Создать пользовательский класс, реализующий основную логику Stack для работы с элементами типа System.Int32

Реализовать методы Push (int item), Pop (), Peek (), свойства для чтения bool IsEmpty, int Count.

Класс должен содержать в себе 2 конструктора – 1 с входным параметром – начальной емкостью стека, второй – конструктор по умолчанию без параметров.

Хранение элементов внутри класса выполнить с использованием одного из ранее известных инструментов, подходящих для хранения нескольких объектов и позволяющих решить поставленную задачу.