

JavaScript Session IV – Google Maps API

Apprendre à lire la doc est fondamental pour un(e) dev (font-end et/ou back-end)

Pour cette série d'exos, consulter la [documentation de l'API](#)

Note : vous aurez besoin du clé d'[API](#) (**API key**) pour utiliser les webservices google.

Exercice 1 – Embed

Commencer en douceur avec l'[API Embed](#).

Intégrer une google map embed en vous servant des exemples fournis sur le site officiel.

La map est centrée sur le lieu de votre choix.

Exercice 2 – API JavaScript v3

Utiliser l'[API JS](#).

Intégrer une google map JS en vous servant des exemples fournis sur le site officiel.

Placer un marker sur le campus affichant les infos suivantes au survol:

- Nom de l'établissement, adresse, numéro de téléphone

Customiser la map avec les paramètres suivants :

- La map est centrée sur le campus.
- Le zoom est réglé pour une bonne visibilité
- Le scroll de la map au drag de la souris est désactivé
- Le mode streetview est activé

Exercice 3 – Tableau de markers

Ici, vous aurez besoin d'utiliser les boucles for, for... in, foreach. Si vous n'êtes pas à l'aise avec ces concepts, revoir d'abord les exos des Bases 1, 2 et 3.

Créer var markers = [] ;

Remplir markers avec un nombre n d'objets marker.

Chaque marker représente un lieu autour du campus : ex « Chez Toufik ».

Chaque objet marker comporte au moins les propriétés :

- latLong renseignée avec la méthode [google.maps.LatLng\(\)](#)
- adresse contenant l'adresse du lieu

Piste: le tableau markers devrait ressembler à:

[{latlong:{?}, adresse: '?' }, { latlong:{?}, adresse: '?' }, etc];

Dans une boucle, créer des makers avec la méthode [google.maps.Marker\(\)](#).

Option:

personnaliser les icônes de chaque marker.

Lier les markers avec la méthode [google.maps.Polyline\(\)](#)

