

svg playground

SVG란

- 깨지지 않고, 용량이 적고, 출력이 빠르며, 수정과 애니메이션이 가능
- 2차원 벡터 그래픽을 서술하는 XML 기반의 마크업 언어
- 그림을 그리는 명령
- SVG태그 내부에 담을 수 있는 것은 원, 사각형, 다각형, 라인, path 등이 있음

```
<svg width="가로영역" height="세로영역">
    SVG그래픽
    ...
</svg>
```

사용하는 이유

- 웹사이트 로딩 속도가 빠르다. SVG는 XML코드이기 때문에 파일의 크기가 작다.
- 어떤 크기에서든 재활용이 가능. SVG는 크기에 따라 이미지가 왜곡되거나 품질이 떨어져 보이지 않는다.
- CSS로 디자인 수정이 가능하다.

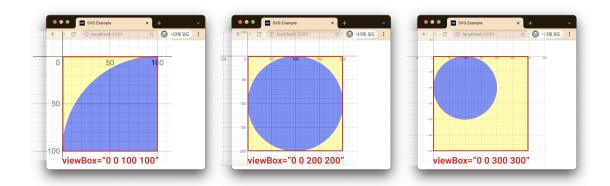
단점

- 너무 복잡한 SVG는 비효율적일 수 있다.
- 많은 모양, 색상, 그라디언트를 포함하여서 파일 크기가 JPG나 PNG 보다 커지는 경우가 종종 있기 때문에 단점이 될 수 있긴함

SVG의 기본속성

```
<svg height="100" width="100" viewBox="0 0 50 50">
    <circle cx="20" cy="20" r="20" fill="red" />
    </svg>
```

- width, height : viewport 사이즈
- viewbox : SVG 내부 요소들의 좌표 영역과 비율, 그리고 뷰포트 내에서 도형을 보여줄 위치를 설정할 수 있다.
 - viewBox 속성은 min-x , min-y , width , height 를 순서대로 받는다.
 - min-x , min-y : 왼쪽 위를 기준점으로 한 뷰박스의 좌표
 - o width , height : 가로, 세로 뷰박스 사이즈



하위 태그

path

- <path /> 태그는 일러스트레이터처럼 패스(선과 면)을 이용한 태그
- 속성 중 d 라는 속성에 다양한 패스 데이터를 사용할 수 있습니다.

데이터 종류	설명
M(move to)	이동좌표

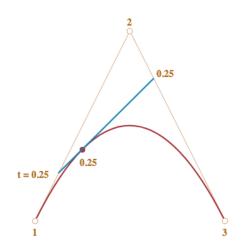
데이터 종류	설명
L	선
Н	수평선
V	수직선
С	곡선
S	부드러운 곡선
Q	2차 베지어 곡선
Т	부드러운 2차 베지어 곡선
А	타원형 호
Z	가까운 경로, 첫 점으로 연결

▼ 삼각형

```
<svg width="400" height="210" >
        <path d="M150 0 L75 200 L225 200 Z" />
</svg>
```

▼ 곡선

- 베지어 곡선은 무제한으로 크기를 조정할 수 있는 부드러운 곡선을 모델링하는데 사용됩니다.
- 일반적으로는 두개의 끝점 과 하나 또는 두개의 제어점을 선택합니다.



- 하나의 제어 지점을 갖는 베지어 곡선을 이차 베지어 곡선이라고 합니다.
- 두개의 제어 지점을 갖는 베지어 곡선을 큐빅 베지어 곡선(입방향 3차원 곡선)이라고 합니다.

text

• 텍스트를 벡터 방식으로 작성

```
<text x="0" y="15" fill="red">I love OSSAM!</text>
    <text x="10" y="20" style="fill:red;">Several lines:
    <tspan x="10" y="45">First line.</tspan>
    <tspan x="10" y="70">Second line.</tspan>
</text>
```

▼ textPath

<textPath>

To render text along the shape of a spath>, enclose the text in a <textPath> element that has an href attribute with a reference to the spath> element.

참고

```
</svg>
<path
    id="curve"
   fill="none"
    stroke="red"
    d="M10,90 Q90,90 90,45 Q90,10 50,10 Q10,10 10,40 Q10,70 4
body {
 background-color: #333;
 font-family: cursive;
 font-size: 35px;
}
path {
 fill: transparent;
text {
 fill: #FF9800;
```

circle

• circle

```
<circle cx="100" cy="100" r="50" style="fill:lime;stroke:purp</pre>
```

• ellipse

```
<ellipse cx="200" cy="100" rx="100" ry="50" style="fill:#dddd</pre>
```

SVG 그룹화

group

use

```
<svg viewBox="0 0 30 10" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
    <circle id="myCircle" cx="5" cy="5" r="4" stroke="blue" />
    <use href="#myCircle" x="10" fill="blue" />
    <use href="#myCircle" x="20" fill="white" stroke="red" />
</svg>
```

SVG sprite

• **♥**1타강사 블로그**♥**

d3에서 사용방법

react playground

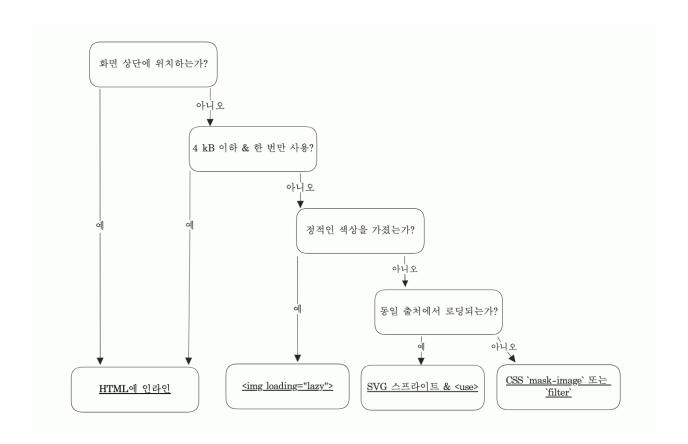
- d3-scale
- d3-array
 - ticks
 - o sets union, intersection

응용 사이트

- https://observablehq.com/@d3/gallery?utm_source=d3jsorg&utm_medium=nav&utm_campaign=try-observable
- https://d3-graph-gallery.com/index.html

하지만...SVG in JS는 naver..

2023년 SVG-in-JS와 결별



질문

- SVG 관리 어떻게 하시는지
- 차트 라이브러리 뭐쓰시는지