

# lab4

## 实现功能总结

### ch6

`sys_linkat`

主要思路是在 `ROOT_INODE` 节点中，添加一个 `DirEntry` 项，文件名字是 `new_name`，文件节点号是 `old_name` 对应的文件节点号。

`sys_unlinkat`

主要思路是在 `ROOT_INODE` 节点中，删除一个 `DirEntry` 项，文件名字是 `name`，找到对应的节点号，将它从 `ROOT_INODE` 的存储数据中删除，当这是这个节点的最后一项时，需要将文件节点的资源释放。

`sys_fstat`

根据文件号，可以找到节点的 `block_id`，根据 `block_id` 可以计算出节点的 `inode_id`，读取节点数据，可以获得 `DiskInode` 类型，遍历 `ROOT_INODE` 保存的 `inode_id` 号，统计当前 `id` 号的链接数量。

## 简答作业

### ch6

在我们的 `easy-fs` 中，`root inode` 起着什么作用？如果 `root inode` 中的内容损坏了，会发生什么？

`root inode` 作为唯一的目录节点，保存了所有的文件节点，如果 `root inode` 的内容损坏，会找不到文件节点的存储位置，文件无法访问。

### ch7

举出使用 `pipe` 的一个实际应用的例子。

```
1 ps aux | grep zsh
```

如果需要在多个进程间互相通信，则需要为每一对进程建立一个管道，非常繁琐，请设计一个更易用的多进程通信机制。

通过使用消息队列的方式，发送者将消息发送到 `FIFO` 数据结构的消息容器中，接受者从消息容器中接受消息，完成进程和消息之间的解耦，完成多进程之间的消息通信。

# 荣誉准则

1. 在完成本次实验的过程（含此前学习的过程）中，我曾分别与 **以下各位** 就（与本次实验相关的）  
以下方面做过交流，还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的交流对象及内容：  
  
|
2. 此外，我也参考了 **以下资料**，还在代码中对应的位置以注释形式记录了具体的参考来源及内容：  
  
|
3. 我独立完成了本次实验除以上方面之外的所有工作，包括代码与文档。我清楚地知道，从以上方面  
获得的信息在一定程度上降低了实验难度，可能会影响起评分。
4. 我从未使用过他人的代码，不管是原封不动地复制，还是经过了某些等价转换。我未曾也不会向他  
人（含此后各届同学）复制或公开我的实验代码，我有义务妥善保管好它们。我提交至本实验的评  
测系统的代码，均无意于破坏或妨碍任何计算机系统的正常运转。我清楚地知道，以上情况均为本  
课程纪律所禁止，若违反，对应的实验成绩将按“-100”分计。