

rCore-Tutorial移植k210进展

汇报人:徐文浩

汇报日期: 2020年8月29日

K210技术规格

2 移植进展

移植中的一些bug

4 未来功能扩展

PART ONE K210技术规格

K210参数

项目	内容	描述			
核心数量	2 核心	双核对等,各个核心具备独立 FPU			
处理器位宽	64 位	64 位 CPU 位宽,为高性能算法计算提供位宽基础,计算带宽充足			
标称频率	400MHz	频率可调,可通过调整 PLL VCO 与分频进行变频			
指令集扩展	IMAFDC	基于 RISC-V 64 位 IMAFDC (RV64GC), 胜任通用任务			
浮点处理单元	双精度	具备乘法器、除法器与平方根运算器,支持单精度、双精度的浮点计算			
平台中断管理	PLIC	支持高级中断管理,支持64个外部中断源路由到2个核心			
本地中断管理	CLINT	支持 CPU 内置定时器中断与跨核心中断			
指令缓存	$32KiB \times 2$	核心 0 与核心 1 各具有 32 千字节的指令缓存,提升双核指令读取效能			
数据缓存	32 KiB \times 2	核心 0 与核心 1 各具有 32 千字节的数据缓存,提升双核数据读取效能			
片上 SRAM	8MiB	共计8兆字节的片上SRAM,详细见SRAM章节			

K210 SRAM

SRAM映射分布:

模块名称	映射类型	开始地址	结束地址	空间大小
通用 SRAM 存储器	经 CPU 缓存	0x80000000	0x805FFFFF	0x600000
AI SRAM 存储器	经 CPU 缓存	0x80600000	0x807FFFFF	0x200000
通用 SRAM 存储器	非 CPU 缓存	0x40000000	0x405FFFFF	0x600000
AI SRAM 存储器	非 CPU 缓存	0x40600000	0x407FFFF	0x200000

详细规格: https://s3.cn-north-1.amazonaws.com.cn/dl.kendryte.com/documents/kendryte_datasheet_20180919020633.pdf



前期工作

rCore-Tutorial的前期移植

吴一凡学长在前期已经完成了 opensbi 与 lab 1-2的移植



rCore移植K210

王润基学长在他的log中记载了很多1.9.1 版本与现在指令集版本不同的指令,并成功在k210上跑起了rCore



2020

rCore-Tutorial学习

从七月开始进行了为期一个月的lab学习, 从而对rCore-Tutorial比较熟悉

目前已实现的功能

- 在opensbi上运行lab1-lab6
- 在rustsbi 上运行lab1-lab6
- 在SD卡上读写用户态
- 虚拟存储

我的repo链接: https://github.com/freheit889/rCore-Tutorial/tree/freheit889



PART THREE 移植中的一些bug

Bug记录

设备树无法正常读取:

实验进行到lab5时,因为要对设备进行处理,所以有一步读取设备树的操作,在qemu中可以正常读取,但是k210里读取的却是0,非常奇怪,查看了opensbi以及与qemu进行对照,最后发现将

FW_PAYLOAD_FDT_ADDR=xxx 这一行加入config.mk 它就会加载到对应的地址

虽然现在还没有用上,但是之后应该会对这里进行完善

Bug记录

用户态无法访问:

在qemu里的用户线程都可以跑起来了,但是一到k210就显示指令异常,当时这个问题卡了很久,甚至还去调了用户态的内存布局,但是都没有解决这个问题,后来王润基学长说,有可能是因为指令的cache没有清。然后我去进行了测试,果然跑通了。。。

不在板子上是碰不到这个问题的,这样搞一下移植让我对os跟硬件的了解更加深入了

未解决的bug

Elf文件长度与数据长度不符合:

在尝试移植busybox时,出现了一个神奇的bug, elf的文件长度与数据长度不符合,这个我还没有找到原因。在我写贪吃蛇demo的时候用到了hashset,然后在编译时也出现了这个问题。

猜测是因为外部引用包或者是因为hashset,这个要留到之后再去做详细的 debug

我的日报repo: https://github.com/freheit889/record

PART FOUR 未来功能扩展

未来功能扩展

01

实现更多系统调用

目前的移植项目,支持的系统 调用比较少,所以之后应该去 实现更多的系统调用 02

多核的支持

现在所有的程序都是跑在一个cpu上,很多os相关的实验没法进行,之后应该利用起k210的2个core,去实现更多的功能

03

一些驱动

比如屏幕驱动的实现,之前听 老师说有个人跑起来了口袋妖 怪,感觉非常有意思,以后有 时间可以来做这一方面 04

内存更大的板子?

这个就是想一下,不过内存那么小用起来,动不动就"alloc error"

Thank you