

TP4: Equipos de vóley

Alumno: Murakoshi Leandro

Funcionalidad pretendida:

El proyecto consiste en poder crear distintos Jugadores y Entrenadores, para agregarlos tanto a Clubes como a las Selecciones nacionales. En base a estos Equipos poder analizar, distintos datos que nos podrían llegar a interesar.

Tanto las listas de jugadores y de entrenadores, como los datos de los diferentes equipos se podrán cargar desde y guardar en archivos .xml, .json y bases de datos.

Funcionalidad Lograda:

A falta de tiempo, tuve que quitar la entidad Nacional y la entidad de entrenador. El proyecto consiste en la creación de Clubes, a los cuales se les asignaran un mínimo de 6 jugadores, un nombre de equipo, la liga en la que juegan y su localidad. Los jugadores se obtendrán de una base de datos ya cargada, se podrán: añadir nuevos jugadores ya sea manualmente o a través de la carga de un archivo, y eliminar y/o modificar jugadores. Con los datos cargados podremos obtener distintas estadísticas como: Cantidad de clubes que son de X país, cantidad de jugadores en X posición que hay en un club, cantidad de jugadores extranjeros en X club.

Temas:

Excepciones: Excepciones propias en el proyecto Excepciones.

- `IncorrectFileException` Se lanza en líneas 15 y 25 del archivo "Archivo.cs" del proyecto IO.
- `InvalidNumberExeption` se lanza en línea 27 del archivo "Nacional.cs" del proyecto Entidades.

Test Unitarios: Proyecto UnitTest

Tipos genéricos: Se Implementa en "IArchivo.cs" del proyecto IO. Se crean dos atributos de este tipo genérico en líneas 23 y 24 y luego se instancian en línea 58 y 59 , de "FrmJugadores.cs" del proyecto FormVoleyStadistics. En líneas 115 y 119 se utilizan métodos de esta case.

Interfaces: Se Implementa en "IArchivo.cs" del proyecto IO. Se aplican la interfaz en "ExtSml.cs" y "ExtJson.cs".

Archivos y Serializacion: Se implementan en el proyecto IO. Se utilizan en "FrmJugadores.cs"

Hilos y delegados: Se implementan en "FrmClubes.cs" líneas 60 y 61, con el método MostrarLbl que está en la línea 78 de "FrmPlantilla" y en "FrmJugadores" líneas 91 y 92, con e metodo MostrarLb que esta en la linea 339.

Métodos de extensión: Se implementan en "MetodosDeExtension.cs" del proyecto FormVoleyStadistics, y se utilizan en "FrmEstadisticas.cs" en líneas 56, 43 y 71.