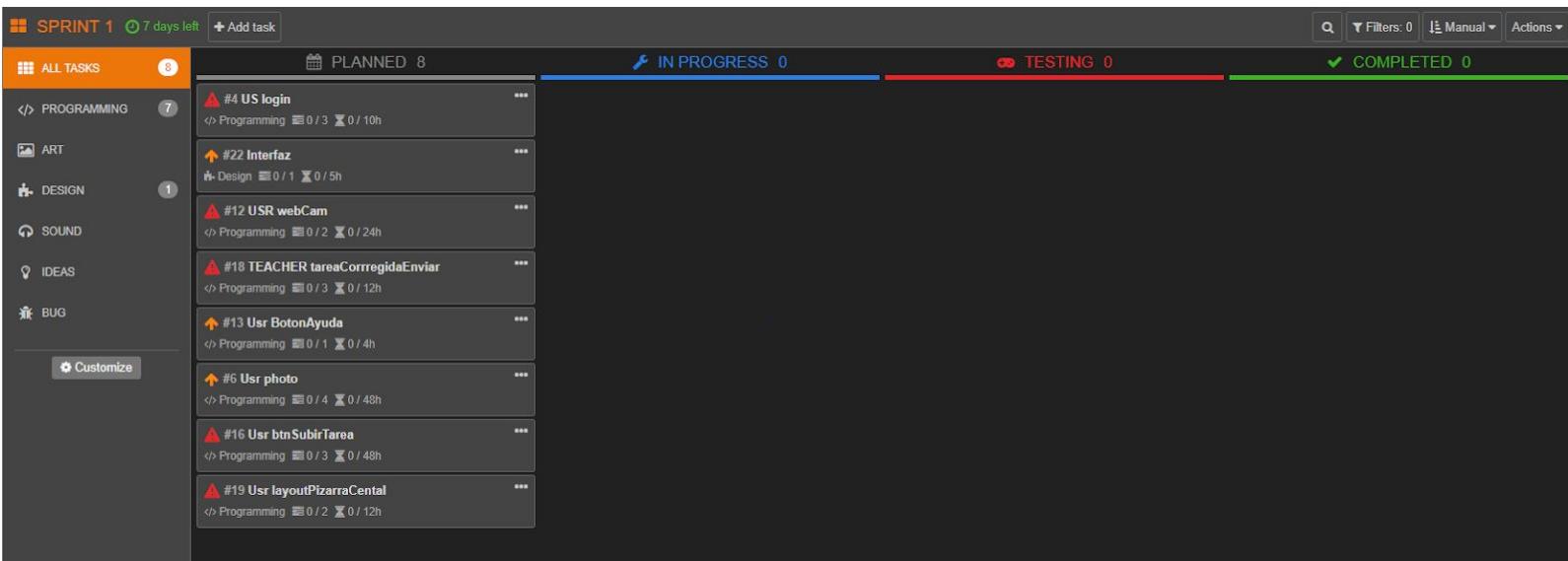


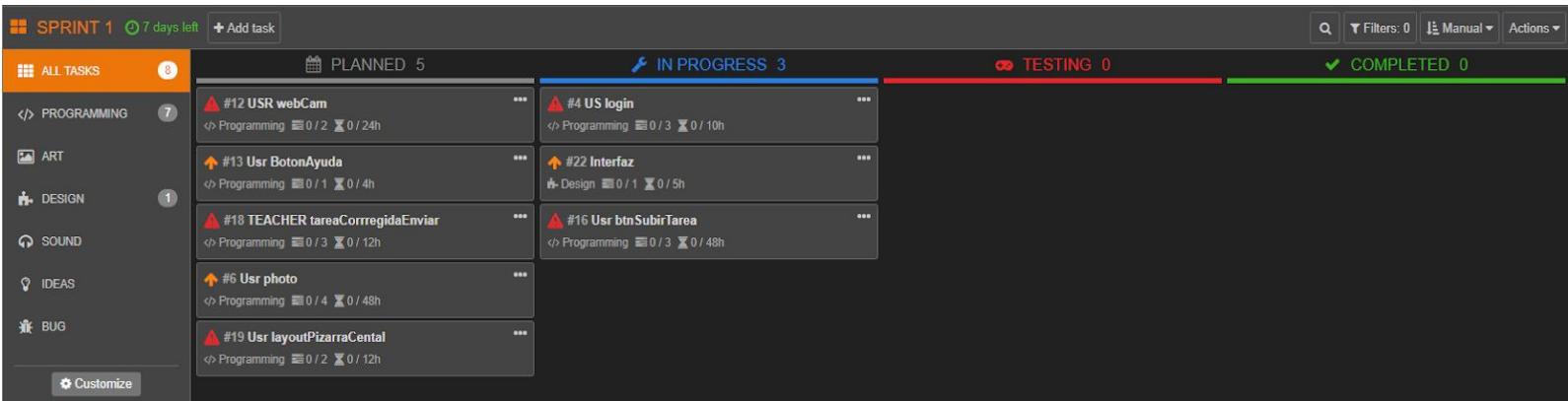
Hack'n Plan Academy

SPRINT 1:

Lunes 17 de Diciembre 2018: Comienzo del primer sprint , después del método MOSCOW y Poker Plan hemos dejado todo planeado , con las tareas más importantes y necesarias para que funcione nuestra aplicación.



Comenzamos con algunas de las funciones que nos parecen más importantes y que mejor se nos dan



Al final del día hemos trabajado unas cuatro horas más o menos en todas las tareas.

IN PROGRESS 3

- #4 US login
 - </> Programming 1 / 3 4h / 10h
- #22 Interfaz
 - Design 0 / 2 0 / 5h
- #16 Usr btnSubirTarea
 - </> Programming 0 / 3 0 / 48h

TASK + Add Send to Log work

US login

</> Programming Sprint 1 In progress

Estimated cost 10h (4h logged, 40%) Importance Urgent

Description Como user quiero acceder a la app para disfrutar de sus servicios

Dado un usuario registrado Cuando introduce credenciales en la pantalla de inicio Entonces accede al sistema

SUB-TASKS +

- Front-end: Boton login
- Back end: acceso a la BD
- Interfaz en la que tengas que poner el nombre de usuario y su contraseña

COMMENTS +

ramon rojas soto logged 4h of work :
Guille principalmente con algo de ayuda de claudia han terminado la subtarea de acceso a la BD
Dec 24, 2018 1:47:27 PM

WORK LOGS

ramon rojas soto 4h (100.0%)

IN PROGRESS 3

- #4 US login
 - </> Programming 1 / 3 4h / 10h
- #22 Interfaz
 - Design 0 / 2 0 / 5h
- #16 Usr btnSubirTarea
 - </> Programming 0 / 3 4h / 48h

TASK + Add Send to Log work

Usr btnSubirTarea

</> Programming Sprint 1 In progress

Estimated cost 48h (4h logged, 8%) Importance Urgent

Description Como alumno quiero poder subir la tarea que me ha mandado para que me la puedan corregir en tiempo real

Dado un alumno durante la hora de clase cuando termine el ejercicio mandado y pulse el boton entonces se le envia el archivo al profesor

SUB-TASKS +

- FrontEnd: boton sup. der.
- BackEnd: codigo generador QR
- BackEnd: codigo envio tarea

COMMENTS +

ramon rojas soto logged 4h of work :
Claudia ha estada trabajando en esta tarea , con grandes avances pero aun no ha terminado ninguna subtarea
Dec 24, 2018 1:51:40 PM

WORK LOGS

ramon rojas soto 4h (100.0%)

Dec 24, 2018 1:51:40 PM 4h

Claudia ha estada trabajando en esta tarea , con grandes avances pero aun no ha terminado ninguna subtarea

IN PROGRESS 3

Task: Interfaz

Description: Como usuario y como profesor quiero una interfaz simple y atractiva para poder centrarme en enseñar/aprender, sin elementos de distracción.

Estimated cost: 5h (3h logged, 60%)

Importance: High

Sub-Tasks:

- Diseñar la composición de la interfaz
- Crear el código para que la interfaz se vea en pantalla

Comments:

ramon rojas soto logged 3h of work : Yo he conseguido terminar el diseño de la interfaz porque ya lo teníamos hablado de antes , ademas he empezado con el codigo

Work Logs:

ramon rojas soto 3h (100.0%)

Martes 18 de Diciembre 2018:

IN PROGRESS 3

Task: Interfaz

Description: Como usuario y como profesor quiero una interfaz simple y atractiva para poder centrarme en enseñar/aprender, sin elementos de distracción.

