



## КОНТАКТЫ

[GITHUB.COM/LEBEDEVSERGEYVACH](https://github.com/LebedevSergeyVach)

[T.ME/LEBEDEVSERGEYVACH](https://t.me/LebedevSergeyVach)

[SERGEYLEBEDEVVACH@GMAIL.COM](mailto:SERGEYLEBEDEVVACH@GMAIL.COM)

+7 913 892 0844

## ЛЕБЕДЕВ СЕРГЕЙ ВЯЧЕСЛАВОВИЧ

Начинающий Android-разработчик на Kotlin.

Лучший способ связаться со мной – написать в [Telegram!](#)

## ПРОЕКТЫ

### Социальная медиа сеть Eltex

Образовательный проект по разработке «Android-приложений на Java и Kotlin» от [Eltex Academy](#). Приложение представляет собой социальную сеть, которая позволит пользователям создавать посты и события, указывать места своей работы и многое другое.

Данный проект основан по архитектуре MVVM (Model-View-ViewModel). Для обработки и загрузки данных с сервера используется архитектура MVI (Model-View-Intent). В проекте используются библиотеки: [Retrofit2](#), [OkHttp3](#), [Glide](#), [SkeletonLayout](#), [AndroidX Jetpack](#), [DataStore Preferences](#). Проект использует [домашний сервер](#) для развертывания бэкенда. Docker контейнер развертывается на собственном домашнем сервере на [Debian](#). Используется [docker-compose](#), который автоматизирует запуск всех необходимых сервисов. Для оптимизации и доставки изображений используется сервис [ImageKit.io](#).

Посмотреть дополнительную информацию о возможностях и реализации проекта, скриншоты и документацию приложения можно на [Github!](#)

GitHub - <https://github.com/LebedevSergeyVach/EltexSocialMedia>

### Астрономический справочник AstroAxis

Проект написан с помощью фреймворка [LibGDX](#) на [Java](#).

AstroAxis - android приложение-справочник для помощи в изучении астрономии для старшеклассников. В разделе Планеты находится основная информация о планетах Солнечной Системы, где Вы можете прочесть краткую информацию о них, а также рассмотреть их 3D модели. В разделе Теория находится основная теоретическая информация по курсу астрономии в старших классах.

Посмотреть дополнительную информацию о возможностях и реализации проекта, скриншоты и документацию приложения можно на [Github!](#)

GitHub - [github.com/LebedevSergeyVach/AstroAxis](https://github.com/LebedevSergeyVach/AstroAxis)

RuStore - <https://www.rustore.ru/catalog/app/com.astro.axis.planet.libgdx>

### Приложения и продукция Serphantom Space

Проект написан на фреймворке [Django](#). Бэкенд написан на [Python](#). Фронтенд разработан с использованием фреймворка [Bootstrap](#). Docker контейнер веб-сайта развертывается на собственном домашнем сервере на [Debian](#).

На данном сайте размещаются программы и приложения для Windows и Android. Любой пользователь сайта может скачать необходимые ему программы или приложения. Данный сайт написан на чистом энтузиазме.

Сайт работает на домашнем сервере, работающий на Linux Debian. Проект имеет открытый исходный код, подробную документацию, а также подписанные SSL-сертификаты для настройки безопасного HTTPS протокола.

GitHub - <https://github.com/LebedevSergeyVach/SerphantomApplication>

Web-site - <https://project.serphantom.space>

## ОБРАЗОВАНИЕ

### [SCHOOL 21 SBERBANK](#)

Обучаюсь на данный момент

### [АКАДЕМИЯ ELTEX](#)

Курс «Разработка Android приложений на Java и Kotlin»

### [IT CUB SAMSUNG](#)

### [INNOVATION CAMPUS](#)

Курс «Мобильная разработка на Java»  
Сертификат [EN](#) [RU](#)

## УМЕНИЯ И НАВЫКИ

1. Базовые знания языков программирования: **Kotlin, Java, C, Python**.
2. Умение работать с системой контроля версий **Git**.
3. Основы работы в консоли и системе **Linux**.
4. Начальные знания контейнеризации с помощью **Docker** и **docker-compose**.
5. Базовые знания архитектур проекта **MVT, MVVM** и **MVI**.
6. Базовые умения работы с фреймворками и библиотеками: **Retrofit2, OkHttp3, RxJava3, Room, Dagger2-Hilt, Glide, SkeletonLayout, LibGDX, Dango, Bootstrap**.
7. Использую **Material Design** в своих проектах.
8. Активно использую подход разработки с помощью **Retrofit, Flow** и **Coroutines**.

## НЕМНОГО О СЕБЕ

Android-разработчик со стремлением к профессиональному росту и развитию. Коммуникабелен и пунктуален. Умею слаженно работать в команде при разработке групповых проектов. Ответственно подхожу к реализации проектных задач, соблюдая сроки и требования к качеству. Быстро осваиваю новые технологии и архитектурные подходы в разработке. Самостоятельно освоил полный цикл создания мобильных приложений: от проектирования архитектуры до публикации в магазине приложений. Основной практикой является реализация pet-проектов с применением современных технологий.