## Пометка к заданию №8

В задании реализовано:

calc.h — заголовочный файл для функций калькулятора.

calc.c — реализация функций калькулятора. (Логика операций была перемещена в один файл)

main.c — основная программа, которая использует функции калькулятора через динамическую библиотеку.

### calc.h

```
#ifndef CALC_H
#define CALC_H

int add(int a, int b);
int sub(int a, int b);
int mul(int a, int b);
int divide(int a, int b);
#endif
```

#ifndef CALC\_H и #define CALC\_H — это защитные макросы, которые предотвращают повторное включение этого файла в один и тот же файл, чтобы избежать ошибок компиляции.

Декларации функций add, sub, mul и divide — объявляют функции, которые будут реализованы в calc.c.

#### calc.c

```
#include "calc.h"

int add(int a, int b) {
    return a + b;
}

int sub(int a, int b) {
    return a - b;
}

int mul(int a, int b) {
    return a * b;
}

int divide(int a, int b) {
    return a / b;
}
```

#include "calc.h" — подключает заголовочный файл, чтобы компилятор знал о декларациях функций.

Реализации функций add, sub, mul и divide — предоставляют логику для выполнения соответствующих арифметических операций.

### main.c

```
#include <stdio.h>
int main() {
    void *handle;
    int (*add)(int, int);
    int (*sub)(int, int);
    int (*mul)(int, int);
    int (*divide)(int, int);
    char *error;
    // Открытие динамической библиотеки
    handle = dlopen("./libcalc.so", RTLD_LAZY);
    if (!handle) {
        fprintf(stderr, "%s\n", dlerror());
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    // Получение указателей на функции
    add = dlsym(handle, "add");
```

#### Основная логика

### Открытие динамической библиотеки

```
// Открытие динамической библиотеки
handle = dlopen("./libcalc.so", RTLD_LAZY);
if (!handle) {
    fprintf(stderr, "%s\n", dlerror());
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

dlopen — загружает динамическую библиотеку libcalc.so.

RTLD\_LAZY — указывает, что разрешение символов (функций) будет выполнено при их первом использовании.

Если dlopen возвращает NULL, это означает, что произошла ошибка, и мы выводим сообщение об ошибке с помощью dlerror, затем завершаем программу.

### Получение указателей на функции

```
// Получение указателей на функции
add = dlsym(handle, "add");
if ((error = dlerror()) != NULL) {
    fprintf(stderr, "%s\n", error);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

sub = dlsym(handle, "sub");
if ((error = dlerror()) != NULL) {
    fprintf(stderr, "%s\n", error);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
```

dlsym — получает адрес функции add из загруженной библиотеки.

Если dlsym возвращает ошибку, мы выводим её и завершаем программу.

Аналогично для функций sub, mul и divide.

### Основной цикл программы

Программа предоставляет меню для выбора арифметической операции.

В зависимости от выбора пользователя, запрашиваются два числа и выполняется соответствующая операция.

Результат операции выводится на экран.

Если пользователь выбирает выход (опция 5), программа завершается.

# Закрытие динамической библиотеки

// Закрытие динамической библиотеки dlclose(handle);

# Компиляция динамической библиотеки:

gcc -shared -o libcalc.so -fPIC calc.c

## Компиляция основной программы

gcc -o main main.c -ldl

# Запуск программы:

./main