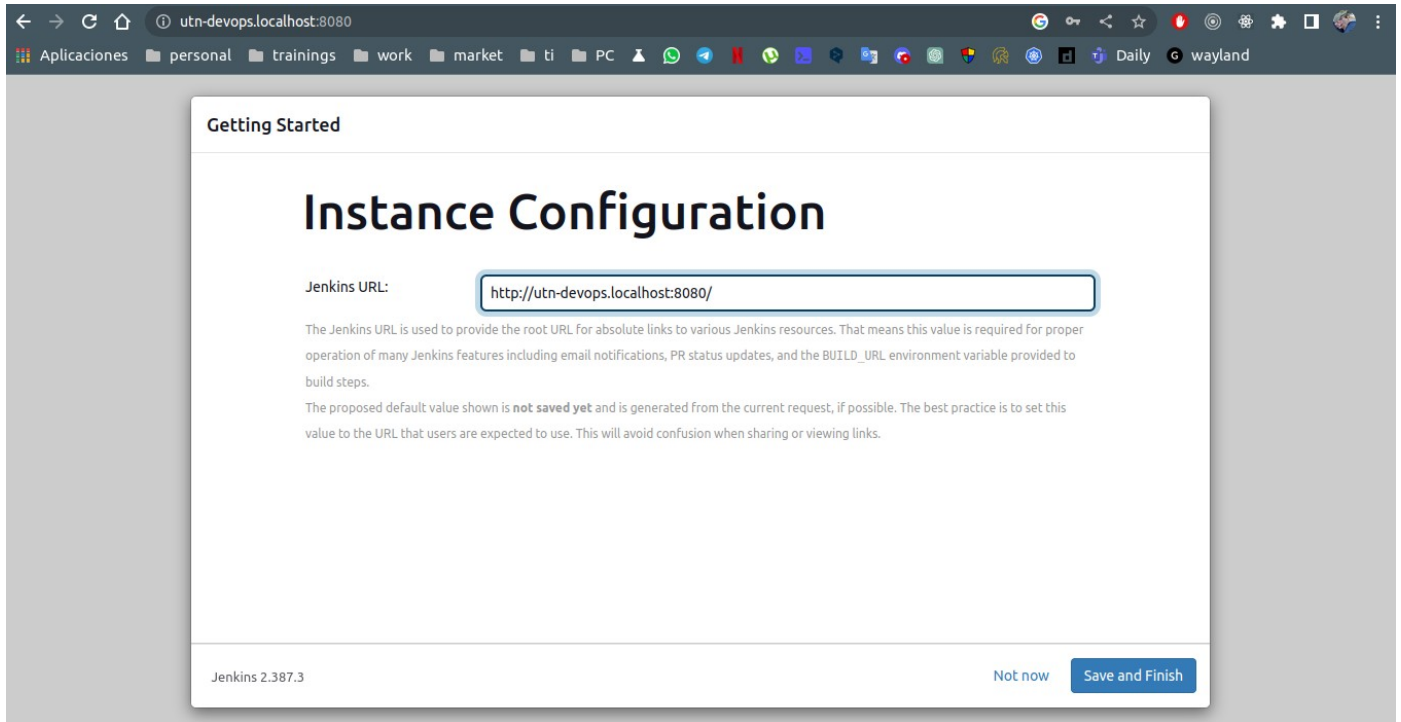
- Pantalla de plugins instalados:



- Pantalla de registro de usuario:



- Pantalla de definicion del host:



- Pantalla de inicio Jenkins:

