
趣学 Julia

在实例中探索游戏 AI

田俊

Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International
(CC BY-NC-ND 4.0)

Contents

- 1 补充材料 5
 - 1.1 配置 Julia 开发环境 5
 - 1.1.1 本地安装 5
 - 1.1.2 Jupyter Notebook 6
 - 1.1.3 Pluto Notebook 6
 - 1.1.4 VSCode 6
 - 1.1.5 其它在线服务 6
 - 1.2 REPL 的基本操作 6
 - 1.3 开发包 6
 - 1.4 常见问题 6

1 补充材料

1.1 配置 Julia 开发环境

本书所使用的 Julia 版本为 1.6.1，建议读者阅读本书时使用该版本或者是更新的版本。

这一章主要介绍如何配置基本的 Julia 开发环境，以及一些常见的开发工具。

1.1.1 本地安装

官方推荐的安装方式是，前往下载页面，根据你当前的操作系统，下载对应的预编译好的文件，解压后将其中的 bin 子目录添加到**环境变量**中，然后重启命令行，执行 `julia` 即可进入 REPL。

不过国内其实已经有不少高校提供了镜像资源，在网络环境不太好的时候，大家可以直接从镜像站下载。以下是一些常见 Julia 二进制文件的镜像链接：

- bfsu
- tuna
- sjtug
- ustc
- opentuna

当然，有一些脚本可以帮我们地完成上面的步骤，这在某些自动化的流程中非常有用。

- jill.sh
- jill.py
- jvc

1.1.2 Jupyter Notebook

1.1.3 Pluto Notebook

1.1.4 VSCode

1.1.5 其它在线服务

1.2 REPL 的基本操作

1.3 开发包

1.4 常见问题