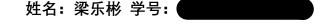
2023 年秋季学期 图像处理 编程作业 02



问题 1-通过计算一维傅里叶变换实现图像二维快速傅里叶变换(task1 2.py)

实现一个函数 F = dft2D(f), 其中 f 是一个灰度源图像, F 是其对应的二维快速傅里叶变换 (FFT)图像. 具体实现要求按照课上的介绍通过两轮一维傅里叶变换实现。也就是首先计算 源图像每一行的一维傅里叶变换,然后对于得到的结果计算其每一列的一维傅里叶变换。如果实现采用 MATLAB, 可以直接调用函数 fft 计算一维傅里叶变换。如果采用 Python, 请选择并直接调用相应的例如 NumPy 或者 SciPy 软件包中的一维傅里叶变换函数。

dft2D(f)实现流程:

- 1.对输入图像 f 的每一行执行一维傅里叶变换 (一维 FFT), 这将产生一个复数数组, 其中包含了每一行的频域表示。
- 2.对上一步得到的每一行频域表示执行一维傅里叶变换,这将产生包含每一列的频域表示的复数数组。
- 3.返回最终的二维傅里叶变换结果 F. 它代表了图像的频域图。

```
def dft2D(f):
    # 对每一行进行一维FFT
    f_row = np.fft.fft(f, axis=1)

# 对每一列进行一维FFT
    F = np.fft.fft(f_row, axis=0)

return F
```

问题 2 图像二维快速傅里叶逆变换(task1 2.py)

实现一个函数 f = idft2D(F), 其中 F 是一个灰度图像的傅里叶变换, f 是其对应的二维快速傅里叶逆变换 (IFFT)图像, 也就是灰度源图像. 具体实现要求按照课上的介绍通过类似正向变换的方式实现。

idft2D(F)实现流程:

- 1.获取输入频域图像 F 的形状, 其中 M 和 N 分别表示图像的高度和宽度。
- 2.对 F 的每一列执行一维逆傅里叶变换(一维 IFFT),这将产生一个复数数组,其中包含了每一列的空间域表示。
- 3.对上一步得到的每一列的空间域表示执行一维逆傅里叶变换,这将产生包含每一行的空间域表示的复数数组。
- 4.从复数结果中提取实部部分,因为逆傅里叶变换的结果可能包含复数,但通常图像是实数值。
- 5.返回最终的二维逆傅里叶变换结果 f. 它包含了图像在空间域中的表示。

```
def idft2D(F):
    # 获取频域图像的形状
    M, N = F.shape

# 对每一列进行一维逆FFT
    f_row = np.fft.ifft(F, axis=0)

# 对每一行进行一维逆FFT
    f = np.fft.ifft(f_row, axis=1)

# 取实部部分,因为逆FFT的结果可能包含复数
    f = np.real(f)

return f
```

实现流程:

- 1.读取名为'rose512.tif'的图像并将其转换为灰度图像。
- 2.将像素值范围归一化到[0,1],确保像素值都在这个范围内。
- 3.使用 dft2D 函数将归一化的图像转换为频域图像 F。
- 4.idft2D 函数将频域图像 F 转换回空域,并存储在 reconstructed_image 中。
- 5.提取 reconstructed_image 的实部,逆傅里叶变换的结果包含复数部分。

```
# 读取.tif图像
image = cv2.imread('rose512.tif', cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

# 将像素值范围归一化到[0, 1]
normalized_image = image.astype(float) / 255.0

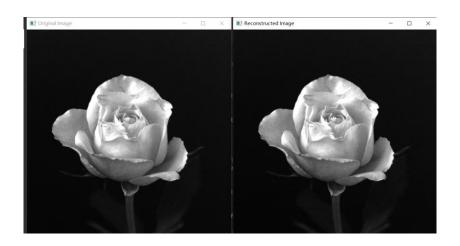
# 使用dft2D将图像转换为频域图像
F = dft2D(normalized_image)

# 使用idft2D将频域图像转换回空域
reconstructed_image = idft2D(F)

# 转换后的图像可能包含复数部分,取实部
reconstructed_image = np.real(reconstructed_image)

# 显示原始图像和转换后的图像
cv2.imshow('Original Image', image)
cv2.imshow('Reconstructed Image', (reconstructed_image * 255).astype(np.uint8))
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()
```

