趣学 Julia

在实例中探索游戏AI

田俊

Table of Contents

# 补充材料

## 配置 Julia 开发环境

本书所使用的 Julia 版本为 1.6.1 ，建议读者阅读本书时使用该版本或者是更新的版本。

这一章主要介绍如何配置基本的 Julia 开发环境，以及一些常见的开发工具。

### 本地安装

官方推荐的安装方式是，前往[下载](https://julialang.org/downloads/#current_stable_release)页面，根据你当前的操作系统，下载对应的预编译好的文件，解压后将其中的 bin 子目录添加到**环境变量**中，然后重启命令行，执行 julia 即可进入 [REPL](@sec:REPL) 。

不过国内其实已经有不少高校提供了镜像资源，在网络环境不太好的时候，大家可以直接从镜像站下载。以下是一些常见 Julia 二进制文件的镜像链接：

* [bfsu](https://mirrors.bfsu.edu.cn/julia-releases/bin/)
* [tuna](https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/julia-releases/bin/)
* [sjtug](https://mirrors.sjtug.sjtu.edu.cn/julia-releases/bin/)
* [ustc](https://mirrors.ustc.edu.cn/julia-releases/bin/)
* [opentuna](https://opentuna.cn/julia-releases/bin/)

当然，有一些脚本可以帮我们地完成上面的步骤，这在某些自动化的流程中非常有用。

* [jill.sh](https://github.com/abelsiqueira/jill)
* [jill.py](https://github.com/johnnychen94/jill.py)
* [jvc](https://github.com/songxianxu/jvc)

### Jupyter Notebook

### Pluto Notebook

### VSCode

### 其它在线服务

## REPL的基本操作

## 开发包

## 常见问题