ТЗ

Мы создаём игру, где основным персонажем будет являться кролик. Его главная задача – собрать все морковки на уровне. Игра будет состоять из разных уровней, отличающихся по сложности. В зависимости от уровня будут добавляться усложнения: шипы, мостики и т.д. Когда кролик собрал все морковки, он должен дойти до финиша (мишени), чтобы закончить данный уровень.