Вариант 3

1. Абстрактный класс — класс, реализация которого описана не полностью. Абстрактный класс может иметь поля, методы и абстрактные методы — методы, реализация которых не описана.
2. В интерфейсе класс может реализовывать несколько интерфейсов, тогда как класс может наследовать только один абстрактный класс. В интерфейсе нет модификаторов доступа. Предполагается, что все, что определено внутри интерфейса, имеет модификатор public, тогда как абстрактный класс может иметь модификатор доступа. Интерфейс не может содержать поля данных, тогда как абстрактный класс может иметь поля данных. Интерфейсы помогают определить периферийные возможности класса, тогда как абстрактный класс определяет идентичность класса.
3. Композиция является одним из методов проектирования, который реализовывает отношение типа has-a в классах. Мы можем использовать наследование в Java или композицию для повторного использования кода. Композиция в Java достигается за счет использования переменных экземпляра, который ссылается на другие объекты.
4. Статический полиморфизм в Java — это тип полиморфизма, который собирает информацию для вызова метода во время компиляции, тогда как динамический полимоофизм — это тип полимоофизма, который собирает информацию для вызова метода во время выполнения.
5. В Java ключевое слово super обозначает суперкласс, т.е. класс, производным от которого является текущий класс. Ключевое слово super можно использовать для вызова конструктора суперкласса и для обращения к члену суперкласса, скрытому членом подкласса.