

Tätigkeitsbericht 8.10.2014

Anfangs wurde eine kleine Besprechung durchgeführt, in welcher die Arbeitseinteilung festgelegt wurde.

Ebenfalls wurde in dieser Einheit von mir gemeinsam mit Simon das Pflichtenheft überarbeitet. Im Anschluss recherchierte ich über die Programmierung des Arduinos und der LeapMotion, gemeinsam mit Simon.

Tätigkeitsbericht 15.10.2014

In der heutigen Einheit wurde von mir mit dem Zeichenprogramm Dia das Schema des Datenaustausches gezeichnet. Anschließend wurden bestimmt, wie die Daten zwischen den Devices ausgetauscht und weiterverarbeitet werden.

Als nächstes recherchierte ich im Internet, wie die LeapMotion ihre Daten als Signal ausgibt/weitergibt. Das Internet bietet in dieser Hinsicht nicht viele Informationen.

Erneute Überarbeitung des Pflichtenheftes gemeinsam mit dem Team.

Verwendung von Github mit dem restlichen Team wurde besprochen und wir versuchten, aufgetretene Probleme gemeinsam zu lösen.

Tätigkeitsbericht 22.10.2014

Kleine Recherche, wie der Arduino für unser Vorhaben programmiert werden könnte.

Den Code, der über das Bluetooth Signal an den Arduino übermittelt wird, wurde nochmal besprochen und verschiedenste Beispiele wurden durchbesprochen.

Anschließend habe ich ein Programm für einen Arduino erstellt, welches einen zufälligen Code erzeugt. Dieser generierte Code wird dann am SerialMonitor ausgegeben.

Tätigkeitsbericht 29.10.2014

Anfangs habe ich das Programm, welches am 22.10. erstellt wurde (ZufallsCodeGenerator) kommentiert sodass es wartungsfreundlicher wird.

Dokumentation, wie unser Code ausschauen soll, was in der Vorwoche nur verbal besprochen wurde habe ich schriftlich festgehalten.

Beispiel vom 22.10. wurde erweitert, sodass ausgegeben wird, wohin gelenkt wird und mit wie viel % der Geschwindigkeit gefahren werden soll. Anschließend wurde das Programm zur Erleichterung der Wartung kommentiert (noch nicht fertig).

Tätigkeitsbericht 05.11.2014

Fertig kommentieren des Arduinoprogrammes vom 29.10.

Erstellen eines Testprogrammes das am Roboter ausprobiert werden soll.