

# Einführung in die Programmierung

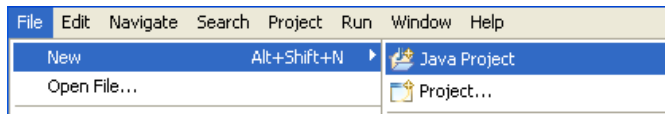
# Integrierte Entwicklungsumgebung

- Sammlung von Anwendungsprogrammen
  - Textbearbeitung
  - Compiler/Interpreter
  - Linker
  - Debugger

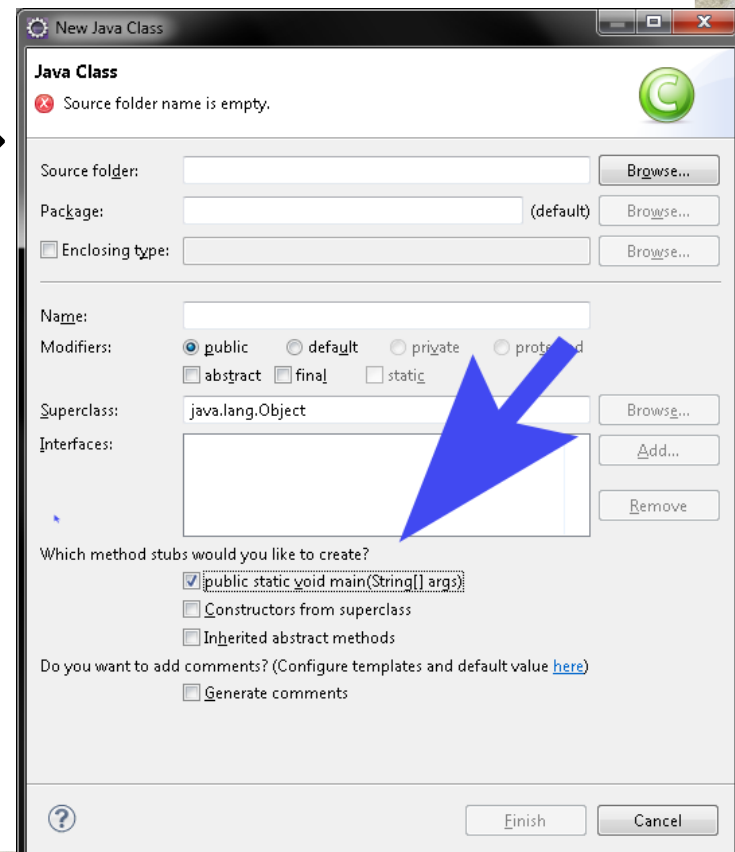
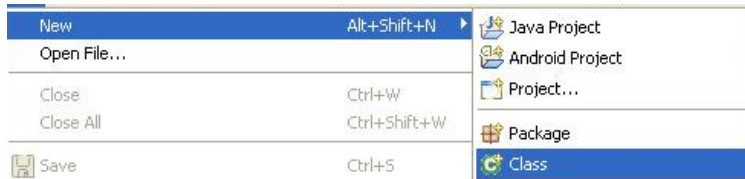


# Eclipse IDE

- Seit 2001 Quelloffen
- Primär Java-IDE
- Modular erweiterbar



→ Enter Project Name





# Switch-Case

```
switch(VariableToTest){  
    case value1:  
        Code here;  
        break;  
    case value1:  
        Code here;  
        break;  
    default: //Optional  
        ValuesNotCaught;  
}
```

# Aufgabe Switch-Case

Erstellen sie eine Klasse "Rechner". In dieser Klasse soll eine Methode implementiert werden, welche zwei Zahlen und einen Operator (+, -, \*, /, %) entgegen nimmt. In Methode soll mittels Switch case die jeweilige Operation mit den beiden Zahlen durchgeführt und das Ergebnis ausgeführt werden.

Testen sie die Methode in einer Main-Funktion.



# Aufgabe Nested-If-Else

Implementieren sie eine Main-Methode, in welcher in Integer "score" erstellt wird. Durch If-Else Verzweigungen soll festgestellt werden, ob mit diesem "score" eine Klausur bestanden wäre und dies ausgegeben. Ab 75 Punkten ist die Klausur bestanden. Bei einem perfekten Ergebnis von 100 Punkten soll dies zusätzlich ausgegeben werden.