

Licenciatura en Sistemas de Información Programación Avanzada Socket - Node JS

Sockets - Sistema de gestión de Colas

Requerimientos:

- 1. Asignar Tickets, operación que realiza el usuario para generar un turno.
- 2. Leer Tickets. El socket debe estar en escucha para la lectura del tickets
- 3. Notificaciones. El socket dispara el mensaje del siguiente turno una vez que el operario del escritorio hace el llamado.
- 4. Los tickets tienen que persistir en un documento local, como "data.json". Se puede utilizar el método writeFileSync().
- 5. Se puede generar una clase como TicketControl, en alla toda la lógica de la app.

Algunas funciones básicas:

- 1. Siguiente ticket y centralizar la grabacíon.
- 2. Socket: siguiente ticket.
- 3. Socket: estado actual de la cola.
- 4. Colección de ticket pendientes de atender.
- 5. Logica: atender un ticket.
- 6. Socket: atender un ticket.
- 7. Mostrar cola de ticket en pantalla.
- 8. Conectar la asignación e tickets con la pantalla de cola.

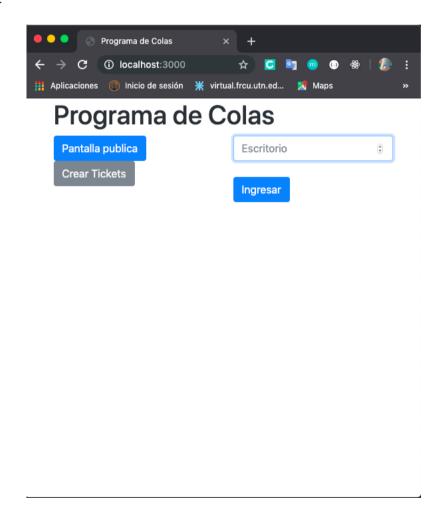
Skill del sistema

1) Pantalla publica: botón de acceso donde el cliente vera los diferentes llamados de los turnos o los tickets.



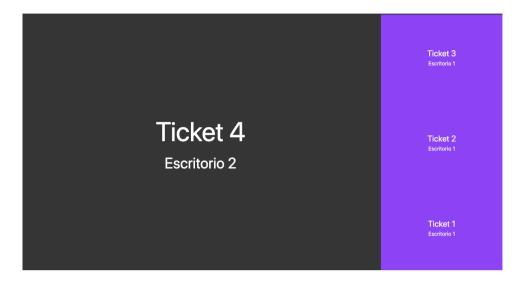
- 2) Crear tickets: Donde el usuario va a crear sus tickets para generar los turnos
- 3) **Escritorio:** donde el manejador de los turnos selecciona el escritorio donde atenderá los clientes con sus respectivos turnos. (Llamase manejador al operador que controla o llama al siguiente turno.)
- 4) Visor: donde el usuario visualiza los tickets o turnos.
- 5) Visor llamado de turno: donde el operario maneja los llamados de los tickets.

PRINCIPAL

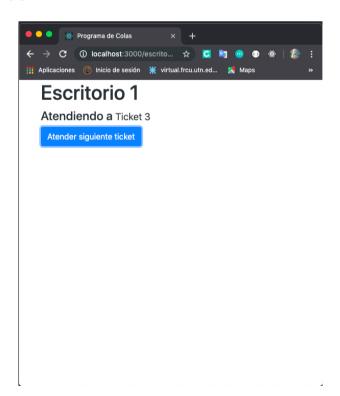




VISOR DE TURNOS



GESTOR DE TURNOS





En consola se puede ver el JSON generado cuando se cargan los tickets.