

Pour utiliser le fichier CSV, il faut l'étudier afin de comprendre comment les informations sont représentées comme le genre qui est représenté par un 1 pour masculin et 2 pour féminin.
Pour utiliser le fichier CSV, il faut l'étudier afin de comprendre comment les informations sont représentées comme le genre qui est représenté par un 1 pour le masculin et 2 pour le féminin.

On voit également que le département est indiqué, mais il ne nous a pas été jugé utile de l'utiliser dans notre programme

Il faut ensuite faire attention à la taille des lignes; si elles ont beaucoup de caractère ou non, pour ne pas donner dans le programme de valeurs inférieures à ce qui est présent dans le fichier.

De cette façon l'utilisateur pourra aussi entrer un grand nombre de caractères lors de sa recherche d'informations sur un prénom.

On remarque aussi qu'il manque des informations, des années par exemple, entrées comme ceci "XXXX" qui pourrait poser un problème si on informe au programme que nous allons utiliser des "int" alors que "X" n'en n'est pas un.

De même pour les années avec que des zéros.

Il a alors été décidé de les ignorer.

Il faut prendre en compte comment sont séparées les valeurs, donc ici avec un point-virgule.

Et aussi le fait qu'il faudra informer le programme de la façon dont s'arrêtent chaque ligne pour ainsi obtenir toutes les valeurs souhaitées.

Les prénoms sont en majuscule dans le fichier, il faut donc également écrire les prénoms en majuscule dans la console afin d'exécuter la recherche.

Les caractères majuscules à accent, "É" par exemple, nous empêchent de rechercher des informations sur certains prénoms. C'est en tout cas une déduction faite avec des prénoms comme Stéphane ou Rémi par exemple, qui, en majuscule et sans accent, nous donnent des "année de première apparition" aux environs des années 2000 et un taux de personnes nommées paraissant assez faible.

Taper les majuscules à accent directement dans le programme de recherche amenait le programme à rendre "Aucune informations sur (R?MI, par exemple).

On a alors essayé de convertir les entrées de l'utilisateur en majuscule afin que tous les prénoms soient compris dans le programme avec "#include <ctype.h>" et plusieurs fonctions mais on n'a pas malheureusement réussies.

Pour calculer le nombre de naissances au total il faut que le programme ignore les colonnes non utiles à la fonction.

```
val = strtok(NULL, ";");
```

Cette fonction le permet.

Également, lors de l'appelle du 2^{ème} item, la première ligne du fichier CSV, son entête, a posée problème dû à la différence des caractères avec celle des noms. Une fonction a été mise en place pour l'ignorer et récupérer les données voulus.

Il y a eu pas mal de complication avec le 2^{ème} item permettant de savoir le nombre de prénoms, car le nombre de valeurs dans le .csv faisait souvent crasher le programme, ou alors il : était beaucoup trop lent en lisant ligne par ligne par exemple. Il a alors été mis un place un buffer de grande taille qui lui permettait de s'effectuer plus rapidement.

Il a été essayé d'inclure le fichier CSV dans un cache afin de lui permettre d'être déplacé sans compromettre l'accès à ses données. Avait alors été mise en place une structure de cache, qui était appelée à chaque fois qu'une donnée était nécessaire, ainsi qu'une fonction permettant de vider ce même cache avant la fermeture du programme. Après plusieurs essais non fructueux, cette fonctionnalité a été abandonnée.

Leanne a créé le menu et la fonction void servant de l'afficher :

J'ai utilisée un switch avec des 'case' pour renvoyer chaque chiffre entré à son action.

D'abords pour le menu, il fallait faire en sorte que le "default choix invalide" ne s'affiche pas avec le menu alors que le choix est bon.

Finalement, après avoir vérifié la configuration du code et avoir mis tout bien à sa place le default ne s'affiche plus sans qu'il y ai d'erreur.

En plus, il faut que le menu se réaffiche après chaque action.

Grâce à la fonction do while, le menu peut se réafficher autant de fois que l'utilisateur le demande et il s'affiche également après chaque action tant que 4 n'est pas entré afin de quitter.

Ensuite, si le chiffre 0 n'était pas utilisé pour afficher le menu, il s'affichait quand même alors j'ai mis le do while dans un if qui serait activé seulement lors de l'entrée de 0 sinon le programme s'arrêtait avec un message.

J'ai également essayée de créer les fonctions pour les différentes demandes de l'utilisateur.ice.

J'ai effectuée beaucoup de recherches et essaies et Alice a trouvé plus facilement comment faire.

Mon logiciel ne voulait plus compiler à la fin...

J'ai donc comptée sur mes camarades pour me dire si les modifications que j'effectuais marchaient bien.

Alice : Pour ma part je me suis concentrée sur les items 2 et 3.

Je ne vais pas mentir en disant tout comprendre, je me suis aidée de pas mal de sources Internet afin de les faire fonctionner

J'ai été aidée par Louise qui s'est également occupée du premier item.

Le fait de travailler à plusieurs nous a mené parfois à la confusion car on ne comprenait pas de la même manière les consignes données.