

Karel el robot :)

Por: Brayan Carreño y Jesús Peña

¿Qué es Karel?

Karel el Robot es un lenguaje de programación educativo diseñado para enseñar los conceptos básicos de la programación



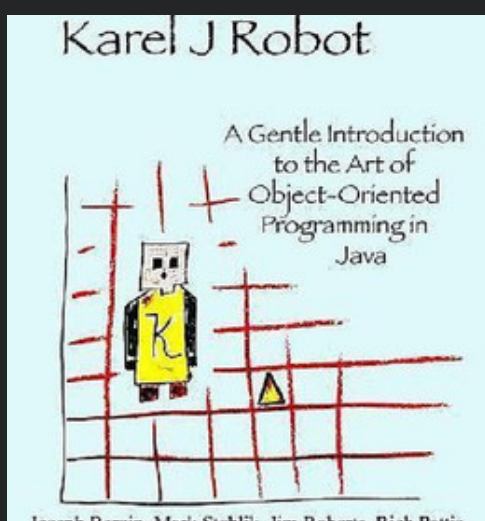
¿Quién fue el creador de Karel?

Fue creado por Richard E. Pattis en la década de 1980 y se utiliza ampliamente en cursos introductorios de informática.



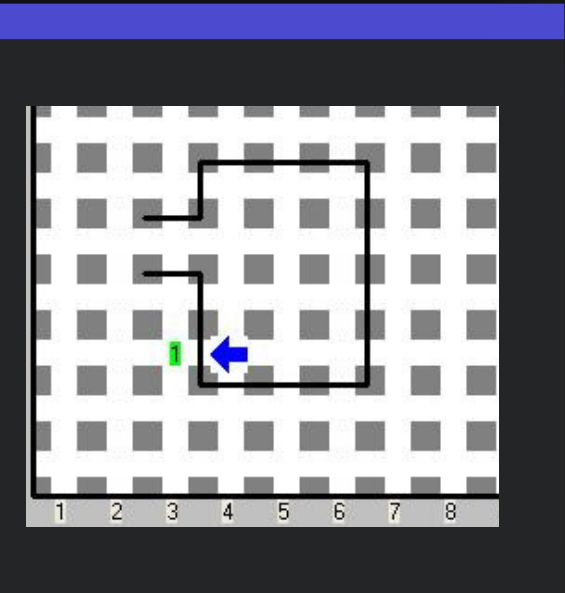
Características principales de Karel

- Karel se mueve en un mundo bidimensional compuesto por calles y esquinas.
- Karel puede moverse hacia adelante, girar a la izquierda, recoger y colocar beepers (objetos virtuales) en las esquinas



Aplicaciones de Karel

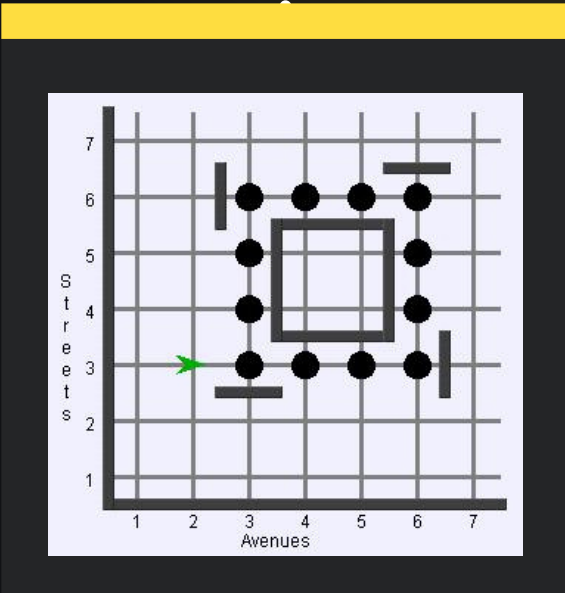
Karel el Robot se utiliza ampliamente como herramienta de enseñanza en cursos introductorios de programación en escuelas y universidades.



Beneficios de aprender Karel el Robot

- Karel el Robot es un entorno amigable para principiantes que ayuda a desarrollar habilidades lógicas y de pensamiento computacional

- Karel el Robot fomenta el pensamiento algorítmico y la resolución de problemas, habilidades esenciales en la programación y la informática en general



- Los estudiantes pueden aprender conceptos fundamentales de programación, como secuencias, bucles y condicionales, de una manera visual y práctica.

Ejemplos de ejercicios

Construir una escalera de beepers utilizando bucles.

