



# **Interface pública**

“

*A interface pública de um objeto é o conjunto de operações que um cliente do objeto pode acessar.*

“

*Interface pública precisa ser cuidadosamente  
projetada porque é difícil modificar  
futuramente.*

“

*Você deve projetar a interface de um objeto baseado em como é **fácil utilizá-lo** e não em como é difícil codificá-lo.*

“

*Objetos em um programa podem representar objetos reais, mas isso não os torna objetos reais. Eles são **modelos**. O modelo é uma **abstração** de um conceito real.*

“

*Abstração é um outro conceito de orientação a objetos relacionado ao **encapsulamento** e **ocultação de informação** (detalhes do funcionamento/implementação).*

“

*Abstração significa lidar com o nível de detalhe que é mais apropriado para lidar para uma determinada tarefa.*

“

*Abstração é o processo de extração de uma interface pública dos detalhes internos.*



“

*Exemplo: um motorista de carro precisa  
interagir com a direção, pedal etc.*

“

*O funcionamento do motor e outras coisas não importam para o motorista. Já um mecânico trabalha em um outro nível de abstração.*

“

*Abstração é o processo de encapsulamento  
de informação.*

“

*O importante é fazer com que os nossos  
modelos sejam compreensíveis para outros  
objetos que interagem com eles.*

“

*É importante ter um certo cuidado ao  
nomear os métodos.*

“

*Objetos tipicamente representam  
substantivos enquanto que métodos  
normalmente são verbos.*

“

*Atributos muitas vezes são adjetivos, mas se o atributo se refere a outro objeto que é parte do objeto atual, então é provável que seja um substantivo.*

“

*Obrigado!*