



Interface (escondendo detalhes)

“

*Uma interface é uma coleção de atributos e métodos que outros objetos podem usar para **interagir** com esse objeto.*

“

Exemplo do mundo real: televisão

“

*Nossa interface para a televisão é o
controle remoto.*

“

*Cada botão do controle remoto
representa um método que pode ser
chamado no objeto televisão.*

“

*Quando nós acessamos esses
métodos, nós NÃO sabemos ou NÃO
precisamos saber o que acontece
internamente.*

“

*Exemplo: aumentar o volume da
televisão.*

“

*Não nos importa conhecer sobre
sinais eletrônicos quando estamos
ajustando o volume da TV.*

“

*Isso é o que chamamos de **esconder** a
implementação ou esconder os
detalhes de funcionamento.*

“

*Isso é também por vezes chamado de
encapsulamento.*

“

Mas o termo encapsulamento é mais abrangente.

“

*Dados encapsulados não estão
necessariamente escondidos.*

“

*Mas por outro lado, essa distinção
entre encapsulamento e informação
escondida é em grande parte
irrelevante. Muitas vezes esses
termos são usados sem distinção.*

“

Obrigado!