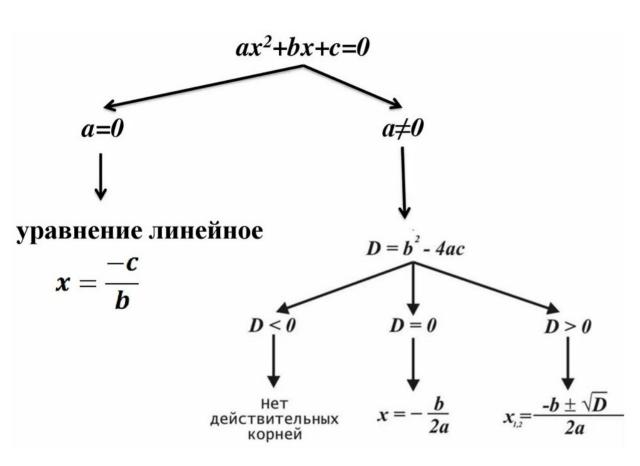
Материалы по обработке исключений

Теория

```
// Всегда
// Без исключений
                               // При ошибке
                                                               void doo_throwing_all()
                               Payload doo throwing err()
Payload doo(Error& err)
                                                                   // actions...
                                   // actions...
    // actions...
                                                                    bool condition{
    bool condition{
                                   bool condition{
                                                                        rand() \% 2 == 0
        rand() \% 2 == 0
                                       rand() \% 2 == 0
    };
                                                                   if (condition) {
    if (condition) {
                                   if (condition) {
                                                                        throw Error{
        err = Error{
                                       throw Error{
                                                                            .code = 5,
             .code = 5,
                                            .code = 5,
                                                                            .text = "...",
            .text = "...",
                                            .text = "...",
                                                                        };
        };
                                       };
                                                                   throw Payload{
    return Payload{
                                   return Payload{
                                                                        .str = {},
        .str = {},
                                       .str = {},
                                                                        .vec = \{\}
                                       .vec = \{\}
        .vec = \{\}
                                                                   };
    };
                                   };
```

Задача



$$x^2 + 10x - 39 = 0$$

$$a = 1$$

$$b = 10$$

$$c = -39$$

$$D = 10^2 - 4 \cdot 1 \cdot (-39) = 100 + 156 = 256$$

$$x_1 = \frac{-10 - 16}{2} = -13$$

$$x_2 = \frac{-10 + 16}{2} = 3$$

Программа

Информация о системе

Выпуск Windows

Windows 10 Pro

© Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation). Все права защищены.

Процессор: Intel(R) Core(TM) i5-10600 CPU @ 3.30GHz 3.31 GHz

Установленная память 16,0 ГБ (15,9 ГБ доступно)

(ОЗУ):

Система

Тип системы: 64-разрядная операционная система, процессор х64

6 ядер 12 потоков 3300 МГц

Замеры (часть 1)

Nº	Тип	Количество: запусков/ исключений/ решений	Без исключений/При ошибке/Всегда в мс.			
			MinGW 8.1.0 64-бит	MinGW 8.1.0 32-бит		
1	_	5 5`000 1	260 / 226 / 10049	320 / 595 / 7551		
	Ш		994 / 188 / 3739	951 / 491 / 14645		
2	_	5 500`000	25120 / 25356 / 979592	33242 / 32630 / 761223		
	III	250	7562 / 6907 / 342195	6542 / 6453 / 1469634		
3	_	10 3`000`000 500	150526 / 150982 / 5790034	191046 / 193234 / 4486809		
	III		31132 / 32116 / 2059446	32567 / 33325 / 9435279		

Замеры (часть 2)

Nº	Тип	Количество: запусков/ исключений/ решений	Без исключений/При ошибке/Всегда в мс.				
4	_						
	III						
5	_						
	III						
6	_						
	III						

Дополнительные замеры

Дополнительные исследования

Программа v1

Вычисление квадратного корня.

Замеры v1 (часть 1)

Nº	Тип	Количество: запусков/ исключений/ решений	Без исключений/При ошибке/Всегда в мс.				
4	_						
	III						
5	_						
	III						
6	_						
	III						

Вывод