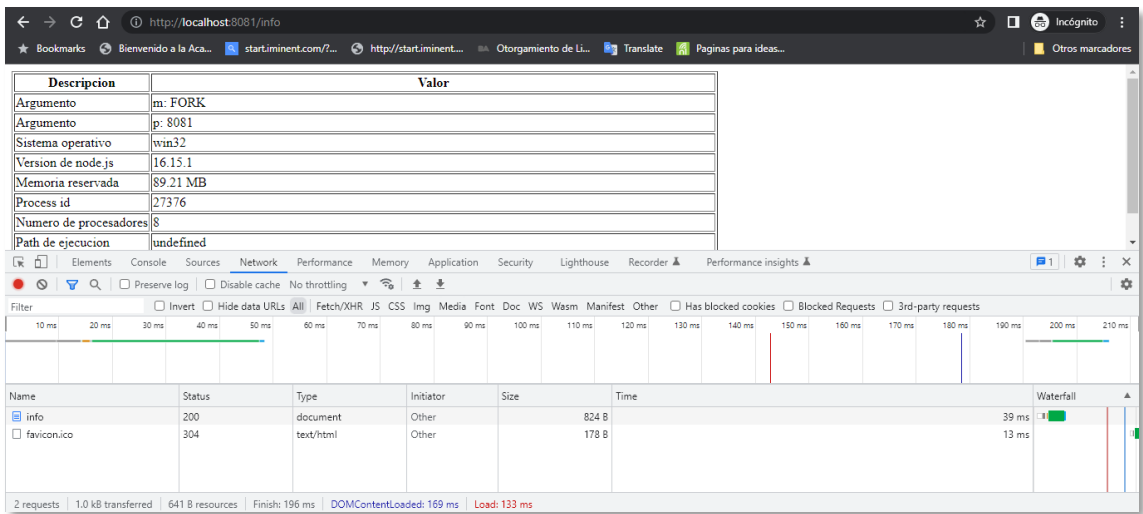
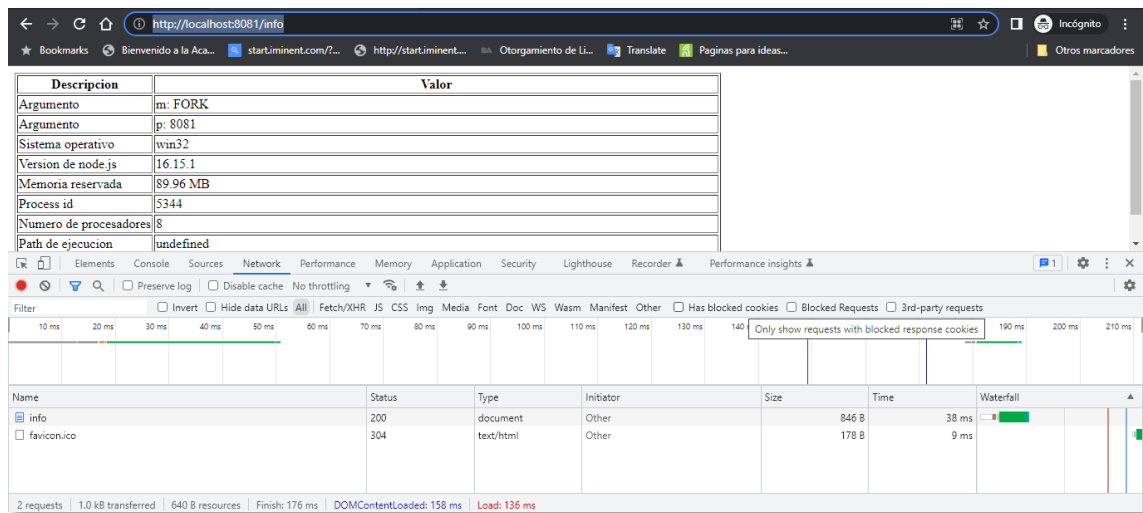


Loggers, Gzip, y Análisis de Performance.

Ruta /info sin compresión.



Ruta /info con compresión.



En el profiling Con Console en el documento `result_prof-ConConsole.txt` se observa que el consumo de `node.exe` es de 843 ticks.

En el profiling Sin Console en el documento `result_prof-SinConsole.txt` se observa que el consumo de `node.exe` es de 665 ticks.

