

01

# Solución

---

## Arquitectura

A continuación se presenta una vista lógica de los componentes de la solución de Kylo Ren, reportes de fallos de armas en React App. Se adjunta repositorio en html y css para la vista de la aplicación.

02

# Actividades

---

## Alcance Funcional

Se necesita generar un sistema de reporte de armas falladas para SW.

## Contexto

Kylo Ren solicita tener un control de reportes de fallos de armamento.

## Operaciones

Reporte de fallos de armamentos en su versión React con class component contará con las siguientes operaciones:

## Usuario

1. Ingreso de armas falladas
2. Ingreos del tipo de arma
3. Registro del soldado
4. Dia de ingreso del arma fallada
5. Hora de ingreso del arma fallada
6. Rengo del soldado
7. Datelle de las fallas

03

# Desarrollo y Construcción

---

## Usuario

### Objetivo

Construir las funcionalidades relacionadas con el usuario, manejo del state con Class Component. Persistencia de los datos con FyleSystem.

## Controladores

### Objetivo

1. Implementar la UI para soportar el uso y configuración de reportes de fallos de armamento.

### Actividades

#### 1. Implementar la UI:

- a. Generar refactoring sobre el archivo de vista.
- b. Configurar y desarrollar un formulario para ingresar los armamentos fallados con `ClassComponent`.
- c. El resultado del formulario debe estar manejado en el mismo `State` de la aplicación.
- d. Subir el repositorio a GitHub. Realizar un deploy en Heroku.

Licenciatura en Sistemas de Información

Programación Avanzada

TP5 - React – Class Component