一、 Commands (命令)

Action

对当前状态进行操作 失败时,停止测试

Assertion

校验是否有产生正确的值

Element Locators

指定 HTML 中的某元素

Patterns

用于模式匹配

1. Element Locators (元素定位器)

id=id

id locator 指定 HTML 中的唯一 id 的元素

name=name

name locator 指定 HTML 中相同 name 的元素中的第一个元素

identifier=id

identifier locator 首先查找 HTML 是否存在该 id 的元素, 若不存在, 查找第一个该 name 的元素

dom=javascriptExpression

dom locator 用 JavaScript 表达式来定位 HTML 中的元素,注意必须要以"document"开头

例如:

dom=document.forms['myForm'].myDropdown
dom=document.images[56]

xpath=xpathExpression

xpath locator 用 XPath 表达式来定位 HTML 中的元素,必须注意要以 "//"开头

例如:

xpath=//img[@alt='The image alt text']
xpath=//table[@id='table1']//tr[4]/td[2]

link=textPattern

link locator 用 link 来选择 HTML 中的连接或锚元素 例如:

link=The link text

在没有 locator 前序的情况下 Without a locator prefix, Selenium uses:

如果以"document."开头,则默认是使用 dom locator,如果是以"//" 开头,则默认使用 xpath locator,其余情况均认作 identifier locator

2. String Matching Patterns (字符串匹配模式)

glob:patthern

glob 模式,用通配符"*"代表任意长度字符,"?"代表一个字符

regexp:regexp

正则表达式模式,用 JavaScript 正则表达式的形式匹配字符串

exact:string

精确匹配模式,精确匹配整个字符串,不能用通配符

• 在没有指定字符串匹配前序的时候, selenium 默认使用 golb 匹配模式

3. Select Option Specifiers (Select 选项指定器)

label=labelPattern

通过匹配选项中的文本指定选项

例如: label=regexp:^[Oo]ther

value=valuePattern

通过匹配选项中的值指定选项

例如: value=other

id=id

通过匹配选项的 id 指定选项

例如: id=option1

index=index

通过匹配选项的序号指定选项,序号从0开始

例如: index=2

• 在没有选项选择前序的情况下,默认是匹配选项的文本

二、Actions

描述了用户所会作出的操作。

Action 有两种形式: action 和 actionAndWait, action 会立即执行,而 actionAndWait 会假设需要较长时间才能得到该 action 的相响,而作出等待, open 则是会自动处理等待时间。

click click(elementLocator)

- 点击连接,按钮, 复选和单选框
- 如果点击后需要等待响应,则用"clickAndWait"
- 如果是需要经过 JavaScript 的 alert 或 confirm 对话框后才能继续操作,则需要调用 verify 或 assert 来告诉 Selenium 你期望对对话框进行什么操作。

click	aCheckbox	
clickAndWait	submitButton	
clickAndWait	anyLink	

open

open(url)

- 在浏览器中打开 URL,可以接受相对和绝对路径两种形式
- 注意: 该 URL 必须在与浏览器相同的安全限定范围之内

open	/mypage	
open	http://localhost/	

type

type(inputLocator, value)

- 模拟人手的输入过程,往指定的 input 中输入值
- 也适合给复选和单选框赋值
- 在这个例子中,则只是给钩选了的复选框赋值,注意,而不是改写其文本

type	nameField	John Smith
typeAndWait	textBoxThatSubmitsOnChange	newValue

select

select(dropDownLocator, optionSpecifier)

- 根据 optionSpecifier 选项选择器来选择一个下拉菜单选项
- 如果有多于一个选择器的时候,如在用通配符模式,如"f*b*",或者超过一个选项有相同的文本或值,则会选择第一个匹配到的值

select	dropDown	Australian Dollars
select	dropDown	index=0
selectAndWait	currencySelector	value=AUD
selectAndWait	currencySelector	label=Auslian D*rs

goBack,close goBack()

模拟点击浏览器的后退按钮

close()

模拟点击浏览器关闭按钮

selectWindow select(windowId)

- 选择一个弹出窗口
- 当选中那个窗口的时候, 所有的命令将会转移到那窗口中执行

selectWindow	myPopupWindow	
selectWindow	null	

pause

pause(millisenconds)

- 根据指定时间暂停 Selenium 脚本执行
- 常用在调试脚本或等待服务器段响应时

pause	5000	
pause	2000	

fireEvent

fireEvent(elementLocatore,evenName)

