

2022/02

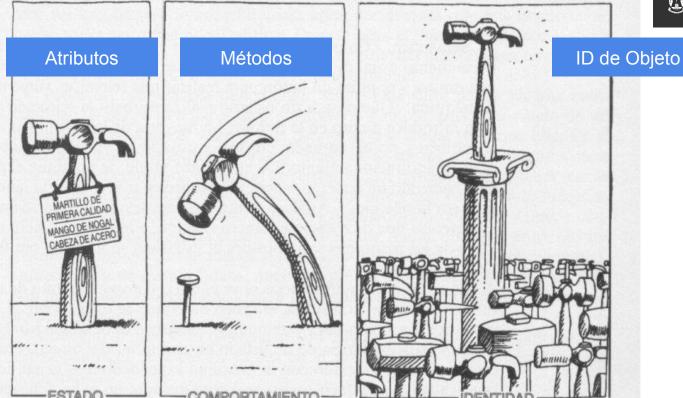
# Lenguajes y Paradigmas de Programación



### Hasta ahora que hemos visto

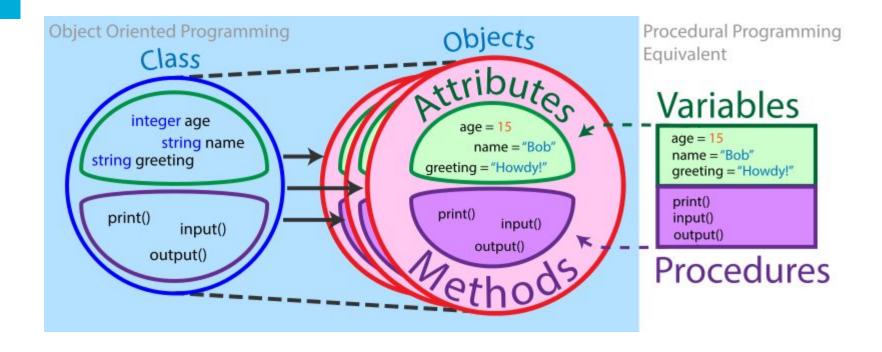
- ✓- Historia de programación
- ✓- Paradigma procedural
- App Tarea C
- YOU ARE HERE
- Paradigma orientado al objeto
- App Tarea Java
- Paradigma funcional
- App Tarea Clojure / Phyton





Un objeto tiene estado, exhibe algún comportamiento bien definido, tiene una identidad única.

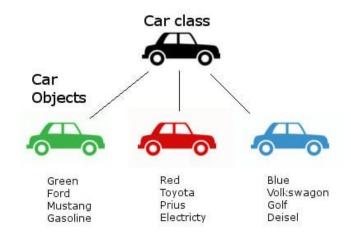






#### POO - Pilares

- Encapsulamiento
- Abstracción
- Herencia
- Polimorfismo





#### Actividad

 Para entender mejor POO lo que vamos a hacer es modelar la sala de clases

 Definan las clases de todos los objetos que hay en la sala, incluyendo sus variables y funciones que cambien su estado



## Discusión de implementación



### Conceptos

#### Paquetes:

Los paquetes son el mecanismo que usa Java para facilitar la modularidad del código. Un paquete puede contener una o más definiciones de interfaces y clases, distribuyéndose habitualmente como un archivo.

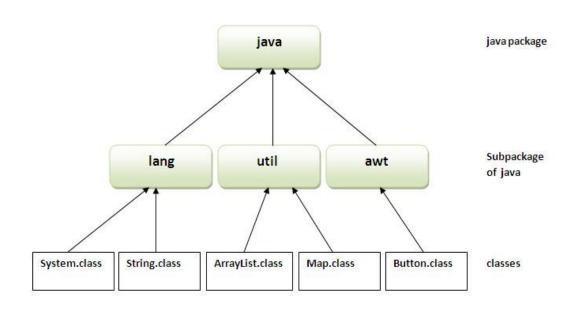


## Módulos y Paquetes

Los módulos y paquetes son agrupaciones de clases usualmente organizados por organización/empresa (usando el nombre o el dominio al revés) y/o por funcionalidad



#### En Java





## ¿Cómo se usa?

1. Declarar el paquete:

Al inicio de la clase que se quiere meter en el

paquete:

Nombre del paquete

package cl.uai.tics200;

Keyword package



#### En Java

Lo que hago es escribir al principio de cada archivo algo del estilo

package cl.uai.tics200;

Keyword package

Nombre del paquete

Y colocando ese archivo en el directorio cl/uai/tics200 de mi código fuente



## ¿Cómo se usa?

Usar las clases del paquete: 2 formas

1) import cl.uai.tics200.Persona; // o \* para todas las

```
Keyword import
```

Nombre del paquete

Nombre de la clase

• •

Persona p = new Persona();

• • •

 cl.uai.tics200.Persona p = new cl.uai.tics200.Persona(); Los import son como el usar los .h en C, y se colocan al principio del archivo