Estimated cost: 5h (5h logged, 100%)

Importance: High

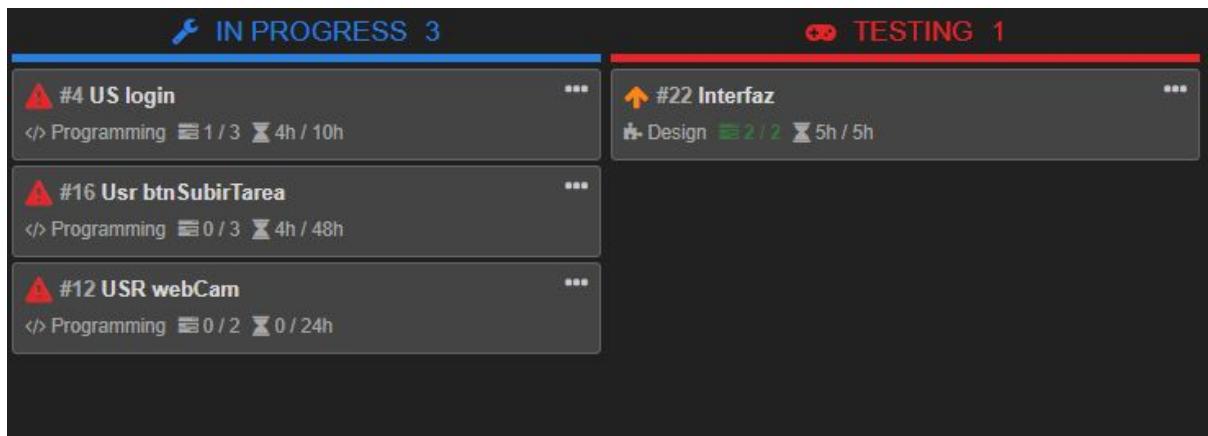
Sub-Tasks:

- Diseñar la composición de la interfaz
- Crear el código para que la interfaz se vea en pantalla

Comments:

ramon rojas soto logged 2h of work : Echo un par de horas mas para terminar la interfaz en prevision de que mis compañeros vayan terminando el codigo y tengamos algo donde probarlo

(Ramón) he terminado la tarea de la Interfaz , la muevo a testing y añado otra a progreso en este caso la **webcam**



Miércoles 19 de Diciembre 2018:

En la tarea de crear el login, hemos terminado primero la subtarea de crear el botón de login y más tarde hemos conseguido terminar la última subtarea, el crear una interfaz para el usuario y la contraseña que esa ha tomado más tiempo

The screenshot shows the hacknPlan software interface. On the left is a sidebar with options like CREATE, DASHBOARDS, BOARDS, BACKLOG, DESIGN MODEL, METRICS, and ADMINISTRATION. The main area shows a board for 'Sprint 1'. The board has three columns: 'PLANNED', 'IN PROGRESS', and 'TESTING'. In the 'IN PROGRESS' column, there are several tasks, including '#13 Usr BotonAyuda' and '#4 US login'. In the 'TESTING' column, there are tasks like '#22 Interfaz' and '#4 US login'. On the right, a specific task, '#4 US login', is expanded to show its details. It includes a description ('Dado un usuario registrado Cuando introduce credenciales en la pantalla de inicio Entonces accede al sistema'), sub-tasks ('Front-end: Boton login', 'Back end: acceso a la BD', 'Interfaz en la que tengas que poner el nombre de usuario y su contraseña'), and a comment from 'claudia commented: para finalizar, en 6 horas estuvimos terminando la interfaz para poder poner el usuario y la contraseña'.

Al finalizar todas las subtareas, lo hemos mandado a Testing, para poder probar que no haya fallos.

This screenshot shows the same hacknPlan interface as the previous one, but the tasks in the 'TESTING' column have been updated. Now, it contains tasks like '#22 Interfaz' and '#4 US login'. The right side of the screen still shows the detailed view of the '#4 US login' task, including its sub-tasks and comments.

Al acabar el login, hemos decidido invertir unas pocas horas en continuar una de las que más tiempo necesita, el botón de subir tarea, acabando así con una de sus subtareas

This screenshot shows the hacknPlan interface again. The 'TESTING' column now contains tasks like '#22 Interfaz' and '#4 US login'. The right side of the screen shows the detailed view of the '#4 US login' task, including its sub-tasks and comments. A new comment from 'claudia commented: despues de otras 4 h de trabajo hemos conseguido sacar el código de envío de tarea' is added.

Como hemos finalizado una de las tareas en progreso (Login), vamos a introducir otra más para poder ir avanzando, por ello, metemos la del botón ayuda

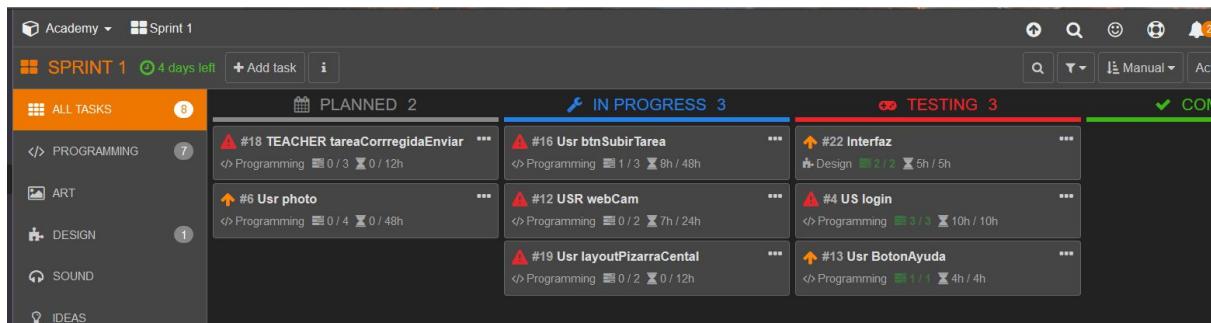
The screenshot shows the hacknPlan application interface. On the left is a sidebar with various navigation options like CREATE, DASHBOARDS, BOARDS, BACKLOG, DESIGN MODEL, METRICS, and ADMINISTRATION. The main area displays a sprint board for 'Sprint 1'. The board has three columns: 'PLANNED 3', 'IN PROGRESS 3', and 'TESTING 2'. The 'IN PROGRESS' column contains tasks: '#18 TEACHER tareaCorregidaEnviar', '#16 Usr btnSubirTarea', '#6 Usr photo', '#12 USR webCam', '#19 Usr layoutPizarraCentral', and '#13 Usr BotonAyuda'. The 'TESTING' column contains tasks: '#22 Interfaz', '#12 USR webCam', and '#4 US login'. A search bar and filter button are at the top right.

Jueves 20 de Diciembre 2019:

Hemos conseguido finalizar el botón de ayuda por que lo movimos a Testing para poder probarlo más adelante, ha sido bastante rápido ya que no tenía mucha dificultad. Después de haber movido esa tarea a Testing metimos otra tarea para ir avanzando, por eso elegimos la del layout de la pizarra ya que necesita tiempo en ir programando

This screenshot shows a detailed view of task #13 'Usr BotonAyuda' from the sprint board. The task card includes the following details:

- Estimated cost:** 4h (0 logged, 0%)
- Importance:** High
- Description:** Como alumno de la app quiero pulsar el botón de ayuda para que al profesor que necesito ayuda para que el profesor pueda atenderme.
- Sub-tasks:** código de aviso alumno a profesor
- Comments:** claudia commented : en las 4 horas alvaro ha acabado de hacer el botón de ayuda con el código de aviso al profesor



También hemos avanzado en el código de la webcam pero sin finalizar ninguna subtarea ya que necesitan bastante más tiempo

y por último hemos echado unas horas para no dejarla atrás la tarea del botón de poder subir tarea

He continuado el código de claudia para la webcam

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled "IN PROGRESS 3" with three items: "#16 Usr btnSubirTarea", "#12 USR webCam", and "#19 Usr layoutPizarraCentral". The main area is titled "TASK" and shows "#12 | USR webCam" which is "In progress". It has an estimated cost of 24h (13h logged, 54%) and is marked as "Urgent". The "Description" section details the requirement for real-time communication via webcam. The "SUB-TASKS" section lists two tasks: "FrontEnd: Interfaz en la que pueda ver/oír al alumno/profesor" and "BackEnd: Desarrollar código para poder acceder a la cámara y al micrófono". A comment from "ramon rojas soto" states: "Me he puesto por la tarde para seguir con el código que está creando claudia".

Viernes 21 de Diciembre 2019

Nos ponemos con frontEnd del botón

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled "IN PROGRESS 3" with three items: "#16 Usr btnSubirTarea", "#12 USR webCam", and "#19 Usr layoutPizarraCentral". The main area is titled "TASK" and shows "#16 | Usr btnSubirTarea" which is "In progress". It has an estimated cost of 48h (16h logged, 33%) and is marked as "Urgent". The "Description" section details the requirement for a button to upload assignments. The "SUB-TASKS" section lists three tasks: "FrontEnd: botón sup. der.", "BackEnd: código generador QR", and "BackEnd: código envío tarea". A comment from "ramon rojas soto" states: "Comienzo con el frontEnd del botón superior".

Y además por la tarde también hemos empezado el layout de la pizarra al ser una de las tareas más importantes para nuestra aplicación

IN PROGRESS 3

TASK + Add Send to Log work

#19 | Usr layoutPizarraCentral
Programming 1 / 3 16h / 48h

Estimated cost
12h (7h logged, 58%)

Description
Como alumno mientras estoy en clase
quiero ver como resuelve los problemas en mi pantalla
para enterarme mejor

Dado un alumno
cuando esta en clase tiene una interfaz en el centro como si fuera una pizarra
entonces pude ver todo lo que va haciendo el profesor

SUB-TASKS +

FrontEnd: interfaz central modo pizarra

BackEnd: Código para que el profesor comparta su pantalla para que la vea el alumno

COMMENTS +

ramon rojas soto logged 7h of work :
He comenzado fuerte con esta tarea porque esta es una de las más importantes y tenemos que terminarla si o si, he empezado con el código y está casi listo

Comienzo la subtarea del generador de código QR

IN PROGRESS 3

TASK + Add Send to Log work

#16 | Usr btnSubirTarea
Programming 1 / 3 18h / 48h

Estimated cost
48h (18h logged, 38%)

Description
Como alumno
quiero poder subir la tarea que me ha mandado
para que me la puedan corregir en tiempo real

Dado un alumno durante la hora de clase
cuando termino el ejercicio mandado y pulso el botón
entonces se le envia el archivo al profesor

SUB-TASKS +

FrontEnd: botón sup. der.

