

# Projektantrag – LearnHub

---

**Teammitglieder:** Baumann Isabella, Gossenreiter Thomas, Hochbichler Lien, Steinmair Stefanie

**Projektbezeichnung:** LearnHub

**Projekt-Auftraggeber:** Reder, Steiner

## Über LearnHub

Die Bildungslandschaft steht vor der Herausforderung, Schülerinnen und Schülern sowie Maturantinnen und Maturanten effektive Werkzeuge zur Verfügung zu stellen, um den Lernprozess zu optimieren und den Zugang zu Unterrichtsmaterialien zu erleichtern. In diesem Kontext ist die Idee einer Webanwendung entstanden, die es Schülern ermöglicht, ihre Mitschriften hochzuladen und einzusehen. Dieses Projekt adressiert mehrere Bildungsaspekte, die den Lernprozess unterstützen und verbessern können. Die Webanwendung ist besonders darauf ausgerichtet, Schülern zu helfen, die den Unterricht aus verschiedenen Gründen verpasst haben. Oftmals fehlen Schülern wichtige Informationen, wenn sie krank sind oder aus anderen Gründen nicht am Unterricht teilnehmen können. Das Hochladen von Mitschriften ermöglicht es diesen Schülern, versäumten Stoff nachzuarbeiten und Lücken in ihrem Wissen zu schließen.

Des Weiteren richtet sich die Anwendung auch an Maturanten, die sich auf ihre Abschlussprüfungen vorbereiten. Der Stoff, der in den fünf Jahren der Schulausbildung abgedeckt wurde, kann in dieser Plattform gesammelt und geteilt werden. Dies schafft eine umfassende Wissensbasis, die den Maturanten beim Wiederholen und Vertiefen des gesamten Lehrplans unterstützt. Ein weiterer wichtiger Aspekt des Projekts ist die Möglichkeit, Schul- und Testmaterialien hochzuladen. Schüler können ihre eigenen Lernunterlagen teilen und gleichzeitig auf Materialien anderer Schüler zugreifen. Dies fördert eine gemeinschaftliche Lernumgebung, in der Schüler voneinander lernen können. Insbesondere im Hinblick auf bevorstehende Prüfungen oder Schulaufgaben ermöglicht dies eine breite Auswahl an Ressourcen für eine effektive Prüfungsvorbereitung.

Da Schüler unterschiedliche Lehrer und Lehrmethoden erleben, kann dies zu verschiedenen Blickwinkeln und Interpretationen des Unterrichtsstoffs führen. Die Webanwendung bietet daher eine Plattform, auf der Schüler nicht nur auf die Materialien ihrer eigenen Lehrer zugreifen können, sondern auch auf die von anderen Lehrern. Dies fördert eine vielfältige Sichtweise auf den Stoff und ermöglicht es den Schülern, verschiedene Lehransätze zu verstehen und zu integrieren. Insgesamt zielt dieses Projekt darauf ab, eine umfassende, online-basierte Lernplattform zu schaffen, die den Schülern ermöglicht, effizienter zu lernen, sich besser auf Prüfungen vorzubereiten und die Bildungsgemeinschaft zu stärken. Durch die gemeinsame Nutzung von Ressourcen wird nicht nur das individuelle Lernen gefördert, sondern auch ein unterstützendes Netzwerk geschaffen, das den Bildungserfolg jedes Einzelnen fördert.

## Unser Ziel

Ziel des Projekts ist es, eine Webapplikation zu erstellen, welche es ermöglicht, Mitschriften und Zusammenfassungen aus dem Unterricht hochzuladen, damit andere Schüler diese als Lerngrundlage verwenden oder ihre eigene Mitschrift vervollständigen können.

Dabei ist uns wichtig, dass man übersichtlich auf die Mitschriften zu ganz bestimmten Themen zugreifen kann, sowie nach Fach und Jahrgang filtern kann. Die Webseite soll außerdem eine Funktion bieten, mit der man bestimmte/zufällige Beispiele zu einem bestimmten Thema lösen kann. Wenn man die eigene Lösung dann eingibt, erfährt man, ob es richtig ist, und man erhält den richtigen Lösungsweg. Parallel dazu gibt es den Prüfungsmodus, bei der eine Schularbeit/ein Test simuliert wird. Man erhält mehrere Aufgaben, die man in einem bestimmten Zeitfenster lösen muss. Die richtige Lösung und den Lösungsweg erfährt man erst bei Ablauf der Zeit oder frühzeitiger Abgabe.

## Sinn/Zweck

- Optimierung des Lernprozesses für SchülerInnen
- Bereitstellung einer Plattform für den Upload und Austausch von Mitschriften
- Unterstützung von Schülern, die Unterricht verpasst haben
- Schaffung einer gemeinschaftlichen Lernumgebung
- Stärkung des Bildungserfolgs jedes Einzelnen

## Kunde/Beteiligte

- Auftraggeber: Reder, Steiner
- Projektteam: Vier Schülerinnen der HTL Leonding im IT-Medientechnik-Zweig
- Hauptnutzer: Schülerinnen und Schüler, insbesondere jene, die den Unterricht verpasst haben oder sich auf Abschlussprüfungen vorbereiten
- Potenzielle Nutzer: Lehrerinnen und Lehrer, die ihre Lehrmaterialien teilen möchten

## Endergebnis

- Fertigstellung einer funktionalen LearnHub-Webanwendung bis zum Ende des nächsten Schuljahres

## Kriterien

- Benutzerfreundliche Plattform
- Übersichtliche Struktur nach Fach, Jahrgang und Thema
- Prüfungsmodus mit zeitlicher Begrenzung
- Verfügbarkeit von Schul- und Testmaterialien
- Erreichen von Meilensteinen und Zwischenzielen während des Entwicklungsprozesses
- Vergleich der vorher festgelegten Leistungsindikatoren mit tatsächlichen Ergebnissen