1. Сериализация и десериализация в Java — это процесс преобразования объектов в последовательность байтов (сериализация) и обратное преобразование последовательности байтов обратно в объекты (десериализация). Это позволяет сохранять состояние объектов в файлы или передавать их по сети.

2. Открытие потока

Чтение или запись данных

Закрытие потока

3. Потоки ввода

Потоки вывода

Потоки символов

Потоки данных

Потоки объектов

Потоки сериализации

Потоки буферизации

4. IO работает с потоками , а NIO работает с каналами

IO использует блокирующие операции ввода-вывода, а NIO поддерживает неблокирующие операции

NIO имеет более гибкую и эффективную модель обработки множества клиентов с помощью селекторов

NIO поддерживает двунаправленную передачу данных между клиентом и сервером

NIO может быть более производительным при обработке большого количества клиентов или при работе с большими объемами данных.