Создать класс Vehicle.

В теле класса создайте поля: координаты и параметры средств передвижения (цена, скорость, год выпуска).

Создайте 3 производных класса Plane, Саг и Ship.

Для класса Plane должна быть определена высота и количество пассажиров.

Для класса Ship — количество пассажиров и порт приписки.

Написать программу, которая выводит на экран информацию о каждом средстве передвижения.