BackEnd: código generador QR

BackEnd: código envio tarea

COMMENTS +

A . Gutierrez logged 2h of work :
El generador QR : crea los códigos QR aunque todavía falta relacionar la tarea con el código

En un sprint de 5 horas hemos conseguido acabar las dos subtareas pendientes. Pasamos a Testing esta tarea para comprobar

The screenshot shows a task management interface with several tabs: ALL TASKS, PLANNED, IN PROGRESS, TESTING, and COMPLETED. The IN PROGRESS tab is active, displaying task #19: #19 | Usr layoutPizarraCentral. The task details include:

- Estimated cost:** 12h (12h logged, 100%)
- Importance:** Urgent
- Description:** Como alumno mientras estoy en clase quiero ver como resuelve los problemas en mi pantalla para enterarme mejor
- Sub-Tasks:**
 - FrontEnd: interfaz central modo pizarra
 - BackEnd: Código para que el profesor comparta su pantalla para que la vea el alumno
- Comments:** claudia commented: ya hemos terminado las dos subtareas

The screenshot shows the TESTING tab active, displaying tasks #22, #4, #13, and #19. The tasks are listed as follows:

- #22 Interfaz
- #4 US login
- #13 Usr BotonAyuda
- #19 Usr layoutPizarraCentral

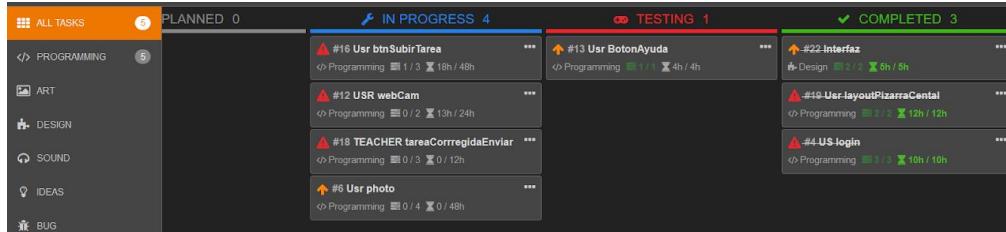
Hemos probado las tres tareas que componen principalmente la aplicación, que son **Interfaz, Login, Pizarra Central**. Funcionan correctamente entre ellos.

The screenshot shows the COMPLETED tab active, displaying tasks #22, #4, #19, and #44. The tasks are listed as follows:

- #22 Interfaz
- #4 US login
- #19 Usr layoutPizarraCentral
- #44 US login

Sábado 22 de Diciembre 2019:

Al haber completado ya tres tareas, ponemos en progreso las dos restantes



Hemos completado una subtarea de la webcam

#12 | USR webCam

Programming - Sprint 1 In progress

Estimated cost: 24h (19h logged, 79%)

Description: Como usuario de la app quiero que la clase pueda ser a través de la webcam y en tiempo real para que pueda responder a mis dudas de una manera mas personal.

Dado un alumno cuando esta durante la hora de clase entonces el layout de camara se encendera y aparece la webCam

SUB-TASKS

- FrontEnd: Interfaz en la que pueda ver/oir al alumno/profesor
- BackEnd: Desarrollar código para poder acceder a la cámara y al micrófono

COMMENTS

claudia logged 6h of work : En 6 h he conseguido acabar el código para acceder a la cámara y micrófono

Fin de la subtarea del generador QR , solo falta por completar el FrontEnd (botón de subir).

#16 | Usr btnSubirTarea

Programming - Sprint 1 In progress

Estimated cost: 48h (20h logged, 42%)

Description: Como alumno quiero poder subir la tarea que me ha mandado para que me la puedan corregir en tiempo real.

Dado un alumno durante la hora de clase cuando termino el ejercicio mandado y pulso el boton entonces se le envia el archivo al profesor

SUB-TASKS

- FrontEnd: boton sup. der.
- BackEnd: código generador QR
- BackEnd: código envio tarea

COMMENTS

A . Gutierrez logged 2h of work : Fin del generador QR

Hemos terminado la tarea de la webcam unos horas antes de lo previsto

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar with categories: ALL TASKS, PLANNED 0, IN PROGRESS 4, TESTING 2, and COMPLETED 3. The main area displays a task titled "#12 | USR webCam".
Details for the task:

- Category: Programming
- Sprint: Sprint 1
- Status: In progress
- Estimated cost: 24h (22h logged, 92%)
- Importance: Urgent
- Description: Como usuario de la app quiero que la clase pueda ser a través de la webcam y en tiempo real para que pueda responder a mis dudas de una manera mas personal.
- Sub-tasks:
 - FrontEnd: Interfaz en la que pueda ver/oír al alumno/profesor
 - BackEnd: Desarrollar código para poder acceder a la cámara y al micrófono
- Comments:
 - ramon rojas soto logged 3h of work : He terminado la ultima subtarea

Lo pasamos a Testing para comprobarlo

The screenshot shows a summary of tasks across four stages:

- PLANNED 0
- IN PROGRESS 3
- TESTING 2
- COMPLETED 3

Tasks listed in each stage:

- IN PROGRESS 3:
 - #16 Usr btnSubirTarea
 - #18 TEACHER tareaCorregidaEnviar
 - #6 Usr photo
- TESTING 2:
 - #13 Usr BotonAyuda
 - #12 USR webCam
 - #22-Interfaz
 - #19-User-layoutPizarraCentral
 - #4-US-login
- COMPLETED 3:
 - #16 Usr btnSubirTarea
 - #18 TEACHER tareaCorregidaEnviar
 - #6 Usr photo

Comenzamos con la historia de usuario (profesor pueda enviar las tareas corregidas). Terminamos la subtarea de FrontEnd del botón de enviar los ejercicios corregidos

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar with categories: ALL TASKS, PLANNED 0, IN PROGRESS 3, TESTING 2, and COMPLETED 3. The main area displays a task titled "#18 | TEACHER tareaCorregidaEnviar".
Details for the task:

- Category: Programming
- Sprint: Sprint 1
- Status: In progress
- Estimated cost: 12h (1h 30m logged, 13%)
- Importance: Urgent
- Description: Como profesor quiero poder enviar los ejercicios durante la clase para mis alumnos puedan verlo y si surge una duda se la responda.
- Sub-tasks:
 - FrontEnd: btn inferior der. en la interfaz ver tarea
 - BackEnd: eliminar tarea de la lista
 - BackEnd: enviar tarea a su alumno
- Comments:
 - A . Gutierrez logged 1h 30m of work : Comienzo y termino el diseño del boton de ver tarea , para la interfaz del profesor

Hemos terminado la tarea Subir Tarea un día antes aproximadamente , pusimos tanto tiempo porque nunca habíamos trabajado con códigos QR y pensamos que sería más complicado de implementar

IN PROGRESS 3

TASK #16 | Usr btnSubirTarea

Estimated cost: 48h (21h 40m logged, 45%)

Description: Como alumno quiero poder subir la tarea que me ha mandado para que me la puedan corregir en tiempo real

Dado un alumno durante la hora de clase cuando termino el ejercicio mandado y pulso el botón entonces se le envia el archivo al profesor

SUB-TASKS

- FrontEnd: boton sup. der. (checked)
- BackEnd: codigo generador QR (checked)
- BackEnd: codigo envio tarea (checked)

COMMENTS

ramon rojas soto logged 1h 40m of work : He terminado el botón , tenia un problema , lo pulsabas y no hacia nada

IN PROGRESS 2	TESTING 3	COMPLETED 3
#18 TEACHER tareaCorregidaEnviar	#13 Usr BotonAyuda	#22 Interfaz
Programming 1 / 3 1h 30m / 12h	Programming 1 / 1 4h / 4h	Design 2 / 2 5h / 5h
#6 Usr photo	#16 Usr btnSubirTarea	#19 Usr layoutPizarraCentral
Programming 0 / 4 0 / 48h	Programming 3 / 3 21h 40m / 48h	Programming 2 / 2 12h / 12h
	#12 USR webCam	#4 US login
	Programming 2 / 2 22h / 24h	Programming 3 / 3 10h / 10h

Comienzo con la subtarea del BackEnd (eliminar tarea de la lista) , revisando el algoritmo de lista y haciendo algunas modificaciones

#18 | TEACHER tareaCorregidaEnviar

IN PROGRESS 2

Estimated cost: 12h (4h 30m logged, 38%)

Description: Como profesor quiero poder enviar los ejercicios durante la clase para mis alumnos puedan verlo y si surge una duda se la responda

Sub-Tasks:

- FrontEnd: btn inferior der. en la interfaz ver tarea (checked)
- BackEnd: eliminar tarea de la lista
- BackEnd: enviar tarea a su alumno

Comments:

A . Gutierrez logged 3h of work :

Comienzo con la subtarea del BackEnd (eliminar tarea de la lista) , revisando el algoritmo de lista y haciendo algunas modificaciones

