1. **Сериализация** — это процесс преобразования объекта в последовательность байтов для сохранения в файл, а **десериализация** это обратный процесс.
2. Открытие потока, чтение или запись, обработка данных, закрытие потока
3. Потоки байтов (**InputStream**, **OutputStream**, **FileInputStream**, **FileOutputStream)**,  
   потоки символов (**Reader**, **Writer**, **FileReader**, **FileWriter**)
4. IO: Потокоориентированный, синхронный ввод/вывод  
   NIO: Буфер-ориентированный, асинхронный ввод/вывод