模拟页面元素事件被激活的处理动作

fireEvent	textField	focus
fireEvent	dropDown	blur

waitForCondition waitForCondition(JavaScriptSnippet,time)

- 在限定时间内,等待一段 JavaScript 代码返回 true 值,超时则停止等待

waitForCondition	<pre>var value=selenium.getText("foo"); value.match(/bar/);</pre>	3000
------------------	---	------

waitForValue waitForValue(inputLocator, value)

- 等待某 input(如 hidden input)被赋予某值,
- 会轮流检测该值, 所以要注意如果该值长时间一直不赋予该 input 该值的话, 可能会导致阻塞

waitForValue	finishIndication	isfinished

store,stroreValue store(valueToStore, variablename)

保存一个值到变量里。

该值可以由自其他变量组合而成或通过 JavaScript 表达式赋值给变量

store	Mr John Smith	fullname
store	<pre>\$.{title} \$.{firstname} \$.{suname}</pre>	fullname
store	javascript. {Math.round(Math.PI*100)/100}	PI
storeValue	inputLocator	variableName

• 把指定的 input 中的值保存到变量中

storeValue	userName	userID
type	userName	\$. {userID}

storeText, storeAttribute storeText(elementLocator, variablename)

把指定元素的文本值赋予给变量

storeText	currentDate	expectedStartDate
verifyValue	startDate	<pre>\$. {expectedStartDate}</pre>

storeAttribute(. { } elementLocator@attributeName,variableName. { })

把指定元素的属性的值赋予给变量

storeAttribute	input1@class	classOfInput1
verifyAttribute	input2@class	\$. {classOfInput1}

chooseCancel.., answer.. chooseCancelOnNextConfirmation()

- 当下次 JavaScript 弹出 confirm 对话框的时候,让 selenium 选择 Cancel
- 如果没有该命令时,遇到 confirm 对话框 Selenium 默认返回 true, 如手动选择 OK 按钮一样

chooseCancelOnNextConfirmation

• - 如果已经运行过该命令,当下一次又有 confirm 对话框出现时,也会同样地再次选择 Cancel

answerOnNextPrompt(answerString)

- 在下次 JavaScript 弹出 prompt 提示框时, 赋予其 anweerString 的 值, 并选择确定

answerOnNextPrompt	Kangaroo	
answerOnNextPrompt	Kangaroo	

=. Assertions

允许用户去检查当前状态。两种模式: Assert 和 Verify, 当 Assert 失败,则退出测试;当 Verify 失败,测试会继续运行。

assertLocation, assertTitle assertLocation(relativeLocation)

判断当前是在正确的页面

verifyLocation	/mypage	
assertLocation	/mypage	

assertTitle(titlePattern)

检查当前页面的 title 是否正确

verifyTitle	My Page	
assertTitle	My Page	

assertValue assertValue(inputLocator, valuePattern)

- 检查 input 的值
- 对于 checkbox 或 radio, 如果已选择,则值为"on",反之为"off"

verifyValue	nameField	John Smith
assertValue	document.forms[2].nameField	John Smith

assertSelected, assertSelectedOptions assertSelected(selectLocator, optionSpecifier)

检查 select 的下拉菜单中选中的选型是否和 optionSpecifer(Select 选择选项器)的选项相同

verifySelected	dropdown2	John Smith

verifySelected	dorpdown2	value=js*123
assertSelected	document.forms[2].dropDown	label=J*Smith
assertSelected	document.forms[2].dropDown	index=0

assertSelectOptions(selectLocator, optionLabelList)

- 检查下拉菜单中的选项的文本是否和 optionLabelList 相同
- optionLabelList 是以逗号分割的一个字符串

verifySelectOption s	dropdown2	John Smith,Dave Bird
assertSelectOptio	document.forms[2].dropdo	Smith,J,Bird,
ns	wn	D

assertText assertText(elementLocator,textPattern)

- 检查指定元素的文本
- 只对有包含文本的元素生效
- 对于 Mozilla 类型的浏览器,用 textContent 取元素的文本,对于 IE 类型的浏览器,用 innerText 取元素文本

verifyText	statusMessage	Successful
assertText	//div[@id='foo']//h1	Successful

assertTextPresent, assertAttribute assertTextPresent(text)

检查在当前给用户显示的页面上是否有出现指定的文本

verifyTextPresent	You are now logged in
assertTextPresent	You are now logged in

assertAttribute(. { } elementLocator@attributeName. { } , ValuePattern)