## En Python

En Python el equivalente son los módulos, que al igual que Java son directorios PERO

- No deben ser declarados
- Para que sean módulos deben tener un archivo llamado \_\_init\_\_.py en él



```
sound/
                               Top-level package
      init_.py
                               Initialize the sound package
     formats/
                               Subpackage for file format conversions
             init_.py
             wavread.py
             wavwrite.py
             aiffread.py
             aiffwrite.py
             auread.py
             auwrite.py
     effects/
                               Subpackage for sound effects
              init_.py
             echo.py
             surround.py
             reverse.py
     filters/
                               Subpackage for filters
             init .py
             equalizer.py
             vocoder.py
             karaoke.py
             . . .
```



## ¿Cómo se usa?

Usar las clases del paquete: 2 formas

1) import cl.uai.tics200

```
Nombre del paquete

p = cl.Ual.tics200.Persona()

...

Nombre del módulo

1) from cl.uai.tics200 import Persona

p = Persona()
```



### Ventajas

- Categorizar las clases de modo que puedan ser mantenidas fácilmente.
- 2. Protección de acceso.
- 3. Elimina la colisión de nombres.



#### Protección de acceso

- Public
- Private
- Protected
- Package-level



#### Niveles de Acceso

Visibilidad	public	protected	/* default */	private
De la misma clase	Sí	Sí	Sí	Sí
De cualquier clase en el mismo paquete	Sí	Sí	Sí	No
De una clase hija en el mismo paquete	Sí	Sí	Sí	No
De cualquier clase hija afuera del paquete	Sí	Sí	No	No
De cualquier clase	Sí	No	No	No



#### Protección de acceso

- Public se refiere a que se puede acceder desde cualquier parte los métodos o atributos definidos
  - En Java se usa el keyword public para definirlo
  - Es el nivel de protección por omisión de Python



#### Java

```
public class Demo {
    public String myString;
}
```

Cualquiera puede acceder a la clase Demo y a la variable myString

```
public class Main {
    public static void main(String[]
argv) {
        Demo demo = new Demo();
        demo.myString = "hola";
    }
}
```



#### Protección de acceso

- Protected se refiere a que solamente la clase actual o alguna clase hija puede acceder a métodos o atributos definidos
  - En Java se usa el keyword protected para definirlo
  - En Python no existe esto... pero por convención se usa un underscore (\_) para decir que por favor no toquen esto a menos que seas una clase hija



#### Java

```
public class Demo {
    public String myString;
    protected String
anotherString;
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[]
argv) {
        Demo demo = new Demo();
        demo.myString = "hola";
        demo.anotherString = "chao";
    }
}
```



## Movamos la clase Demo a otro paquete



#### Java

```
package demo;
public class Demo {
    public String myString;
    protected String
anotherString;
}
```

```
import demo.Demo;
public class Main {
    public static void main(String[]
argv) {
        Demo demo = new Demo();
        demo.myString = "hola";
        demo.anotherString = "chao";
```



```
Main.java
            3 saved
                                                     https://TraumaticScarceCo
     import demo.Demo;
                                                     OpenJDK Runtime Envi
     public class Main {
          public static world main (Stainer)
  3
                     [Java] The field Demo.anotherString i
           argv) {
                     s not visible
               Demo
  4
              demo. String anotherString
  5
              demo.anotherString = "chao";
  6
  8
  9
```



## Volvamos la clase Demo al paquete raíz :)



## Python

```
class Cup:
    def __init__(self):
        self.color = None
        self. content = None # protected variable
    def fill(self, beverage):
        self. content = beverage
    def empty(self):
        self._content = None
```



#### Protección de acceso

- Private implica que nadie fuera de la clase debería ser capaz de acceder a este método o atributo
  - En Java se usa el keyword private para definirlo
  - En Python existe el concepto de name mangling para lograr esto



#### Java

```
public class Demo {
    public String myString;
    protected String
anotherString;
    private String lastString;
}
```

```
public class Main {
    public static void main(String[]
argv) {
        Demo demo = new Demo();
        demo.myString = "hola";
        demo.anotherString = "chao";
        demo.lastString = "nop";
```



```
Main.java
             3 saved
                                                      https://TraumaticScarceCoordina
     public class Main {
                                                     OpenJDK Runtime Environm
          public static void main(String[]
           argv) {
                     [Java] The field Demo.lastString is n
               Demo
                     ot visible
               demo.
               demo. String lastString
               demo.lastString = "nop";
  6
 8
 9
```



## ¿Name mangling?

Si colocamos como nombre de método o atributo algo con dos underscores (\_\_) al principio, entonces Python "oculta" esto, dejándolo como \_<nombre clase>\_\_<nombre método o atributo>



```
class Cup:
    def __init__(self, color):
        self._color = color  # protected variable
        self.__content = None  # private variable

def fill(self, beverage):
        self.__content = beverage

def empty(self):
    velf.__content = None
```

```
Se podría acceder a este
atributo usando:
c = Cup('black')
c._Cup__content = 'hola'
```