# ercesiMIPS 实验报告

实验一、单周期处理器

姓名: 计春生 学号: 168668 班号: xxxxx

CS 11007 计算机组成与体系结构 (春季, 2017)

> 西北工业大学 计算机学院 ERCESI

2017年4月30日

## 摘 要

请在这里输入摘要内容.

## 版权声明

该文件受《中华人名共和国著作权法》的保护。ERCESI 实验室保留拒绝授权违法复制该文件的权利。任何收存和保管本文件各种版本的单位和个人,未经 ERCESI 实验室(西北工业大学)同意,不得将本文档转借他人,亦不得随意复制、抄录、拍照或以任何方式传播。否则,引起有碍著作权之问题,将可能承担法律责任。

## 目 录

1	概述															5
2	系统	设计														6
	2.1	Syster	n Overview													6
	2.2	接口定	三义													6
	2.3	接口的	的(时许)逻	星辑	Ļ											6
3	模块	详细设	计													6
	3.1	ALU														8
		3.1.1	功能描述													8
		3.1.2	接口定义													8
		3.1.3	逻辑控制													8
	3.2	控制模	莫块													8
		3.2.1	功能描述													8
		3.2.2	接口定义													8
		3.2.3	逻辑控制													8
	3.3	数据通	通路													8
		3.3.1	功能描述													8
		3.3.2	接口定义													8
		3.3.3	逻辑控制					•								8
4	实验	过程记	录													8
Δ	化和	ı														8

### 1 概述

这一节请主要描述组成原理课程(cs11007)中所介绍的单周期处理器的基本结构及工作机理。Latex 中文添加了 ctex 包,请使用 xelatex 编译该文件,即在对应文件夹命令行输出,xelatex ReportTemp\_ch\_xelatex.tex 可使用分列项目(itemize)的方法说明不同的属性介绍。例如:

- 处理器支持的指令包括: sub, add, or, ori, lw, sw, lst, beq, j。
- **所有指令在一个周期内完成**在目前阶段,单周期处理器模型讲计算、控制通路分开设计,为理解处理器结构提供了良好的支持。
- 本设计包含处理器数据通路、控制逻辑以及存储结构为了说明计算机 系统结构的特点,我们推荐奖处理器的数据通路、控制通路分开设计。
- 使用 Chisel3 描述结构 Chisel 是一种强大的结构化硬件描述语言,可以对模块、接口以及操作等进行高效率的描述,与 Verilog 语言相比较,对电路的结构属性具有更好的封装,对系统的描述更加简化。我们选择 Chisel3 是因为在 Linux 系统中,使用 Chisel3 完全不再依赖工业 EDA 软件实现电路的逻辑仿真,更有利于学术研究和教学应用。虽然 Chisel 语法在不同版本差异不大,但是部分修饰符的描述方式仍然具有差别,详细区别请参考: https://github.com/ucb-bar/chisel3/wiki/Chisel3-vs-Chisel2.

### 2 系统设计

#### 2.1 System Overview

请在这一节描述单周期处理器的系统设计。推荐使用图表进行说明的 方法, Latex 中插入图并进行索引的方式如下:图1.如果需要索引参考文

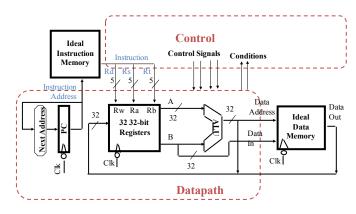


图 1: 单周期处理器结构图

献,请使用[1],同时已经将参考文献的项目模版在文末写出。

#### 2.2 接口定义

请详细描述系统顶层接口信号的名称、逻辑特征、时许特性。可以建立 类似表1这样的列表进行说明。

#### 2.3 接口的(时许)逻辑

请在这个小节描述顶层结构中接口信号使用的逻辑、时序关系等。同样请利用图、表的方法进行描述。特别是时序,请画出时许图。

## 3 模块详细设计

这一节,主要描述各个模块的功能、接口、逻辑控制方法(状态机控制方法)等。

表 1: 测试模式信号定义

信号名	方向	位宽	功能描述							
boot	Input	1-bit	触发测试模式, 当处理器正常工作时 被置为 0							
test_im_wr	Input	1-bit	Instruction memory write enable in							
			test mode, set to 0 in CPU regular pro-							
			cess mode. In test mode, it will be							
			set to 1 when if writing instructions							
			to imem, otherwise it is set to 0.							
test_im_re	Input	1-bit	Instruction memory read enable in							
			test mode, set to 0 in CPU regular pro-							
			cess mode. In test mode, it will be set							
			to 1 when if reading instructions out,							
		_	otherwise it is set to 0.							
test_im_addr	Input	32-bit	Instruction memory address							
test_im_in	Input	32-bit	Instruction memory data input for							
	_	_	test mode.							
test_im_out	Output	32-bit	Instruction memory data output for							
	_		test mode.							
test_dm_wr	Input	1-bit	Data memory write enable in test							
			mode,set to 0 in CPU regular process							
			mode. In test mode, it will be set to							
			1 when if writing data to dmem, oth-							
	T .	1.1.	erwise it is set to 0.							
test_dm_re	Input	1-bit	Data memory read enable in test							
			mode, set to 0 in CPU regular process							
			mode. In test mode, it will be set to							
			1 when if reading data out, otherwise							
t t - 1 1 1	T	32-bit	it is set to 0.							
test_dm_addr	Input		Data memory address							
test_dm_in	Input	32-bit	Data memory input for test mode.							
test_dm_out	Output	32-bit	Data memory output for test mode.							
valid	Output	1-bit	If CPU stopped or any exception hap-							
			pens, valid signal is set to 0.							

- 3.1 ALU
- 3.1.1 功能描述
- 3.1.2 接口定义
- 3.1.3 逻辑控制
- 3.2 控制模块
- 3.2.1 功能描述
- 3.2.2 接口定义
- 3.2.3 逻辑控制
- 3.3 数据通路
- 3.3.1 功能描述
- 3.3.2 接口定义
- 3.3.3 逻辑控制

### 4 实验过程记录

记录实验的过程,完成了什么样的工作,存在的问题包括哪些,解决方案如何等。subsubsection 名称自行设定。

## 附录 A 代码

请在附录A中添加代码。请使用如下 Scala 的语法高亮描述方法。

```
class TopIO extends Bundle() {
 val boot = Input(Bool())
// imem and dmem interface for Tests
 val test_im_wr = Input(Bool())
                 = Input(Bool())
 val test_im_rd
 val test_im_addr = Input(UInt(32.W))
 val test_im_in
                  = Input(UInt(32.W))
 val test_im_out = Output(UInt(32.W))
                  = Input(Bool())
 val test_dm_wr
 val test_dm_rd
                  = Input(Bool())
 val test_dm_addr = Input(UInt(32.W))
 val test_dm_in = Input(UInt(32.W))
 val test_dm_out = Output(UInt(32.W))
```

```
val valid = Output(Bool())
}
class Top extends Module() {
  val io = IO(new TopIO())//in chisel3, io must be wrapped in IO(...)
  //...
  when (io.boot & io.test_im_wr){
    imm(io.test_im_addr) := io.test_im_in
    } .elsewhen (io.boot & io.test_dm_wr){
    // please finish it
    } //...
}
```

## 参考文献

[1] P. Erdős, A selection of problems and results in combinatorics, Recent trends in combinatorics (Matrahaza, 1995), Cambridge Univ. Press, Cambridge, 2001, pp. 1–6.