Domingo 23 de Diciembre 2019:

Hemos acabado el algoritmo de de eliminar una tarea de la lista

#18 | TEACHER tareaCorregidaEnviar

IN PROGRESS 2

Estimated cost: 12h (6h 30m logged, 54%)

Description: Como profesor quiero poder enviar los ejercicios durante la clase para mis alumnos puedan verlo y si surge una duda se la responda

Sub-Tasks:

- FrontEnd: btn inferior der. en la interfaz ver tarea (checked)
- BackEnd: eliminar tarea de la lista (checked)
- BackEnd: enviar tarea a su alumno

Comments:

A . Gutierrez logged 2h of work :

Fin de la subtarea del BackEnd (eliminar tarea de la lista)

En 3 horas hemos acabado la subtarea de la interfaz de subida de ficheros

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar with categories: ALL TASKS, PLANNED 0, IN PROGRESS 2, and FINISHED 0. The IN PROGRESS 2 section contains two tasks: '#18 TEACHER tareaCorregidaEnviar' and '#6 | Usr photo'. The '#6 | Usr photo' task is highlighted with an orange border. The task details are as follows:

- Task ID:** #6 | Usr photo
- Category:** Programming
- Sprint:** Sprint 1
- Status:** In progress
- Estimated cost:** 48h (3h logged, 6%)
- Importance:** High
- Description:** Como alumno y usuario de la app quiero poder enviar documentos para que el profesor pueda corregirlo al instante.
- Notes:** Dado que el alumno está en clase cuando pulsa el botón de enviar archivo entonces se le abre la opción de escanear archivo o cogerlo desde el equipo
- Sub-Tasks:** A list of sub-tasks with checkboxes:
 - Interfaz para poder escanear el documento / para poder escogerlo dentro de tu equipo
 - Interfaz en la que aparezcan los ficheros enviados por si quieres abrirlos mas tarde como un chat
 - Desarrollar el código para poder acceder al escáner / cámara / al explorador de archivos (en el caso del explorador de archivos que el documento sea válido)
 - Crear base de datos con los ficheros (digitalizar los apuntes)
- Comments:** A comment from claudia: 'he terminado la interfaz de los ficheros para enviar'

Hemos terminado la subtarea para que la aplicación sea capaz de buscar en el ordenador

The screenshot shows the same task management interface. The '#6 | Usr photo' task now has a green border, indicating it is completed. The task details are as follows:

- Task ID:** #6 | Usr photo
- Category:** Programming
- Sprint:** Sprint 1
- Status:** In progress
- Estimated cost:** 48h (5h logged, 10%)
- Importance:** High
- Description:** Como alumno y usuario de la app quiero poder enviar documentos para que el profesor pueda corregirlo al instante.
- Notes:** Dado que el alumno está en clase cuando pulsa el botón de enviar archivo entonces se le abre la opción de escanear archivo o cogerlo desde el equipo
- Sub-Tasks:** A list of sub-tasks with checkboxes:
 - Interfaz para poder escanear el documento / para poder escogerlo dentro de tu equipo
 - Interfaz en la que aparezcan los ficheros enviados por si quieres abrirlos mas tarde como un chat
 - Desarrollar el código para poder acceder al escáner / cámara / al explorador de archivos (en el caso del explorador de archivos que el documento sea válido)
 - Crear base de datos con los ficheros (digitalizar los apuntes)
- Comments:** A comment from ramon rojas soto: 'Completo la subtarea de buscar documentos en el ordenador'

Comienzo subtarea del BackEnd (enviar tarea al alumno) y la terminó basándome en los códigos de enviar tarea al profesor , modificando el emisor y el receptor .

#18 | TEACHER tareaCorregidaEnviar

<> Programming 3 / 3 14h 30m / 12h

Estimated cost
12h (14h 30m logged, 121%)

Description
Como profesor
quiero poder enviar los ejercicios durante la clase
para mis alumnos puedan verlo y si surge una duda se la responda

Dado un profesor que termina de corregir un ejercicio
cuando pulsa el botón de enviar corregido
entonces se envía la tarea al alumno correspondiente

SUB-TASKS

- FrontEnd: btn inferior der. en la interfaz ver tarea
- BackEnd: eliminar tarea de la lista
- BackEnd: enviar tarea a su alumno

COMMENTS

A . Gutierrez logged 8h of work :

Comienzo subtarea del BackEnd (enviar tarea al alumno) y la termine basandome en los codigos de enviar tarea al profesor

Después de 7 horas con la subtarea del desarrollo de código, consigo terminar el acceso a escáner pero falta el acceso a cámara y explorador

#18 | TEACHER tareaCorregidaEnviar

<> Programming 3 / 3 14h 30m / 12h

Estimated cost
48h (12h logged, 25%)

Description
Como alumno y usuario de la app
quiero poder enviar documentos
para que el profesor pueda corregirlo al instante.

Dado que el alumno está en clase cuando pulsa el botón de enviar archivo entonces se le abre la opción de escanear archivo o cogerlo desde el equipo

SUB-TASKS

- Interfaz para poder escanear el documento / para poder escogerlo dentro de tu equipo
- Interfaz en la que aparezcan los ficheros enviados por si quieres abrirlos mas tarde como un chat
- Desarrollar el código para poder acceder al escáner / cámara / al explorador de archivos (en el caso del explorador de archivos que el documento sea válido)
- Crear base de datos con los ficheros (digitalizar los apuntes)

COMMENTS

claudia logged 7h of work :

desarrollo el código para acceder al escáner pero el código de cámara y explorador todavía hace falta

Entre claudia y yo conseguimos terminar el código de la tarea

The screenshot shows a task management interface with a dark theme. On the left, there's a sidebar with a blue header "IN PROGRESS 2" containing two items: "#18 TEACHER tareaCorregidaEnviar" and "#6 Usr photo". The main area has a header "TASK" with buttons for "+ Add", "Send to", and "Log work". Below the header, the task details are shown:

- #6 | Usr photo**
- Category: Programming
- Status: In progress
- Estimated cost: 48h (17h logged, 35%)
- Importance: High
- Description:

Como alumno y usuario de la app
quiero poder enviar documentos
para que el profesor pueda corregirlo al instante.
- Sub-tasks:
 - Interfaz para poder escanear el documento / para poder escogerlo dentro de tu equipo
 - Interfaz en la que aparezcan los ficheros enviados por si quieres abrirlos mas tarde como un chat
 - Desarrollar el código para poder acceder al escáner / cámara / al explorador de archivos (en el caso del explorador de archivos que el documento sea válido)
 - Crear base de datos con los ficheros (digitalizar los apuntes)
- Comments:

ramon rojas soto logged 5h of work :
Continuo el codigo de claudia sobre la camara y el explorador

Pasamos a testing la historia de usuario de TEACHER tarea Corregida Enviar

The screenshot shows a testing board with three columns: IN PROGRESS 1, TESTING 4, and COMPLETED 3. Each column has a red header.

- IN PROGRESS 1**: Contains one item: "#6 Usr photo".
- TESTING 4**: Contains four items:
 - #13 Usr BotonAyuda
 - #16 Usr btn SubirTarea
 - #12 USR webCam
 - #18 TEACHER tareaCorregidaEnviar
- COMPLETED 3**: Contains three items:
 - #22 Interfaz
 - #19 Usr-layoutPizarraCentral
 - #4 US login

Terminamos la tarea de photo y lo pasamos a testing , hemos terminado mucho antes porque pensamos que tardaríamos demasiado para digitalizar los apuntes , pero hemos tenido mucha suerte y la universidad nos ha prestado mucho material ya digitalizado, por eso hemos acabado tan pronto.

The screenshot shows a task management interface with the following details:

- IN PROGRESS 1**: A sidebar showing the count of tasks in each status.
- TASK #6 | Usr photo**: The main task card.
 - Estimated cost**: 48h (20h logged, 42%)
 - Description**: Como alumno y usuario de la app quiero poder enviar documentos para que el profesor pueda corregirlo al instante.
 - Importance**: High
 - SUB-TASKS**: A list of sub-tasks with checkboxes:
 - ✓ Interfaz para poder escanear el documento / para poder escogerlo dentro de tu equipo
 - ✓ Interfaz en la que aparezcan los ficheros enviados por si quieres abrirlos mas tarde como un chat
 - ✓ Desarrollar el código para poder acceder al escáner / cámara / al explorador de archivos (en el caso del explorador de archivos que el documento sea válido)
 - ✓ Crear base de datos con los ficheros (digitalizar los apuntes)
 - COMMENTS**: A comment from ramon rojas soto stating: "Las ultimas horas del dia , me he dedicado a digitalizar los apuntes mas importantes para nuestra academia (programacion , mates , estructuras....)"

