Создать класс с именем **Price**, содержащую следующие поля:

* название товара;
* название магазина, в котором продается товар;
* стоимость товара.

Написать программу, выполняющую следующие действия:

* создать несколько экземпляров класса **Price**;
* вывод на экран информации о товарах, продающихся в магазине, название которого введено с клавиатуры (если такого магазина нет, вывести пользовательское исключение MyException).