运行效果:



问题 3 测试图像二维快速傅里叶变换与逆变换(task3.py)

对于给定的输入图像 rose512.tif, 首先将其灰度范围通过归一化调整到[0,1]. 将此归一化的图像记为 f. 首先调用问题 1 下实现的函数 dft2D 计算其傅里叶变换, 记为 F。然后调用问题 2 下的函数 idft2D 计算 F 的傅里叶逆变换, 记为 g. 计算并显示误差图像 d = f - g. **实现流程**:

- 1.读取名为'rose512.tif'的图像并将其转换为灰度图像。
- 2.将像素值范围归一化到[0,1],确保所有像素值都在这个范围内。
- 3.使用 dft2D 函数将归一化的图像转换为频域图像 F。
- 4.使用 idft2D 函数将频域图像 F 转换回空域,并存储在 g 中。
- 5.提取 q 的实部, 因为逆傅里叶变换的结果可能包含复数部分。
- 6.计算原始图像 f 和重建图像 g 之间的误差图像 d, 以了解还原的准确性。
- 7.将还原的图像范围从[0, 1]缩放到[0, 255],以便于显示。

```
# 读取、tif图像
image = cv2.imread('rose512.tif', cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

# 将像素值范围归一化到[0, 1]
f = image.astype(float) / 255.0

# 使用dft2D将图像转换为频域图像
F = dft2D(f)

# 使用dft2D将图像转换为频域图像
f = dft2D(F)

# 转换后的图像可能包含复数部分,取实部
g = np.real(g)

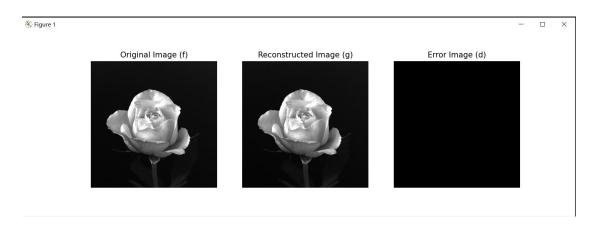
# 计算误差图像
d = f - g

# 将还原的图像范围缩放到[0, 255]
g_scaled = (g * 255).astype(np.uint8)

# 创建一个画板并显示原始图像、还原图像和误差图像
plt.figure(figsize=(12, 4))
plt.imshow((f * 255).astype(np.uint8), cmap='gray')
plt.title('Original Image (f)')
plt.subplot(132)
plt.imshow(g_scaled, cmap='gray')
plt.title('Reconstructed Image (g)')
plt.axis('off')

plt.subplot(133)
plt.imshow((d * 255).astype(np.uint8), cmap='gray')
plt.title('Spray Image (d)')
plt.subplot(133)
plt.imshow((d * 255).astype(np.uint8), cmap='gray')
plt.title('Spray Image (d)')
```

运行效果:



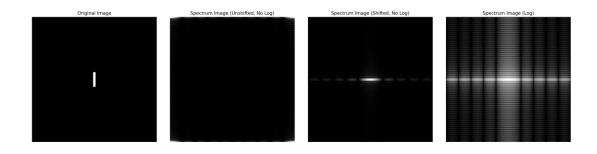
问题 4 计算图像的中心化二维快速傅里叶变换与谱图像 (task4.py)

我们的目标是复现下图中的结果。首先合成矩形物体图像,建议图像尺寸为 512×512,矩形位于图像中心,建议尺寸为 60 像素长,10 像素宽,灰度假设已归一化设为 1.对于输入 图像 f 计算其中心化二维傅里叶变换 F。然后计算对应的谱图像 S = log(1+abs(F)).显示该谱图像。

实现步骤:

