

TP3: Equipos de vóley

Alumno: Murakoshi Leandro

Funcionalidad pretendida:

El proyecto consiste en poder crear distintos Jugadores y Entrenadores, para agregarlos tanto a Clubes como a las Selecciones nacionales. En base a estos Equipos poder analizar, distintos datos que nos podrían llegar a interesar.

Tanto las listas de jugadores y de entrenadores, como los datos de los diferentes equipos se podrán cargar desde y guardar en archivos .xml, .json y bases de datos.

Temas:

Excepciones: Excepciones propias en el proyecto Excepciones.

- `IncorrectFileException` Se lanza en líneas 15 y 25 del archivo "Archivo.cs" del proyecto IO.
- `InvalidNumberExeption` se lanza en línea 27 del archivo "Nacional.cs" del proyecto Entidades.

Test Unitarios: Proyecto UnitTest

Tipos genéricos: Se Implementa en "IArchivo.cs" del proyecto IO. Se crean dos atributos de este tipo genérico en líneas 23 y 24 y luego se instancian en línea 58 y 59 , de "FrmJugadores.cs" del proyecto FormVoleyStadistics. En líneas 115 y 119 se utilizan métodos de esta case.

Interfaces: Se Implementa en "IArchivo.cs" del proyecto IO. Se aplican la interfaz en "ExtSml.cs" y "ExtJson.cs".

Archivos y Serializacion: Se implementan en el proyecto IO. Se utilizan en "FrmJugadores.cs"