

Contrôle de périphérique

Fiche de capacité

Atelier Programmation 2025
02.12.2025
Leart Demiri Timoléon Hede

Présentation du périphérique et de l'application

Périphérique : 8BitDo Ultimate 2C Wired Controller

Type : Gamepad filaire

Fonctions principales : Contrôle joystick (axes, boutons, D-pad), retour haptique

Application : Monogame Controller – logiciel de visualisation et calibration des entrées manette

Objectif : Permettre aux utilisateurs de visualiser, calibrer et tester les entrées de leur manette pour le développement ou le jeu

Installation

Prérequis

- Système Windows 10 ou plus
- .NET 6.0 ou supérieur installé
- MonoGame

Drivers

- **Pour 8BitDo Ultimate 2C Wired** : aucun driver additionnel nécessaire
- **Optionnel** : Utiliser drivers 8BitDo pour fonctions avancées ou mise à jour firmware

Installation du logiciel

1. Télécharger le package Monogame Controller
2. Décompresser le dossier et exécuter MonogameController.exe

Branchement et sélection du périphérique

- Brancher la manette via USB
- Lancer l'application
- Dans le menu Périphériques, sélectionner "8BitDo Ultimate 2C Wired Controller"
- Si plusieurs périphériques sont connectés, identifier par VID/PID ou nom exposé

Écran principal

Présentation des éléments

- **Axes** : visualisation sous forme de barres ou cercles (stick gauche/droit)
- **Boutons** : cercles lumineux indiquant l'état appuyé/non-appuyé
- **D-Pad / POV** : affichage avec carré directionnel
- **Retour haptique** : test de vibration

Légendes et couleurs

- Gris: valeur neutre ou bouton relâché
- Orange: bouton pressé
- Bleu : zone calibrée pour stick ou trigger
- Échelles : axes X/Y : -1 -> 1, triggers 0 -> 1

Calibrage

Pas à pas

1. Sélectionner l'axe à calibrer
2. Suivre les instructions à l'écran : déplacer au maximum et au minimum
3. Vérifier la zone morte (dead zone) et ajuster le curseur

Sauvegarde / Chargement de profils

- Profils de calibration sauvegardables en .json (F5)
- Permet de réutiliser les réglages sur différents projets ou sessions (F9)

Scénarios rapides

Joystick

- Vérification de tous les axes et boutons
- Test de D-Pad et sticks analogiques

Dépannage

Valeurs instables

- Vérifier le calibrage
- Ajuster les dead zones

Latence ou jitter

- Fermer les autres applications utilisant XInput
- Vérifier les drivers et mise à jour MonoGame