The screenshot shows a sprint backlog board with the following structure:

- SPRINT 1**: The current sprint being worked on.
- ALL TASKS**: A sidebar showing categories: PROGRAMMING (5), ART, DESIGN, SOUND, IDEAS, BUG, and a Customize button.
- PLANNED 0**: No tasks listed.
- IN PROGRESS 0**: No tasks listed.
- TESTING 5**: Tasks listed with their status and progress:
 - #13 Usr BotonAyuda: Programming, 1/1, 4h / 4h
 - #16 Usr btnSubirTarea: Programming, 3/3, 2h 40m / 4h
 - #12 USR webCam: Programming, 2/2, 22h / 24h
 - #18 TEACHER tareaCorregideEnviar: Programming, 3/3, 14h 30m / 12h
 - #6 Usr photo: Programming, 4/4, 20h / 48h
- COMPLETED 3**: Tasks listed with green checkmarks:
 - #22 Interfaz: Design, 2/2, 5h / 5h
 - #19 Usr-layoutPizarraCentral: Programming, 2/2, 12h / 12h
 - #4 US-login: Programming, 3/3, 10h / 10h

Lunes 24 de diciembre 2018

Hemos hecho algunas comprobaciones con distintos usuario y vemos que el botón llama a los profesores sin ningún error

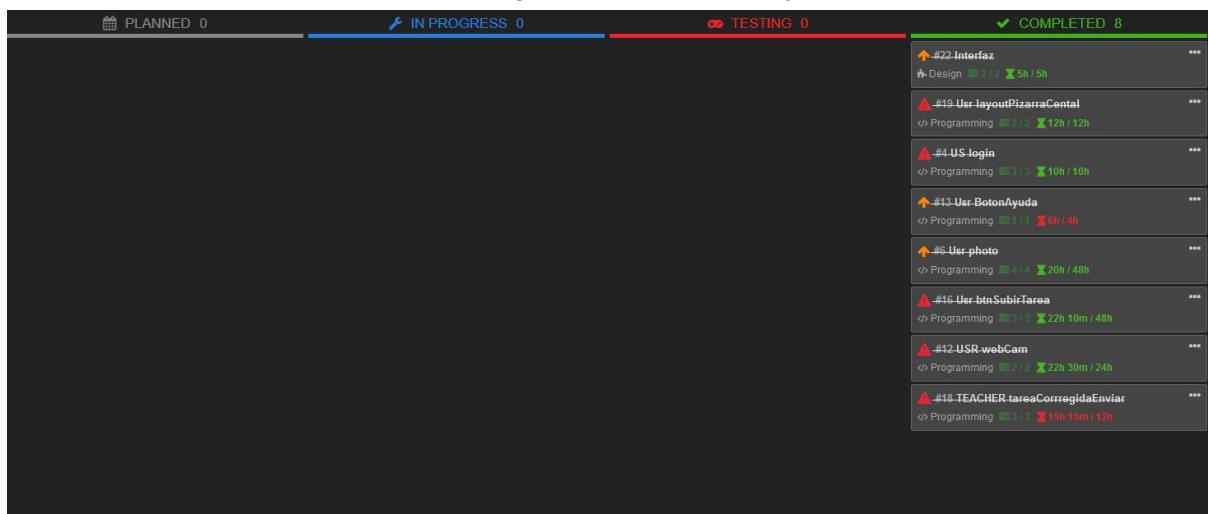
✖ TESTING 4		✓ COMPLETED 4	
⚠ #16 Usr btnSubirTarea	⚠ #22 Interfaz
</> Programming 3/3 ✘ 21h 40m / 48h		✚ Design 2/2 ✘ 5h / 5h	
⚠ #12 USR webCam	⚠ #19 Usr layoutPizarraCentral
</> Programming 2/2 ✘ 22h / 24h		</> Programming 2/2 ✘ 12h / 12h	
⚠ #18 TEACHER tareaCorregidaEnviar	⚠ #4 US-login
</> Programming 3/3 ✘ 14h 30m / 12h		</> Programming 3/3 ✘ 10h / 10h	
⬆ #6 Usr photo	⬆ #13 Usr BotonAyuda
</> Programming 4/4 ✘ 20h / 48h		</> Programming 1/1 ✘ 6h / 4h	

✖ TESTING 2		✓ COMPLETED 6	
⚠ #12 USR webCam	⚠ #22 Interfaz
</> Programming 2/2 ✘ 22h / 24h		✚ Design 2/2 ✘ 5h / 5h	
⚠ #18 TEACHER tareaCorregidaEnviar	⚠ #19 Usr layoutPizarraCentral
</> Programming 3/3 ✘ 14h 30m / 12h		</> Programming 2/2 ✘ 12h / 12h	
⚠ #4 US-login	⚠ #4 US-login
</> Programming 3/3 ✘ 10h / 10h		</> Programming 3/3 ✘ 10h / 10h	
⬆ #13 Usr BotonAyuda	⬆ #13 Usr BotonAyuda
</> Programming 1/1 ✘ 6h / 4h		</> Programming 1/1 ✘ 6h / 4h	
⬆ #6 Usr photo	⬆ #6 Usr photo
</> Programming 4/4 ✘ 20h / 48h		</> Programming 4/4 ✘ 20h / 48h	
⚠ #16 Usr btnSubirTarea	⚠ #16 Usr btnSubirTarea
</> Programming 3/3 ✘ 21h 40m / 48h		</> Programming 3/3 ✘ 21h 40m / 48h	

Comprobamos que funciona correctamente en distintos dispositivos y funcionan correctamente



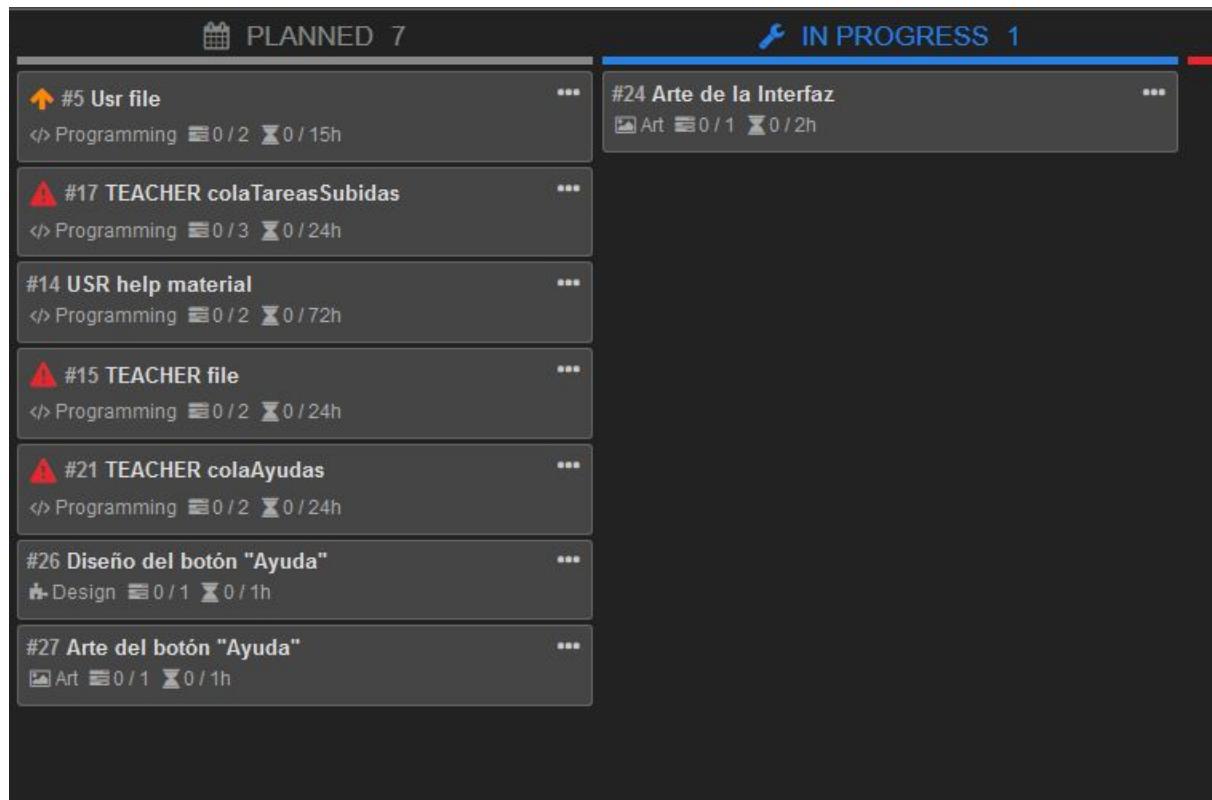
Al hacer el testeo hemos encontrado algunos errores , pero ya están solucionados.



SPRINT 2

Lunes 24 de diciembre 2018:

Pasamos la historia de usuario de arte de la interfaz a desarrollo.



Comenzamos con el arte del botón ayuda que es lo que menos tiempo se dedica y en una hora se completa

SPRINT 2

PLANNED 5

IN PROGRESS 3

Task #27 | Arte del botón "Ayuda"

Description
Como alumno quiero un botón diferenciable para pedir ayuda.

Estimated cost
1h (1h logged, 100%)

Sub-Tasks

- Crear el boton de ayuda

Comments

claudia logged 1h of work : en una hora se termina el arte del botón ayuda

Con el arte de claudia lo que implementado en el diseño para nuestro botón.

IN PROGRESS 3

Task #26 | Diseño del botón "Ayuda"

Description
Como alumno quiero un botón de fácil acceso para avisar al profesor en mi pantalla de estudio.

