

# ORM

자세히 알고 맛깔나게 쓰자 (feat.SpringBoot) 

우아한 테크코스 3기  
검프 

# 객체 지향 패러다임

---

시스템을 구성하는 객체들에게 적절한 책임을 할당하는 것  
다형성, 추상화, 캡슐화, 상속의 특징을 가진다

# 객체 지향 패러다임

---

객체는 자유롭게 객체 그래프를 탐색할 수 있어야 한다

```
class Member {  
    Long id;  
    String name;  
    Team team;  
}
```

```
class Team {  
    Long id;  
    String name;  
    List<Member>member members;  
}
```

# SQL을 직접 다루면 생기는 문제점

---

## 반복작업

- 새로운 필드가 추가되면 관련된 SQL을 전부 수정해야 함

```
class Member {  
    Long id;  
    String name;  
    String age;  
}  
INSERT INTO member(`id`, `name`, `team_id`, `age`) VALUES ...  
SELECT `id`, `name`, `team_id`, `age` FROM member  
UPDATE member SET ...
```

# SQL을 직접 다루면 생기는 문제점

---

## 신뢰성

- SQL에 종속적이기 때문에 엔티티를 신뢰할 수 없다.

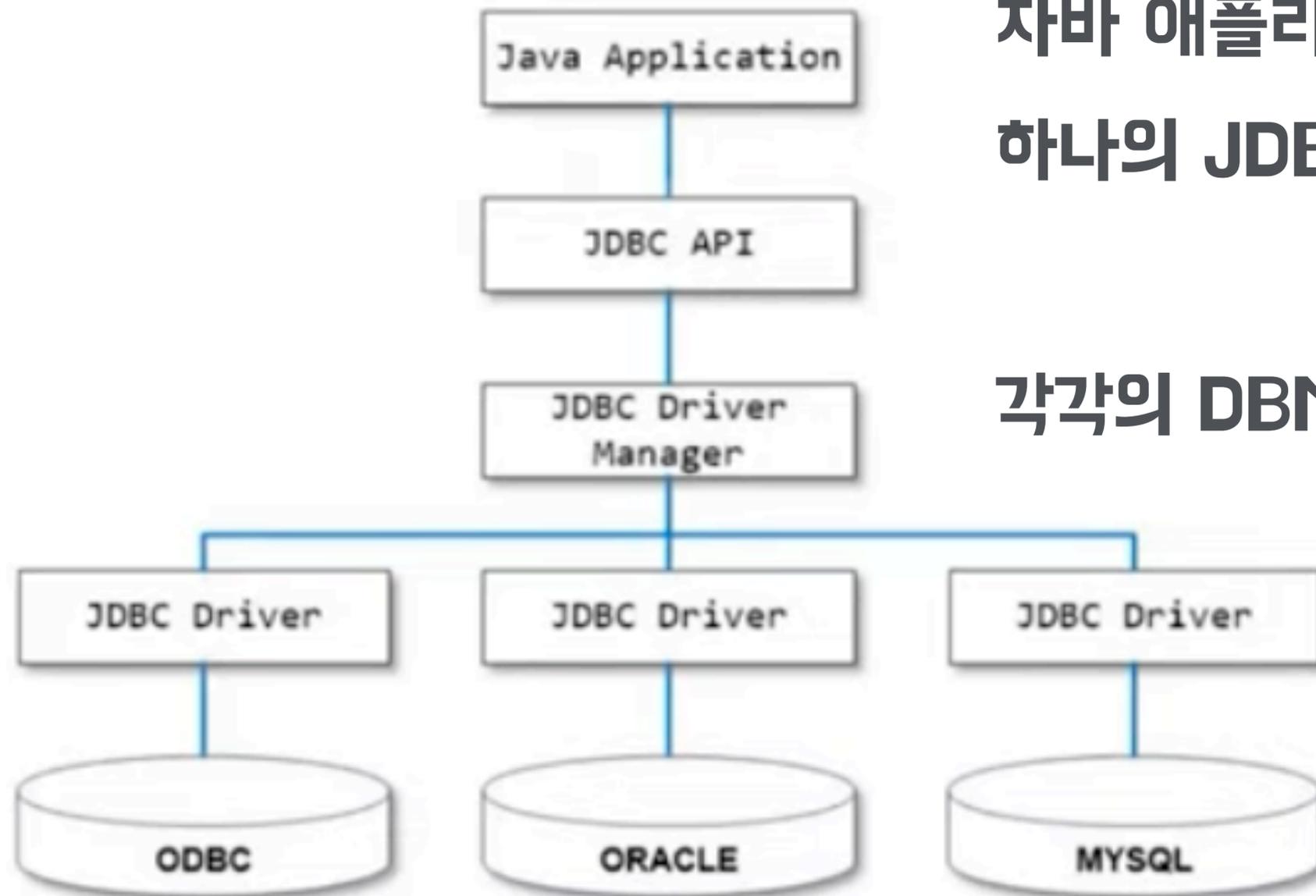
```
class Member {  
    Long id;  
    String name;  
    String age;  
}
```

```
INSERT INTO member(`id`, `name`, `team_id` `age`) VALUES ...
```

```
SELECT `id`, `name`, `age` FROM member --> ???
```

```
UPDATE member SET ...
```

