

← Volver al perfil

CLASES

- Diseñando gráficos con Canvas
- Utilizando funciones
- Interactuando con el usuario
- Moviendo elementos con animaciones simples
- Nuestro primer juego

Se realizaron 44 de 44 actividades.

→

Certificado formal

Actualizar certificado ?

Accesar al curso

Imprimir

CURSO

Lógica de programación: Practicando con juegos y animaciones

¡Felicidades! Has ido un paso más allá y te has sumergido profundamente en el conocimiento con nosotros.