Estimated cost
1h (1h logged, 100%)

Sub-Tasks

- Colocar en la pantalla de estudio el boton de ayuda

Comments

ramon rojas soto logged 1h of work (EDITED) : Terminamos el diseño para nuestro botón, despues de tener el arte de claudia

Comenzamos con el desarrollo de la subtarea de elegir la paleta de colores de la historia de usuario “Arte de la Interfaz”. Mirando en varias páginas web y en distintos foros , hemos elegido la paleta de colores apropiada

IN PROGRESS 3

TASK + Add Send to Log work

#24 Arte de la Interfaz
Art 1/1 1h 30m / 2h

#26 Diseño del botón "Ayuda"
Design 1/1 1h / 1h

#27 Arte del botón "Ayuda"
Art 1/1 1h / 1h

#24 | Arte de la Interfaz
Art Sprint 2 In progress

Estimated cost
2h (1h 30m logged, 75%)

Description
Como alumno/profesor quiero unos colores que me permitan estar todas las horas de clases delante de la pantalla sin que se me cansé la vista.
Dado un alumno/profesor durante la hora de clase cuando tenga que estar varias horas delante de la pantalla entonces poder estudiar sin molestias.

SUB-TASKS +
 Elegir unos colores que sean comodos a la vista

COMMENTS +
A . Gutierrez logged 1h 30m of work:
Mirando en varias paginas web y en distintos foros , hemos elegido la paleta de colores apropiada

Al final del día este es nuestro progreso, al estar haciendo testing por la mañana , nos hemos quitado las tareas de menos horas.

PLANNED 2	IN PROGRESS 3	TESTING 3	COMPLETED 0
#5 Usr file </> Programming 0 / 2 0 / 15h	#17 TEACHER colaTareasSubidas </> Programming 0 / 3 0 / 24h	#27 Arte del botón "Ayuda" Art 1 / 1 1h / 1h	
#15 TEACHER file </> Programming 0 / 2 0 / 24h	#14 USR help material </> Programming 0 / 2 0 / 72h	#26 Diseño del botón "Ayuda" Design 1 / 1 1h / 1h	
	#21 TEACHER colaAyudas </> Programming 0 / 2 0 / 24h	#24 Arte de la Interfaz Art 1 / 1 1h 30m / 2h	

Miércoles 26 de diciembre 2018:

Historia de usuario : *TEACHER cola Tareas Subidas* .

Comienzo el desarrollo de la subtarea de BackEnd (código cola puntero inicio y final).

Empiezo a diseñar el algoritmo de la cola de ejercicios.

The screenshot shows a task management interface with the following details:

- IN PROGRESS 3**: A sidebar listing three tasks:
 - #17 TEACHER colaTareasSubidas: Programming, 0/3 completed, 4h/24h estimated.
 - #14 USR help material: Programming, 0/2 completed, 0/72h estimated.
 - #21 TEACHER colaAyudas: Programming, 0/2 completed, 0/24h estimated.
- TASK**: The main view for task #17.
 - Details:** #17 | TEACHER colaTareasSubidas, Programming, Sprint 2, In progress.
 - Estimated cost:** 24h (4h logged, 17%)
 - Importance:** Urgent
 - Description:** Como profesor mientras estoy en clase quiero que me lleguen todos los ejercicio mandados por mis alumnos para poder corregirlos.
 - Sub-Tasks:** A list of sub-tasks:
 - FrontEnd: interfaz (solo para profesores) llena con ejercicios
 - FrontEnd: interfaz aparezca la tarea
 - BackEnd: codigo cola puntero inicio y final
 - Comments:** A comment from user A. Gutierrez stating: "Comienzo el desarrollo de la subtarea de BackEnd (código cola puntero inicio y final). Empiezo a diseñar el algoritmo de la cola de ejercicios".

Historia de usuario : *USR help material* .

Empiezo y termino la subtarea de FrontEnd (carpeta con los enlaces a youtube y apuntes). Me he basado en el código de las carpetas en las que los profesores suben sus libros y apuntes. En el caso de estas tendrán acceso todos los alumnos matriculados en la asignatura.

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled "IN PROGRESS 3" with three items: "#17 TEACHER colaTareasSubidas", "#14 USR help material", and "#21 TEACHER colaAyudas". The main area is titled "TASK" and shows "#14 | USR help material". It includes sections for "Estimated cost" (72h), "Description" (describing the goal of providing support material), "SUB-TASKS" (with three checkboxes: "BackEnd: guardar archivos en base datos", "BackEnd : digitalizar apuntes", and "FrontEnd: carpeta con los enlaces a youtube y apuntes"), and "COMMENTS" (a comment from user A. Gutierrez stating they started and finished the FrontEnd subtask, basing it on teacher uploaded materials, and noting it allows students to access the material without searching online).

jueves 27 de diciembre de 2018:

Historia de usuario : *TEACHER cola Tareas Subidas* .

Término el desarrollo de la subtarea de BackEnd (código cola puntero inicio y final).

Finalizó el algoritmo de cola para acumular las tareas que le llegan de los alumnos.

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled "IN PROGRESS 3" with three items: "#17 TEACHER colaTareasSubidas", "#14 USR help material", and "#21 TEACHER colaAyudas". The main area is titled "TASK" and shows "#17 | TEACHER colaTareasSubidas". It includes sections for "Estimated cost" (24h), "Importance" (Urgent), "Description" (describing the goal of managing student assignments while teaching), "SUB-TASKS" (with three checkboxes: "FrontEnd: interfaz (solo para profesores) llena con ejercicios", "FrontEnd: interfaz aparezca la tarea", and "BackEnd: codigo cola puntero inicio y final"), and "COMMENTS" (a comment from user A. Gutierrez stating they completed the BackEnd subtask, implemented a queue pointer algorithm, and finished the algorithm for managing tasks from students).

Comienzo con el diseño de la subtarea de FrontEnd (interfaz, solo para profesores, con ejercicios). Su diseño será parecido a una notificación con el nombre y la tarea, puestas una detrás de otra.

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled "IN PROGRESS 3" with three items: "#17 TEACHER colaTareasSubidas", "#14 USR help material", and "#21 TEACHER colaAyudas". The main area is titled "TASK" and shows "#17 | TEACHER colaTareasSubidas". It includes fields for "Estimated cost" (24h, 11h logged, 46%), "Importance" (Urgent), and a "Description" section with Spanish text about managing student assignments while teaching. Below this is a "SUB-TASKS" section with a checklist containing three items, the third of which is checked. At the bottom is a "COMMENTS" section with a comment from "A. Gutierrez" about logging work.

Terminamos la estructura de nuestra lista enlazada para las llamadas de ayuda de los alumnos

This screenshot shows a similar task management interface. The sidebar has the same three items: "#17 TEACHER colaTareasSubidas", "#14 USR help material", and "#21 TEACHER colaAyudas". The main task view is for "#21 | TEACHER colaAyudas". It includes fields for "Estimated cost" (24h, 10h logged, 42%), "Importance" (Urgent), and a "Description" section with Spanish text about creating a list of students for quick help. Below this is a "SUB-TASKS" section with a checklist containing two items, the second of which is checked. At the bottom is a "COMMENTS" section with a comment from "ramon rojas soto" about finishing the linked list structure for student help calls.

Viernes 28 Diciembre 2018:

He conseguido acabar una de las subtareas, la interfaz para que aparezca la tarea

The screenshot shows a task management application interface. On the left, there's a sidebar with 'PLANNED 2' and two items: '#5 Usr file' and '#15 TEACHER file'. In the center, under 'IN PROGRESS', there are three tasks: '#17 TEACHER colaTareasSubidas', '#14 USR help material', and '#21 TEACHER c'. The first task is highlighted with an orange border. To its right, the detailed view for '#17 TEACHER colaTareasSubidas' is shown. It includes fields for 'Estimated cost' (24h), 'Importance' (Urgent), 'Description' (text about a teacher managing student assignments), and a 'SUB-TASKS' section with three items: 'FrontEnd: interfaz (solo para profesores) llena con ejercicios' (unchecked), 'FrontEnd: interfaz aparezca la tarea' (checked), and 'BackEnd: codigo cola puntero inicio y final' (checked). Below this is a 'COMMENTS' section with a message from 'claudia' stating: 'En 7 horas consigo terminar el FrontEnd de la interfaz para que aparezca el tema'.

Sigo adelantando el código en otras tareas pero sin finalizarlo

This screenshot shows the same task management interface. The 'IN PROGRESS' section now has only one task: '#14 USR help material'. Its details page is displayed on the right. The 'Description' field contains text about providing support materials for students. The 'SUB-TASKS' section lists three items: 'BackEnd: guardar archivos en base datos', 'BackEnd : digitalizar apuntes', and 'FrontEnd: carpeta con los enlaces a youtube y apuntes'. A comment from 'claudia' at the bottom says: 'sigo desarrollando el código para digitalizar apuntes pero sin finalizarlo'.