# JDBC



자바 애플리케이션에서 DBMS의 종류에 상관없이 하나의 JDBC API를 이용해 DB 작업을 처리

각각의 DBMS는 이를 구현한 JDBC 드라이버를 제공

# JDBC - 문제점

---

DB Connection 정의

DB Connection 오픈

SQL 지정

파라미터 선언 및 파라미터 값 제공

Statement 준비와 실행

모든 예외 처리

연결, Statement, result 클로즈

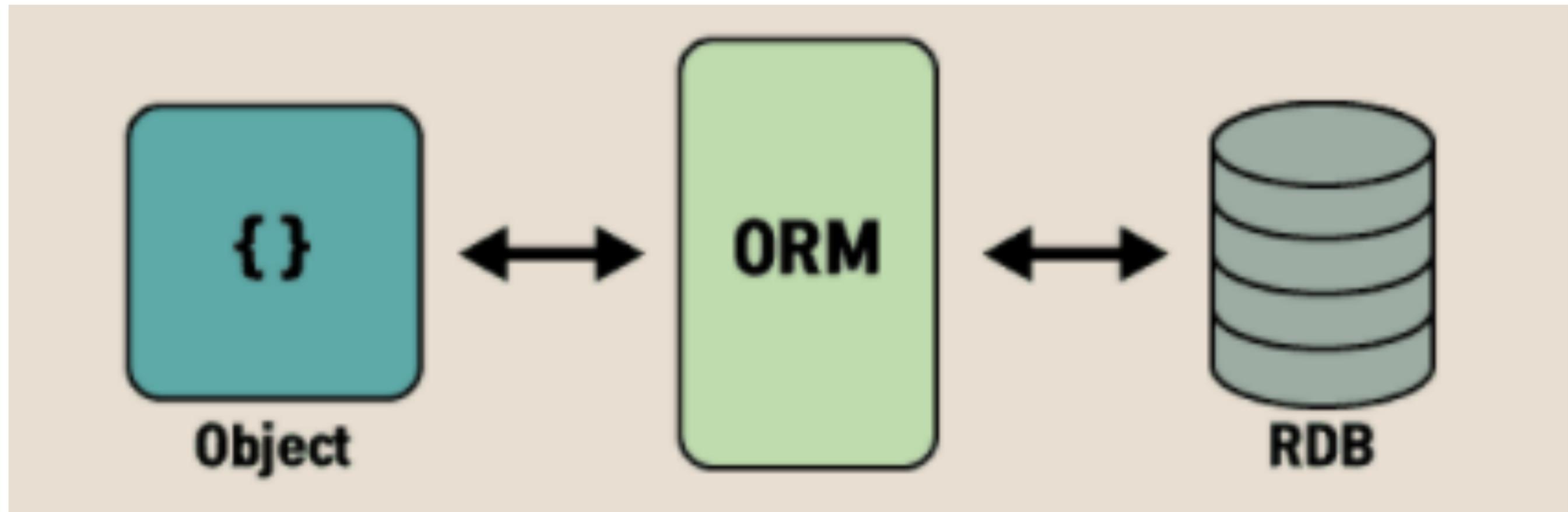
# SQL Mapper

---

Mybatis 등

# ORM

---



# 요구사항

---

직원 관리 시스템을 만들어보자

멤버는 이름과 나이, 소속팀을 가진다

팀은 이름, 멤버를 가진다

멤버를 삭제, 저장, 조회 하는 기능이 있어야하고

팀에 멤버를 추가, 삭제 할 수 있어야 한다.

