# OneLastCompiler 设计文档



## 1. 项目概述

OneLastCompiler 是为 2024 年编译系统设计赛而开发的编译器。编译器支持 SysY2022 语言,这是一种简化的 C 语言子集,语言特性包括基本的数据类型、控制流语句、函数和数组操作等。编译器将 SysY2022 源代码(.sy 文件)编译成 ARMv7 指令集的目标代码(.s 文件),并且能够优化生成的代码,以充分利用 ARM 架构的特点,提高程序的运行效率。

## 2. 系统架构

项目使用语言为 C++17,开发时基于 CMake 构建。项目大体上分为前端和后端。前端使用 ANTLR 工具生成 SysY2022 语言的、以 C++为开发语言的词法和语法解析器,并利用相应的 visitor 类,通过访问者模式,遍历输入文件(.sy 文件)的语法分析树(ParseTree),进行语义分析,同时生成 SSA 形式的、类 LLVM 的中间代码(IR)。后端通过遍历中间代码 IR,最终生成 ARMv7 指令集的目标代码(.s 文件)。此外,在 IR 层面也将作出相应的优化 Pass,以提高生成的汇编代码的执行效率。

## 3. 详细设计

OneLastCompiler 项目的目标是构建一个高效、可扩展的编译器,以支持 SysY2022 语言并生成适用于 ARMv7 架构的目标代码。编译器的架构设计关键在于清晰地划分各个处理阶段,以确保源代码能够高效转换成目标代码。以下是编译器的主要架构组成部分及其详细设计:

#### (1)前端(frontend)

前端负责解析源代码,检查语法错误,并构建语法分析树(ParseTree)。这一阶段包括以下关键子系统:

- **词法分析器(Lexer)**:将源代码字符串转换成一系列标记(tokens)。这些标记是构建语法树的基本元素,包括关键字、运算符、标识符等。
- **语法分析器(Parser)** :解析标记序列,检查源程序的语法结构是否符合 SysY2022 的语法规则,并构建 AST。错误处理机制将在此阶段捕获并报告语法错误。

OneLastCompiler 使用 ANTLR 作为词法分析器和语法分析器的生成工具,以提高开发效率和代码质量。ANTLR 是一种强大的跨语言语法解析器,可以通过语法规则(.g4 文件)生成目标语言(如 C++)的词法解析器(Lexer)和语法解析器(Parser),并能提供相应的 visitor 类以便通过访问者模式遍历语法分析树(ParseTree)。

使用 ANTLR 工具时,需提供.g4 语法文件。因此在开发时,首先要为 SysY2022 编写相应的语法文件 sysy2022.g4,然后在确保电脑上有 java11 运行环境的前提下,运行 ANTLR,生成若干.h 和.cpp 文件,包括词法分析器 Lexer 类、语法分析器 Parser 类、访问者类。其中,sysy2022Visitor.h 是访问者基类,sysy2022BaseVisitor.h 是该访问者基类的一个空的默认实现。

使用访问者模式遍历语法分析树时,只要继承自 sysy2022BaseVisitor 类,然后确定并编写各个语法树节点需要完成的语义动作即可。

ANTLR 需要运行时库,本地构建时将通过 CMake 相关配置自动拉取 ANTLR 运行时库代码。

## (2)中间表示(IR)

语法树 ParseTree 经过语义分析后,将转换成一种更接近机器语言的中间表示(IR)。IR 提供了一个与具体机器无关的代码表示方式,便于实现代码优化和目标代码生成。我们所采用的 IR 是类 LLVM 的、SSA 形式的 IR。

- **IR 生成**:将语法树 ParseTree 转换为我们的 **IR**,为接下来的优化阶段提供一个更加规范和 易于操作的数据结构。
- Pass:在 IR 层面进行各种优化处理,如死代码消除、循环优化等,以提高代码效率和减少最终生成的代码量。

由于语法分析树 ParseTree 已经包含了所有的上下文信息,基本上类似于抽象语法树 AST,所以我们选择直接从语法分析树 ParseTree 生成中间表示 IR。在构建 IR 时,通过CodeGenASTVisitor 类遍历该语法分析树,递归生成 IR 即可。此外,为了实现常量折叠

(ConstantFolding),我们使用另一个 visitor 类 ConstFoldVisitor,来处理常量折叠。总体上,我们通过一次遍历生成了中间表示 IR。

从前端到 IR 生成的其它一些重要的工作还包括符号表、类型系统、IR 相关类的设计等等,在此不再赘述。

#### (3)后端(backend)

后端负责将优化后的 IR 转换成目标机器 ARMv7 的汇编代码。这一过程涉及到多个重要的子阶段:

- **指令选择**:将 IR 指令转换为特定架构 ARMv7 的机器指令。
- **寄存器分配**:分析程序的变量使用情况,将变量分配到寄存器中。由于寄存器数量有限,这一步骤还包括必要的溢出处理,即将一些变量存储在内存中。
- 代码输出:将最终的汇编代码输出到目标文件(.s 文件)。

其它一些重要的内容包括 GNU 汇编程序语法、ARM 函数调用约定、硬件浮点指令、ABI 函数的调用、运行时库的链接等等,不再赘述。

#### (4)工具和环境支持

#### ● 开发环境:

使用 CMake 进行构建,减少项目编译上的问题。

在前端部分,使用 ANTLR 工具来生成词法分析器(Lexer)和语法分析器(Parser),确保源代码的快速解析。

● **测试和调试**:编译器开发中包含广泛的单元测试和集成测试,以确保每个构建阶段的正确性和性能。我们的 IR 有相应的类似与 LLVM 的文本打印的形式,便于及时检查调试。最终测试时,使用 arm-linux-gnueabihf-gcc 交叉编译器+QEMU 模拟器,模拟指定硬件的运行,得到测试结果。

## 4. 未来计划

● 增加优化 Pass: 根据性能分析结果. 增加更多的优化 Pass。