# Music Tickets – Software Requirements Specification

Autori: Ekaterina Gulina, Iurii Lebedev

## Obsah

Obsah	1
1. Úvod	2
1.1. Cíle dokumentu	2
1.2. Použité pojmy	2
1.3. Rozsah aplikace	2
1.4. Důležité odkazy	2
2. Obecný popis aplikace	3
2.1. Pohled na aplikaci	3
2.2. Objektový diagram	3
2.3. ER Model	4
2.3. Popis uživatelů systému	5
2.4. Operační prostředí	5
2.5. Omezení systému	5
3. Systémové požadavky	6
3.1. Funkční požadavky	6
3.2. Nefunkční požadavky	6

## 1. Úvod

#### 1.1. Cíle dokumentu

Cílem tohoto dokumentu je popsat webovou aplikaci Music tickets, která nabízí svým uživatelům možnost prohlížení a zakoupení vstupenek na muzikální událostí.

## 1.2. Použité pojmy

Dokument využívá následující technické pojmy:

Pojem	Definice
DB	Databáze
Objektový diagram	je diagram, který zobrazuje úplný nebo částečný pohled na strukturu modelovaného systému v určitou dobu.
ER model	Entity–relationship model, používá se pro abstraktní a konceptuální znázornění dat.

#### 1.3. Rozsah aplikace

Cílem aplikace je umožnit uživatelům nakupovat vstupenky na různé hudební akce (koncerty a festivaly) a také prohlížet informací o samotných akcích a kapelech, které této akce provádí.

## 1.4. Důležité odkazy

Hlavní vývojáři:

• Ekaterina Gulina: <a href="mailto:gulineka@fel.cvut.cz">gulineka@fel.cvut.cz</a>

• Iurii Lebedev: <a href="mailto:lebediur@fel.cvut.cz">lebediur@fel.cvut.cz</a>

GitLab repozitář projektu.

## 2. Obecný popis aplikace

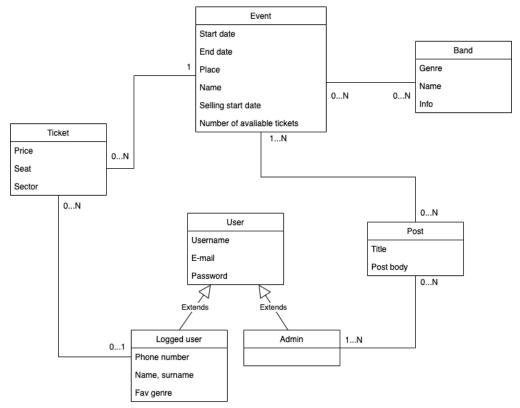
#### 2.1. Pohled na aplikaci

DB aplikace uchovává následující informace:

- <u>Uživatel</u>: username, emailová adresa, jméno a příjmení, telefonní číslo a oblíbené hudební žánry uživatele. Data uživatele budou použité na spojení s uživatelem v případě akutní potřeby.
- <u>Detaily akce</u>: název akce, termín začátku a konce (včetně času), místo konání, počet dostupných vstupenek a termín začátku prodeje vstupenek.
- <u>Vstupenka</u>: obsahuje nutnou informaci pro uživatele, který vstupenku zakoupil cena, sektor, sedadlo a informace o samotné akci.

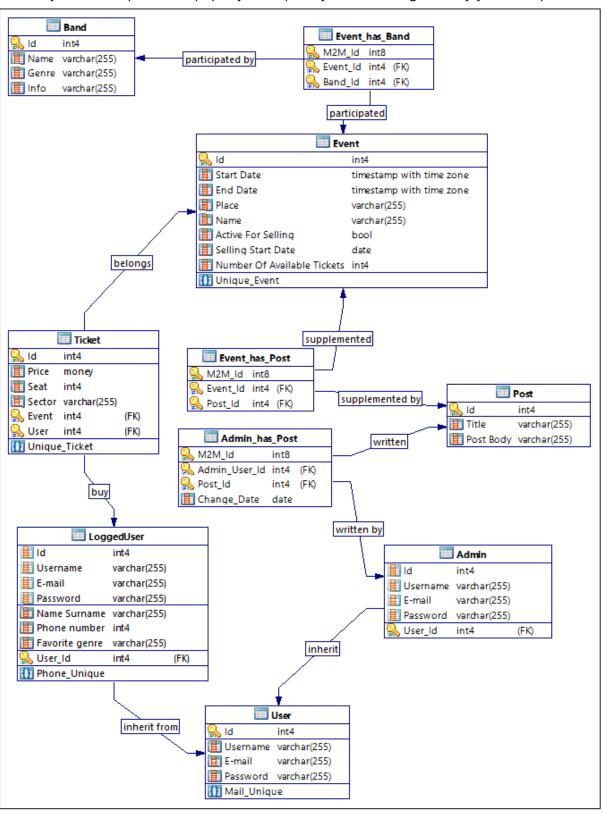
#### 2.2. Objektový diagram

Následující obrázek podrobně popisuje jednotlivé entity v systému, jejich vztahy a atributy.



#### 2.3. ER Model

Následující obrázek podrobně popisuje entity z objektového diagramu a jejich vztahy v DB.



#### 2.3. Popis uživatelů systému

Aplikace Music tickets slouží pro nákup a prohlížení muzikálních akcí v ČR. Uživatelé jsou rozděleni do dvou typů.

- Registrované uživatelé mohou:
  - o přihlásit se do svého účtu
  - prohlížet seznam nadcházejících událostí a získávat potřebnou informaci včetně místa konání akcí, času, počtu zbývajících vstupenek a informaci o kapele
  - koupit si potřebný počet vstupenek na koncert a vybrat si sector a případně sedadlo
  - o dostávat upozornění o blížící se akci za týden před konáním
  - dostávat upozornění o jakýchkoliv změnách akcí, na kterou se zakoupil vstupenku
- Možnosti adminů:
  - vytvářet nové publikace o akcích
  - o pravovat příspěvky a informace o koncertech, kapelech a vstupenkách

#### 2.4. Operační prostředí

Operační prostředí pro aplikaci je uvedeno dále.

• databáze: PostgreSQL

• platforma: Java, Spring Boot

#### 2.5. Omezení systému

- registrované uživatele nemohou stornovat zakoupené vstupenky
- adminy nemohou mazat příspěvky, pouze je editovat
- neregistrované uživatele se mohou pouze zaregistrovat
- uživatel nemůže si koupit více než 5 vstupenek na jednou akci

## 3. Systémové požadavky

## 3.1. Funkční požadavky

- Registrace nového uživatele systém umožňuje osobě založit si v aplikaci vlastní účet.
- Přihlášení uživatele systém umožňuje uživateli přihlásit se do svého účtu v aplikaci.
- Přidání akcí a příspěvků systém umožní adminovi vytvářet nové akce a příspěvky v aplikaci.
- Úprava akcí a příspěvků systém umožní adminovi opravovat již přidané akce a příspěvky v aplikaci.
- Zobrazování informace o akcích systém umožní uživateli číst informace o akcích.
- Zakoupení vstupenek na akce systém umožní uživateli si kupovat vstupenky na vybrané akce.
- Zobrazování příspěvků systém umožní uživateli číst příspěvky v systému.

#### 3.2. Nefunkční požadavky

- Prodej vstupenek se začíná pouze v uvedený den a čas (atribut selling Start Dáte).
- Prodej vstupenek se končí buď začátkem akce nebo po vyprodání všech vstupenek na danou akci.