En Artillery Con Console en el documento `artillery_ConConsole.txt` el proceso tarda 264 y el promedio es de 153

En Artillery Sin Console en el documento `artillery_SinConsole.txt` el proceso tarda 377 y el promedio es de 87.4

Autocannon Sin console

```
PS C:\Users\Daniela\OneDrive\Desktop\Clases CoderHouse\Programaci3n Backend\DESAFIOS> autocannon -c 100 -d 20 -p
10 http://localhost:8081/info
Running 20s test @ http://localhost:8081/info
100 connections with 10 pipelining factor
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	1058 ms	1277 ms	2124 ms	2138 ms	1458.5 ms	324.46 ms	3840 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	319	319	666	826	664.6	147.59	319
Bytes/Sec	270 kB	270 kB	565 kB	701 kB	564 kB	125 kB	270 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20
14k requests in 20.11s, 11.3 MB read

Autocannon Con console

```
PS C:\Users\Daniela\OneDrive\Desktop\Clases CoderHouse\Programaci3n Backend\DESAFIOS> autocannon -c 100 -d 20 -p
10 http://localhost:8081/info
Running 20s test @ http://localhost:8081/info
100 connections with 10 pipelining factor
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	844 ms	2769 ms	3253 ms	3481 ms	2699.86 ms	564.4 ms	6420 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	242	242	352	488	346.7	43.18	242
Bytes/Sec	205 kB	205 kB	299 kB	346 kB	294 kB	36.7 kB	205 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20
8k requests in 20.13s, 5.88 MB read

Inspector Sin Console

Self Time	Total Time	Function
32948.2 ms	32948.2 ms	(idle)
8539.8 ms 35.76 %	11057.7 ms 46.31 %	▶ consoleCall
1878.7 ms 7.87 %	1878.7 ms 7.87 %	▶ writeUtf8String
841.4 ms 3.52 %	841.4 ms 3.52 %	▶ writev
540.5 ms 2.26 %	540.5 ms 2.26 %	(garbage collector)
505.7 ms 2.12 %	505.7 ms 2.12 %	(program)
420.8 ms 1.76 %	973.7 ms 4.08 %	▶ hash
353.6 ms 1.48 %	353.6 ms 1.48 %	▶ Hash
330.9 ms 1.39 %	19562.5 ms 81.92 %	▶ session
276.1 ms 1.16 %	17160.1 ms 71.86 %	▶ (anonymous)
269.7 ms 1.13 %	5124.8 ms 21.46 %	▶ send
224.9 ms 0.94 %	17441.4 ms 73.04 %	▶ compression
211.3 ms 0.88 %	367.6 ms 1.54 %	▶ writeHead
201.8 ms 0.85 %	567.2 ms 2.38 %	▶ resOnFinish
198.8 ms 0.83 %	58901.1 ms 246.66 %	▶ next
191.8 ms 0.80 %	373.3 ms 1.56 %	▶ header
191.7 ms 0.80 %	191.7 ms 0.80 %	▶ setWriteHeadHeaders

Inspector Con Console

Self Time	Total Time	Function
30805.6 ms	30805.6 ms	(idle)
9728.4 ms 40.52 %	14727.4 ms 61.33 %	▶ consoleCall
4008.0 ms 16.69 %	4008.0 ms 16.69 %	▶ writeUtf8String
458.8 ms 1.91 %	458.8 ms 1.91 %	▶ writev
422.6 ms 1.76 %	422.6 ms 1.76 %	(garbage collector)
340.7 ms 1.42 %	340.7 ms 1.42 %	(program)
261.9 ms 1.09 %	632.3 ms 2.63 %	▶ hash
242.4 ms 1.01 %	242.4 ms 1.01 %	▶ getColorDepth
224.9 ms 0.94 %	19148.7 ms 79.75 %	▶ (anonymous)
222.6 ms 0.93 %	222.6 ms 0.93 %	▶ Hash
207.1 ms 0.86 %	20783.0 ms 86.55 %	▶ session
206.7 ms 0.86 %	3663.2 ms 15.26 %	▶ send
170.8 ms 0.71 %	19382.7 ms 80.72 %	▶ compression
155.8 ms 0.65 %	257.9 ms 1.07 %	▶ writeHead
143.4 ms 0.60 %	271.1 ms 1.13 %	▶ header
138.2 ms 0.58 %	62685.6 ms 261.06 %	▶ next
126.3 ms 0.53 %	224.3 ms 0.93 %	▶ nextTick

Diagrama de flama con 0x Con Console



Diagrama de flama con 0x Sin Console



Conclusiones:

Luego de llevar a cabo las múltiples pruebas requeridas por el entregable, se evidencia que la eliminación de los `console.log` mejora el rendimiento en los tiempos de respuesta y por ende se puede observar menos carga en los procesos y mejora del Performance. Por lo que es importante solo trabajar con ellos en las fases de producción y deben ser eliminados para la entrada en producción de nuestra aplicación.