### **ISTEC**

# Licenciatura em Engenharia Informática

## Arquitetura de Computadores

**Exame Tipo** Fevereiro de 2024

| Nome: | Num  |  |  |
|-------|--|--|--|
|       | Grupo I (Geral)  |  |  |
| 1.    | Enumere quatro atividades principais realizadas por um Processador.  |  |  |
| 2.    | Qual a finalidade do Chipset, referenciando-se às pontes norte (Northbridge) e su (Southbridge).   |  |  |
| 3.    | Qual a finalidade da BIOS e que tipo de programas contém?  |  |  |
| 4.    | Em referência ao Ciclo da Máquina:   |  |  |
|       | a) Descreva, de uma forma concreta e sintética, mas passo a passo, a fase de <b>FETCH,</b> de uma instrução elementar do tipo <b>X</b> = <b>X</b> + <b>Y</b> . |  |  |
|       | b) Qual a relevância do registo MBR (Memory Buffer Register) durante o ciclo da<br>máquina?  |  |  |
| 5.    | Caracterize (natureza, finalidade, aplicação) de uma forma breve, os seguintes   |  |  |
|       | conceitos:   |  |  |
|       | a) SDRAM   |  |  |
|       | b) SRAM  |  |  |
|       | c) EEPROM  |  |  |

- 6. Qual é a finalidade de um descodificador (decoder)? Exemplifique.
- 7. Que tipos de Transferências de dados conhece?
- 8. Mencione três sinais de Controlo.

d) Cilindro (Disco Rígido)

- 9. Qual é a finalidade do segmento STACK? Apresente um caso da sua utilização.
- 10. Realize as seguintes representações:

- a) 87 (base 10) em hexadecimal e binário.
- b) 57
- 11. Dado o seguinte excerto de programa:

### .Data

info db 'ISTEC Lumiar\$'

### .Code

lea si, info

mov cx, 1

l1: inc cx

cmp cx,4

jz fim

inc si

mov ah,2

mov dl, [si]

int 21H

add si,2

jmp l1

fim: ...

- a) Qual é o resultado produzido por este excerto de código?
- b) Qual o modo de endereçamento da instrução mov al, [si]?
- c) Defina o modo de endereçamento directo. Apresente um exemplo da sua utilização.
- d) Como funciona a instrução: lea si, info?
- **12.** Simule o seguinte excerto de programa, acompanhando, passo a passo, a execução de cada instrução, e indicando, no final, quais os valores armazenados nos registos intervenientes. Justifique completamente.

...

|      |                                     | mov bx, 1   |
|------|-------------------------------------|---|
|      |                                     | mov cx,2  |
|      | salto:                              | inc cx  |
|      |                                     | cmp cx, 4   |
|      |                                     | jz fim  |
|      |                                     | inc ax  |
|      |                                     | inc bx  |
|      |                                     | jmp salto   |
|      |                                     | inc ax  |
|      |                                     | add ax,bx   |
|      | fim:                                | add ax,cx   |
|      |                                     | •••   |
|      |                                     |   |
|      |                                     | Grupo II  |
|      |                                     | Sistema Operativos  |
|      |                                     |   |
|      | al das seguir<br>positivo)?         | ites componentes requer um <i>device driver</i> (controlador de                   |
|      | ositivo)?                           | ntes componentes requer um <i>device driver</i> (controlador de                   |
| disp | oositivo)?<br>ROM                   | ntes componentes requer um <i>device driver</i> (controlador de                   |
| disp | ROM<br>RAM                          | ntes componentes requer um <i>device driver</i> (controlador de                   |
| disp | ROM<br>RAM<br>chipset               |   |
| disp | ROM<br>RAM<br>chipset               | ntes componentes requer um <i>device driver</i> (controlador de das opções acima. |
| disp | ROM<br>RAM<br>chipset<br>Nenhuma    |   |
| disp | ROM<br>RAM<br>chipset<br>Nenhuma    | das opções acima.<br>emória Física e Virtual é da responsabilidade do componente: |
| disp | ROM  RAM  chipset  Nenhuma          | das opções acima.<br>emória Física e Virtual é da responsabilidade do componente: |
| disp | ROM RAM chipset Nenhuma estão da Me | das opções acima.<br>emória Física e Virtual é da responsabilidade do componente: |
|      |                                     | salto:  |

mov ax,1

3. Um time slice ou quantum é um termo normalmente associado:

|    |  | Ao tempo de uma execução completa de um processo criado pelo Windows 10   |  |
|----|--|---|--|
|    |  | Ao tempo de uma execução completa de um processo criado pelo Linux  |  |
|    |  | A uma partilha ou fatia de tempo de execução atribuída pelo escalonador a um processo, em ambiente de sistemas multitarefa. |  |
|    |  | Nenhuma das opções acima  |  |
| 4. | A área de <i>swap</i> (permutação de processos) encontra-se situada (localização) na/no: |   |  |
|    |  | RAM   |  |
|    |  | ROM   |  |
|    |  | Kernel  |  |
|    |  | Nenhuma das opções acima  |  |
| 5. | Por  | que razão um processo pode encontrar-se no estado <i>Blocked</i> (Bloqueado)?   |  |
| 6. | Por que razão um processo pode encontrar-se estado Suspenso?                             |   |  |