Terminamos todo el sistema para la cola de ayudas , y lo pasamos a testing para probar que funciona

IN PROGRESS 3

- #17 TEACHER colaTareasSubidas
 - </> Programming 2 / 3 18h / 24h
- #14 USR help material
 - </> Programming 0 / 3 5h 30m / 72h
- #21 | TEACHER colaAyudas**
 - </> Programming 2 / 2 20h / 24h

TASK + Add Send to Log work

#21 | TEACHER colaAyudas

</> Programming Sprint 2 In progress

Estimated cost
24h (20h logged, 83%)

Importance
Urgent

Description
Como profesor
quiero tener una lista en la que me aparezcan los alumnos con dudas para poder responderles en orden FIFO

Dado un profesor cuando termina el momento de explicar entonces se va llenando la cola de preguntas y dudas cuando pulsa a uno de los alumnos de la lista se conecta a él

SUB-TASKS +

- FrontEnd: interfaz modo lista , se llena con alumnos
- BackEnd: cola puntero inicio y final

COMMENTS +

ramon rojas soto logged 10h of work :
Esta todo terminado la insercion de alumnos es correcta y se ordenan por orden de prioridad (el primero que pida ayuda) aun asi el profesor puede elegir a que alumno atender

IN PROGRESS 2

- #17 TEACHER colaTareasSubidas
 - </> Programming 2 / 3 18h / 24h
- #14 USR help material
 - </> Programming 0 / 3 5h 30m / 72h

TESTING 4

- #27 Arte del botón "Ayuda"
- #26 Diseño del botón "Ayuda"
- #24 Arte de la Interfaz
- #21 | TEACHER colaAyudas**

COMPLETED 0

Ya en testing probamos que funciona

TASK + Add Send to Log work

#21 | TEACHER colaAyudas

</> Programming Sprint 2 Testing

Estimated cost
24h (21h logged, 88%)

Importance
Urgent

Description
Como profesor
quiero tener una lista en la que me aparezcan los alumnos con dudas para poder responderles en orden FIFO

Dado un profesor cuando termina el momento de explicar entonces se va llenando la cola de preguntas y dudas cuando pulsa a uno de los alumnos de la lista se conecta a él

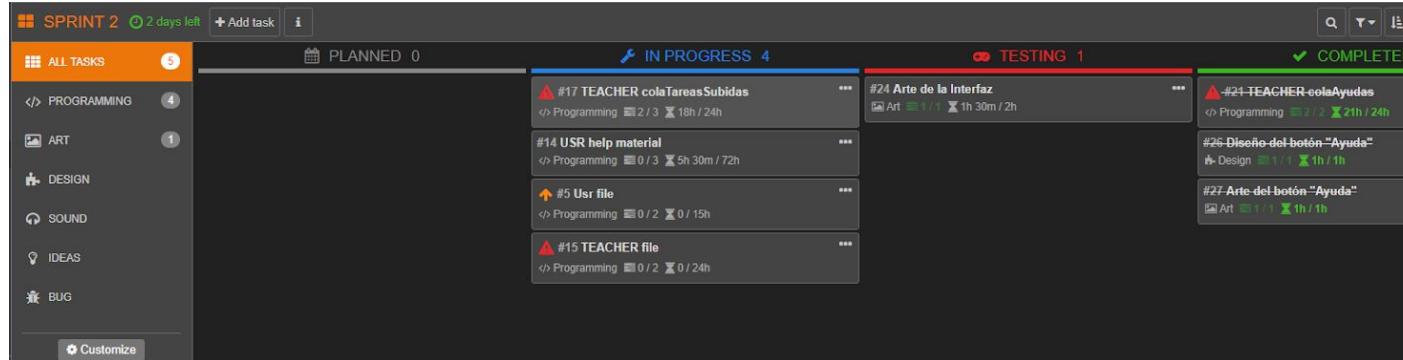
SUB-TASKS +

- FrontEnd: interfaz modo lista , se llena con alumnos
- BackEnd: cola puntero inicio y final

COMMENTS +

ramon rojas soto logged 1h of work :
Probamos que el profesor pueda seleccionar alumnos y una vez seleccionados estos se eliminan automaticamente de la cola de ayuda

Reorganizamos el sprint y añadimos las últimas tareas que quedaban, mandamos el arte y la cola de ayudas a finalizado



Terminó la subtarea de FrontEnd de interfaz de la cola de ejercicios. Finalizó el diseño visual de la c

Task Details:

#17 | TEACHER colaTareasSubidas
 </> Programming 3/3 22h / 24h

Estimated cost: 24h (22h logged, 92%)

Importance: Urgent

Description: Como profesor mientras estoy en clase quiero que me lleguen todos los ejercicio mandados por mis alumnos para poder corregirlos

Sub-Tasks:

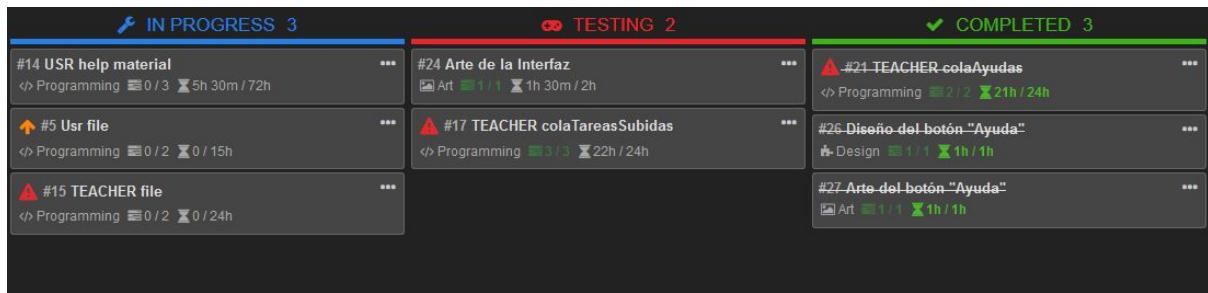
- FrontEnd: interfaz (solo para profesores) llena con ejercicios
- FrontEnd: interfaz aparezca la tarea
- BackEnd: codigo cola puntero inicio y final

Comments:

A . Gutierrez logged 4h of work : Termino la subtarea de FrontEnd de la cola con los ejercicios para los profesores

ola que se llena con los ejercicios de los alumnos.

Paso la historia de usuario : TEACHER cola Tarea Subidas , de progreso a testing.



Finalizó la subtarea de FrontEnd en la que diseñó una carpeta con todos los enlaces a youtube y los apuntes para ayudar a los alumnos.

This is a detailed view of the task #14 | USR help material from the TESTING column:

Task Details:

- Estimated cost:** 72h (9h 30m logged, 13%)
- Description:** Como alumno
quiero poder encontrar material de apoyo sobre la asignatura en la que estoy asistiendo a la academia sin necesidad de estar buscando por internet u otros medios
- Sub-Tasks:**
 - BackEnd: guardar archivos en base datos
 - BackEnd : digitalizar apuntes
 - FrontEnd: carpeta con los enlaces a youtube y apuntes
- Comments:**

A . Gutierrez logged 4h of work :
Termino con el diseño de la interfaz de la subtarea de FrontEnd (carpeta con los enlaces a youtube y apuntes)

Sábado 29 Diciembre 2018:

En 6 horas conseguimos terminar el código para poder guardar los archivos en una base de datos, terminando una de las subtareas

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar with 'IN PROGRESS 3' and three items: '#14 USR help material', '#5 Usr file', and '#15 TEACHER file'. The main area is focused on task '#14 | USR help material'. It has sections for 'TASK' (with buttons for '+ Add', 'Send to', 'Log work', and 'Track time'), 'SUB-TASKS' (with a list of checked items: 'BackEnd: guardar archivos en base datos', 'FrontEnd: carpeta con los enlaces a youtube y apuntes'), and 'COMMENTS' (with a message from 'claudia' about finishing the subtask). The task itself includes fields for 'Estimated cost' (72h), 'Description' (about finding support material), and 'Sub-Tasks' (with two items: 'BackEnd: digitalizar apuntes' and 'FrontEnd: carpeta con los enlaces a youtube y apuntes').

Comienzo la tarea de los archivos para poder ir avanzando en código y poder finalizar a tiempo

This screenshot shows the same task management interface, but now focused on task '#5 | Usr file'. The sidebar remains the same. The main area shows task '#5 | Usr file' with its details: 'Estimated cost' (15h), 'Importance' (High), 'Description' (about having access to notes), and 'Sub-Tasks' (with two items: 'FrontEnd: interfaz en la parte izquierda abajo de la camara' and 'BackEnd: base datos guardar ficheros'). A comment from 'claudia' is visible, stating 'empiezo con la subtarea del BackEnd para ir avanzando en esta tarea'.

Finalizó la subtarea de digitalizar apuntes , siguiendo el código de claudia y algunos consejos.

IN PROGRESS 3

TASK #14 | USR help material

Estimated cost: 72h (23h 30m logged, 33%)

Description: Como alumno
quiero poder encontrar material de apoyo sobre la asignatura en la que estoy asistiendo a la academia sin necesidad de estar buscando por internet u otros medios

SUB-TASKS

- BackEnd: guardar archivos en base datos
- BackEnd: digitalizar apuntes
- FrontEnd: carpeta con los enlaces a youtube y apuntes

COMMENTS

A . Gutierrez logged 8h of work : Finaliza la subtarea de digitalizacion de apuntes

Paso la historia de usuario USR help material a testeo

IN PROGRESS 2	TESTING 3	COMPLETED 3
#5 Usr file	#24 Arte de la Interfaz	#21 TEACHER colaAyudas
#15 TEACHER file	#17 TEACHER colaTareasSubidas	#26 Diseño del botón "Ayuda"
	#14 USR help material	#27 Arte del botón "Ayuda"

Realizó una serie de comprobaciones para que se vea correctamente en cualquier dispositivo y completamos la historia de usuario Arte de la interfaz

IN PROGRESS 2	TESTING 2	COMPLETED 4
#5 Usr file	#17 TEACHER colaTareasSubidas	#21 TEACHER colaAyudas
#15 TEACHER file	#14 USR help material	#26 Diseño del botón "Ayuda"
		#27 Arte del botón "Ayuda"
		#24 Arte de la Interfaz

Yo empiezo con la subtarea de la interfaz mientras claudia está con el código, y así intentar terminar esta tarea a la vez para la parte de testing

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled 'IN PROGRESS 2' with two items: '#5 Usr file' and '#15 TEACHER file'. The main area is titled 'TASK' and shows '#5 | Usr file'. It has sections for 'Estimated cost' (15h, 6h 10m logged, 41%), 'Importance' (High), 'Description' (Como alumno de la app quiero tener acceso a los apuntes para poder acceder en cualquier momento), and 'SUB-TASKS' (FrontEnd: interfaz en la parte izquierda abajo de la cámara, BackEnd: base datos guardar ficheros). There's also a 'COMMENTS' section with a comment from 'ramon rojas soto'.

