

## Conteúdo

Introdução .....	2
Instalação .....	2
Extensões .....	2
Configuração.....	2
Utilização no âmbito desta unidade curricular .....	3
Procedimento recomendado para cada aplicação .....	3
1. Criar uma pasta .....	3
2. Abrir o VSCode nessa pasta, usando o menu de contexto.....	3
3. Criar um ficheiro com extensão .cpp .....	3
Ambiente específico para cada aplicação .....	3

## Introdução

O VSCode permite a edição de código e pode ser usado como ambiente de desenvolvimento. Tem como principal vantagem ser independente do SO usado para desenvolvimento, uma vez que funciona tanto em Windows, como em Linux ou Mac.

É uma plataforma simples, muito menos complexa que o Visual Studio Community, por exemplo.

Para o desenvolvimento em C++, necessita da instalação do compilador à parte. Após isso precisa de ser configurado para o utilizar.

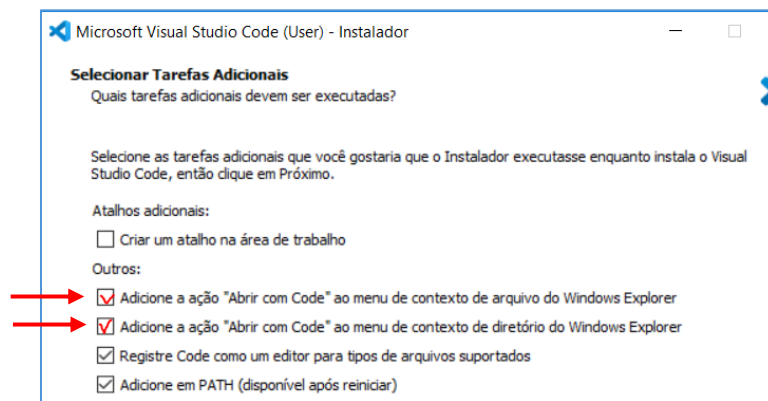
Podem-se adicionar extensões ao VSCode para aumentar a sua versatilidade.

## Instalação

Fazer download em <https://code.visualstudio.com/>

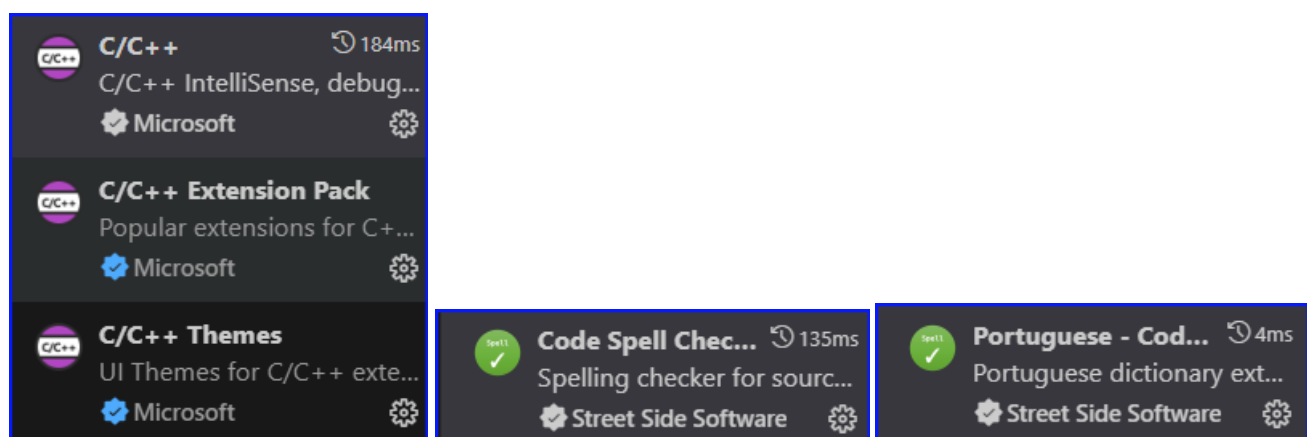
**Nota:** recomendo que não modifiquem o idioma da instalação (inglês)

**Nota:** aconselho a marcação das duas opções assinaladas



## Extensões

As seguintes extensões devem ser instaladas



## Configuração

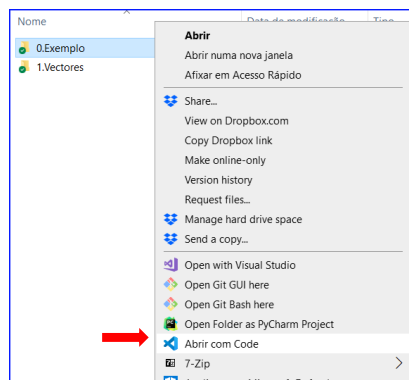
Após a instalação, não fechar a página, já que nela se indica todo o processo para **instalação e configuração do compilador de C++**, em <https://code.visualstudio.com/docs/cpp/config-mingw>

## Utilização no âmbito desta unidade curricular

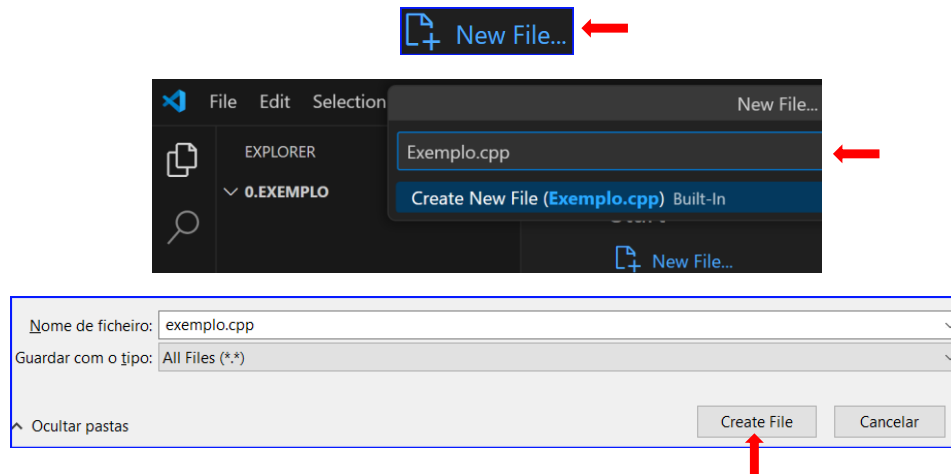
**MUITO IMPORTANTE:** nunca usar caracteres portugueses (vogais acentuadas e letra “ç”) no nome das pastas nem dos ficheiros. Há algumas situações em que a execução automática dentro do VSCode não funciona, caso se desrespeite esta regra.

### Procedimento recomendado para cada aplicação

1. Criar uma pasta
2. Abrir o VSCode nessa pasta, usando o menu de contexto



3. Criar um ficheiro com extensão .cpp



### Ambiente específico para cada aplicação

O VSCode cria um conjunto de definições específicas para cada aplicação. Essas informações ficam numa pasta **.vscode** localizada dentro da pasta principal da aplicação criada no ponto 1. Desta forma, pode-se ter configurações diferentes para cada um dos programas.

Caso se pretenda a mesma configuração para todos os programas, basta copiar essa pasta, com o seu conteúdo, para dentro da pasta da nova aplicação.