检查当前指定元素的属性的值

assertAttribute	document.images[0]@alt	alt-text
verifyAttribute	//img[@id='foo']/alt	alt-text

assertTextPresent, etc.
 assertTextPresent(text)
 assertTextNotPresent(text)
 assertElementPresent(elementLocator)

verifyElemen tPresent	submitButt on	
assertElemen tPresent	//img[@al t='foo']	assertElementNotPresent (elementLocator)

assertTable assertTable(cellAddress, valuePattern)

- 检查 table 里的某个 cell 中的值
- cellAddress 的语法是 tableName.row.column, 注意行列序号都是 从 0 开始

verifyTable	myTable.1.6	Submitted
assertTable	results0.2	13

assertVisible, nonVisible assertVisible(elementLocator)

- 检查指定的元素是否可视的
- 隐藏一个元素可以用设置 css 的'visibility'属性为'hidden',也可以设置'display'属性为'none'

verfyVisible	postcode	
assertVisible	postcode	

assertNotVisible(elementLocator)

verfyNotVisible	postcode	
assertNotVisible	postcode	

Editable, non-editable assertEditable(inputLocator)

检查指定的 input 是否可以编辑

verifyEditable	shape	
assertEditable	colour	

assertNotEditable(inputLocator)

检查指定的 input 是否不可以编辑

assertAlert

assertAlert(messagePattern)

- 检查 JavaScript 是否有产生带指定 message 的 alert 对话框
- alert 产生的顺序必须与检查的顺序一致
- 检查 alert 时会产生与手动点击'OK'按钮一样的效果。如果一个 alert 产生了,而你却没有去检查它,selenium 会在下个 action 中报错。
- 注意: Selenium 不支持 JavaScript 在 onload()事件时 调用 alert();在这种情况下, Selenium 需要你自己手动来点击 OK.

assertConfirmation assertConfirmation(messagePattern)

- 检查 JavaScript 是否有产生带指定 message 的 confirmation 对话框和 alert 情况一样,confirmation 对话框也必须在它们产生的时候进行检查
- 默认情况下,Selenium 会让 confirm() 返回 true,相当于手动点击 Ok 按钮的效果。你能够通过 chooseCancelOnNextConfirmation 命令让 confirm()返回 false.同样地,如果一个 cofirmation 对话框出现了,但你却没有检查的话,Selenium 将会在下个 action 中报错
- 注意: 在 Selenium 的环境下, confirmation 对话框框将不会再出现 弹出显式对话框
- 注意: Selenium 不支持在 onload()事件时调用 confirmation 对话框, 在这种情况下,会出现显示 confirmatioin 对话框,并需要你自己手动点击。

assertPrompt assertPrompt(messagePattern)

- 检查 JavaScript 是否有产生带指定 message 的 Prompt 对话框
- 你检查的 prompt 的顺序 Prompt 对话框产生的顺序必须相同
- 必须在 verifyPrompt 之前调用 answerOnNextPrompt 命令
- 如果 prompt 对话框出现了但你却没有检查,则 Selenium 会在下个 action 中报错

answerOnNextPrompt	Joe
click	id=delegate

verifyPrompt	Delegate to who?	

四、 Parameters and Variables

参数和变量的声明范围由简单的赋值到 JavaScript 表达式赋值。 Store, storeValue 和 storeText 为下次访问保存值。 在 Selenium 内部是用一个叫 storeVars 的 map 来保存变量名。

• Variable Substitution 变量替换

提供了一个简单的方法去访问变量,语法 \$. {xxx}

store	Mr	title
storeValue	nameField	surname
store	\$. {title} \$. {suname}	fullname
type	textElement	Full name is: \$. {fullname}

• JavaScript Evaluation JavaScript 赋值

你能用 JavaScript 来构建任何你所需要的值。 这个参数是以 javascript 开头, 语法是 javascript.{'with a trailing'}。 可以通过 JavaScript 表达式给某元素赋值。

stor e	<pre>javascript. {'merchant'+(n ew Date()).getTime()}</pre>	merchantId
typ e	textElement	<pre>javascript. {storedVars['merchantId'].toUpperCa</pre>

• Generating Unique values 产生唯一值.

问题: 你需要唯一的用户名

解决办法:基于时间来产生用户名,如'fred'+(new

Date().getTime())