- 1. 创建一个大小为 512x512 的全黑图像,图像数据类型为浮点数,初始值为 0。这个图像将用作后续操作的基础。
- 2. 定义了一个矩形的参数,包括矩形的宽度(rect_width)、高度(rect_height)以及位于图像中心的位置(rect_center_x 和 rect_center_y)。
- 3. 使用矩形的参数,在图像上绘制一个白色矩形。矩形的位置是根据中心坐标和宽度/高度来计算的,因此它位于图像中心。
- 4. 使用 dft2D 的函数来计算图像的二维傅里叶变换。这个函数将图像从空域转换到频域,产生一个复数数组 F,其中包含了频域表示。
- 5. 计算频谱的幅度,即取 F 的绝对值,以获得每个频率成分的强度信息。这产生了一个幅度图像 magnitude,其中每个像素表示了相应频率成分的幅度。
- 6. 将频域图像 F 进行反变换,将其移动回非中心化的形式。这一步骤不改变频域的信息,但会将频域原点移到图像的左上角,以便于显示和分析。
- 7. 最后, 对频谱的幅度进行对数缩放, 以便于可视化。这是通过计算 1 + abs(F_unshifted)的对数来实现的。对数缩放后的频谱图被存储在 S_log 中。

运行效果:



问题 5 测试更多图像的二维快速傅里叶变换 (task5.py)

计 算 其 他 5 幅图 像的二 维快 速 傅里叶 变换: house.tif, house02.tif, lena_gray_512.tif, lunar_surface.tif, characters_test_pattern.tif。注意,有些图像的尺寸不是 2 的整数次幂,需要进行相应的像素填补处理。如果图像有多个通道可以选择其中的一个通道进行计算。

实现步骤:

- 1.指定了一组图像文件的名称。
- 2.使用 Matplotlib 创建一个包含 5 行和 2 列子图的图形布局。每个子图将包含两个图像:原始图像和对数化的频谱图。
- 3.使用 enumerate 函数遍历图像文件列表。在循环中,首先读取当前图像文件,将其转换为 灰度图像,并存储在 image 变量中。
- 4.计算填充后的图像尺寸,以确保它们都是 2 的整数次幂。这是通过取图像高度和宽度的对数,然后向上取整,再将结果转换回整数来完成的。这确保了图像在进行傅里叶变换之前的尺寸是 2 的整数次幂。
- 5.创建一个空白的填充后图像,其尺寸为计算得到的填充后尺寸,数据类型为浮点数。
- 6.将原始图像制到填充后图像的左上角,确保图像的内容不会变化,但是尺寸会被填充到 2 的。整数次幂。
- 7.使用您提供的 dft2D 函数计算填充后图像的二维傅里叶变换 F。
- 8.计算频谱的幅度, 即取 F 的绝对值, 以获得每个频率成分的强度信息。
- 9.显示原始图像在子图的第一个位置, 使用灰度色彩映射。
- 10.显示傅里叶变换的幅度谱在子图的第二个位置,同时应用对数变换以便于可视化。
- 11.最后,通过调用 plt.tight_layout()来确保子图的布局合理,并使用 plt.show()来显示图像。

```
# 读取图像并进行必要的填充、确保尺寸是2的整数次等
image_files = ['house.tif', 'house02.tif', 'lena_gray_512.tif', 'lunar_surface.tif', 'characters_test_pattern.tif']

# 创建一个5x2的子图布局
fig, axes = pit.subplots(5, 2, figsize=(10, 15))

for i, image_file in enumerate(image_files):
    image = cv2.imread(image_file, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)

# 计算填充后的图像尺寸
padded_height = 2**int(np.ceil(np.log2(image.shape[0])))

# 创建一个空间的景态层图像
padded_width = 2**int(np.ceil(np.log2(image.shape[1])))

# 创建一个空间的景态层图像
padded_image = np.zeros((padded_height, padded_width), dtype=float)

# 将原始图像复制到填充层图像的左上角
padded_image[:image.shape[0], :image.shape[1]] = image

# 计契则简的函像 (参对值)
magnitude = np.abs(F)

# 基示原的图像
axes[i, 0].imshow(image, cmap='gray')
axes[i, 0].set_title('Original Image')
axes[i, 0].axis('off')

# 基示原外图像 (参对值)
# 基示原外图像 (参对值)
# 基示原外图像 (参对值)
# Axes[i, 0].set_title('Original Image')
axes[i, 1].imshow(np.log(1 + magnitude), cmap='gray')
axes[i, 1].set_title('Spectrum Image (Log)')
```

运行效果:





Original Image



Original Image



Original Image



Original Image



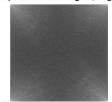
Spectrum Image (Log)



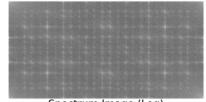
Spectrum Image (Log)



Spectrum Image (Log)



Spectrum Image (Log)



Spectrum Image (Log)

