## 实验一报告

## 实现了以下功能

1. 为了实现课程要求,

## 问答题

- 1. 正确进入 U 态后,程序的特征还应有:使用 S 态特权指令,访问 S 态寄存器后会报错。请同学们可以自行测试这些内容(运行 三个 bad 测例 (ch2b\_bad\_\*.rs)), 描述程序出错行为,同时注意注明你使用的 sbi 及其版本。
- 2. 深入理解 trap.S 中两个函数 \_\_alltraps 和 \_\_restore 的作用,并回答如下问题:
  - 1. L40: 刚进入 \_\_restore 时, a0 代表了什么值。请指出 \_\_restore 的两种使用情景。
  - 2. L43-L48: 这几行汇编代码特殊处理了哪些寄存器? 这些寄存器的的值对于进入用户态有何意义? 请分别解释。

```
ld t0, 32*8(sp)
ld t1, 33*8(sp)
ld t2, 2*8(sp)
csrw sstatus, t0
csrw sepc, t1
csrw sscratch, t2
```

3. L50-L56: 为何跳过了 x2 和 x4?

```
ld x1, 1*8(sp)
ld x3, 3*8(sp)
.set n, 5
.rept 27
LOAD_GP %n
.set n, n+1
.endr
```

4. L60: 该指令之后, sp 和 sscratch 中的值分别有什么意义?

```
csrrw sp, sscratch, sp
```

- 5. \_\_restore: 中发生状态切换在哪一条指令? 为何该指令执行之后会进入用户态?
- 6. L13: 该指令之后, sp 和 sscratch 中的值分别有什么意义?

```
csrrw sp, sscratch, sp
```

7. 从 U 态进入 S 态是哪一条指令发生的?

## 荣誉准则

1. 在完成本次实验的过程(含此前学习的过程)中, 我曾分别与 以下各位 就(与本次实验相关的)以下方面做过交流, 还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的交流对象及内容:

无

2. 此外, 我也参考了 以下资料 , 还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的参考来源及内容:

- **3.** 我独立完成了本次实验除以上方面之外的所有工作,包括代码与文档。 我清楚地知道,从以上方面获得的信息在一定程度上降低了实验难度,可能会影响起评分。
- 4. 我从未使用过他人的代码,不管是原封不动地复制,还是经过了某些等价转换。 我未曾也不会向他人(含此后各届同学)复制或公开我的实验代码,我有义务妥善保管好它们。 我提交至本实验的评测系统的代码,均无意于破坏或妨碍任何计算机系统的正常运转。 我清楚地知道,以上情况均为本课程纪律所禁止,若违反,对应的实验成绩将按"-100"分计。