Además empiezo la tarea para que los profesores puedan enseñar u ocultar contenido (tareas, temario...) dentro de la aplicación para controlar el temario de cada alumno de manera correcta

The screenshot shows a task management interface. On the left, there's a sidebar titled 'IN PROGRESS 2' with two items: '#5 Usr file' and '#15 TEACHER file'. The main area is titled 'TASK' and shows '#15 | TEACHER file'. It has sections for 'Estimated cost' (24h, 3h logged, 13%), 'Importance' (Urgent), 'Description' (Como profesor quiero tener acceso a todos mis apuntes y ejercicios para poder subir los apuntes y ejercicios que quiero que vean mis alumnos), and 'SUB-TASKS' (FrontEnd: interfaz todos los apuntes, BackEnd: visible apuntes / ejercicios que el quiere). There's also a 'COMMENTS' section with a comment from 'ramon rojas soto'.

Domingo 30 Diciembre:

En solo 8 horas hemos conseguido acabar todas las subtareas de la tarea USR file, ya que hemos acabado la interfaz antes de lo estimado.

The screenshot shows a task management interface with a dark theme. On the left, there's a sidebar with sections for 'PLANNED' (0), 'IN PROGRESS' (1), and 'TESTING' (3). The main area is titled 'TASK' and shows task #5: 'USR file'. The task is categorized under 'Programming' and is marked as 'In progress'. It has an estimated cost of 15h (14h 10m logged, 94%) and is labeled as 'High' importance. The description includes: 'Como alumno de la app quiero tener acceso a los apuntes para poder acceder en cualquier momento', and 'Dado un alumno en la interfaz de clase cuando pulsa la uno de los temas (layout izq abajo de la camara profe) entonces se le abre un desplegable con los apuntes'. Below the main task, there are two sub-tasks: 'FrontEnd : interfaz en la parte izquierda abajo de la camara' and 'BackEnd: base datos guardar ficheros', both marked as completed with green checkmarks. A comment from user 'claudia' states: 'En 8 horas hemos conseguido terminar ya todas las subtareas ya que crear la interfaz no se ha tardado tanto en hacer como pensabamos'. There are also sections for 'COMMENTS' and a log entry for 'logged 8h of work'.

Pasamos a Testing la tarea para probar que funciona

The screenshot shows a list of tasks across three columns: 'IN PROGRESS' (1), 'TESTING' (3), and 'COMPLETED'. The 'IN PROGRESS' column contains task #15: 'TEACHER file'. The 'TESTING' column contains tasks #17: 'TEACHER colaTareasSubidas', #14: 'USR help material', and #5: 'USR file'. The 'COMPLETED' column contains tasks #21: 'TEACHER colaAyuda', #26: 'Diseño del botón "Ayuda"', #27: 'Arte del botón "Ayuda"', and #24: 'Arte de la Interfaz'. Each task entry includes its ID, name, category, progress bar, and estimated/duration information.

Y por último, le echamos un par de horas a la última tarea que tenemos en progreso para poder avanzar y terminarla para el día siguiente como planeado.

The screenshot shows a task management interface with the following details:

- IN PROGRESS 1** (highlighted)
- TASK**: #15 | TEACHER file
- Category**: Programming
- Sprint**: Sprint 2
- Status**: In progress
- Estimated cost**: 24h (2h 30m logged, 23%)
- Importance**: Urgent
- Description**: Como profesor quiero tener acceso a todos mis apuntes y ejercicios para poder subir los apuntes y ejercicios que quiero que vean mis alumnos
- Sub-Tasks**:
 - FrontEnd: interfaz todos los apuntes
 - BackEnd : visible apuntes / ejercicios que el quiere
- Comments**: claudia logged 2h 30m of work : Sigo desarrollando el código de ramón sin finalizarlo

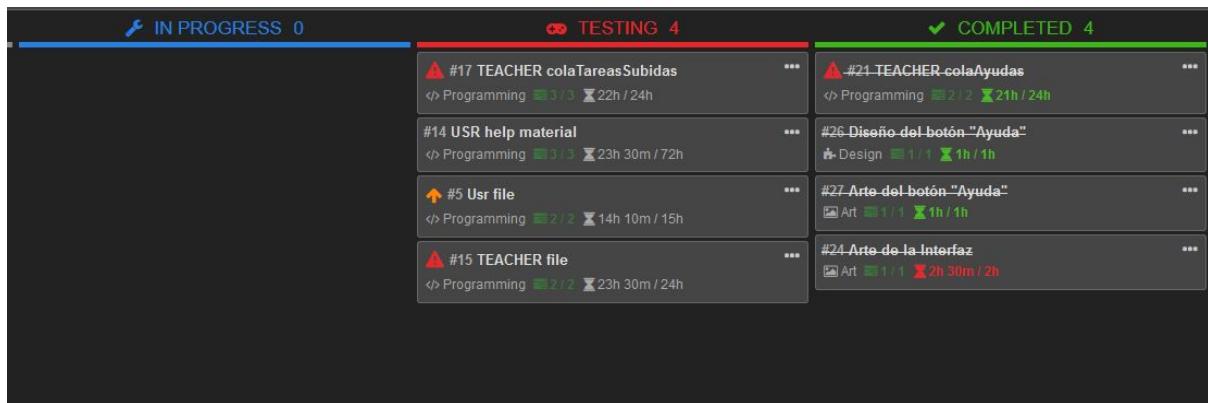
Yo continuo con la tarea y terminamos el código por fin, solo falta terminar los detalles de la interfaz y estaré lista

Continuo el código de la subtask de interfaz con todos los apuntes y la terminamos.

The screenshot shows the same task management interface, but now the sub-tasks are marked as completed:

- IN PROGRESS 1** (highlighted)
- TASK**: #15 | TEACHER file
- Category**: Programming
- Sprint**: Sprint 2
- Status**: In progress
- Estimated cost**: 24h (23h 30m logged, 98%)
- Importance**: Urgent
- Description**: Como profesor quiero tener acceso a todos mis apuntes y ejercicios para poder subir los apuntes y ejercicios que quiero que vean mis alumnos
- Sub-Tasks**:
 - FrontEnd: interfaz todos los apuntes
 - BackEnd : visible apuntes / ejercicios que el quiere
- Comments**: A . Gutierrez logged 8h of work : Termine la subtask de interfaz de los apuntes , continuando el código de ramon

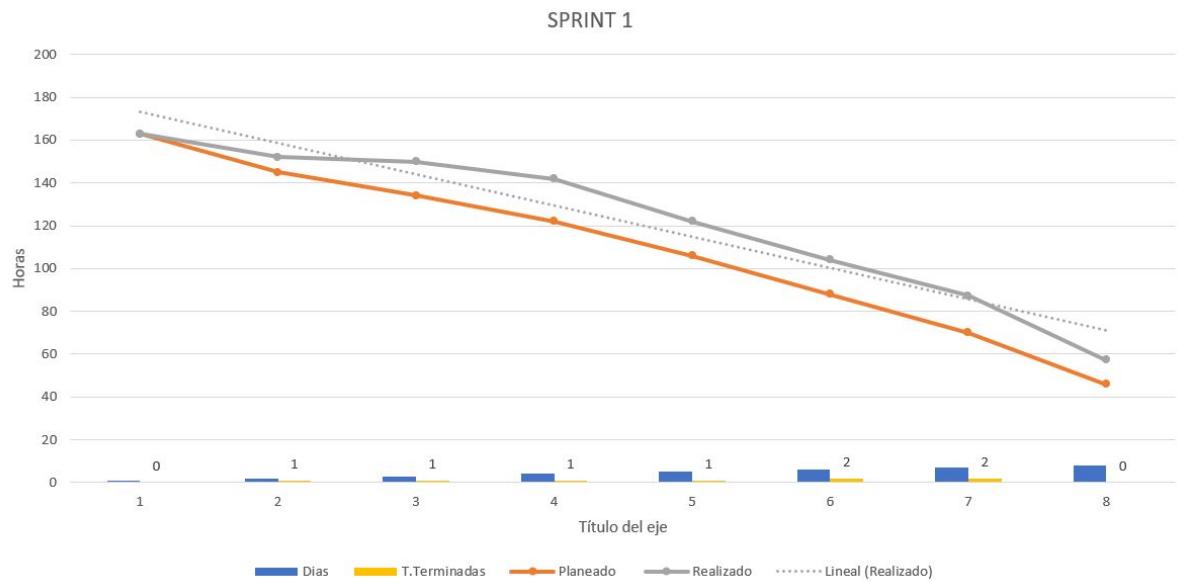
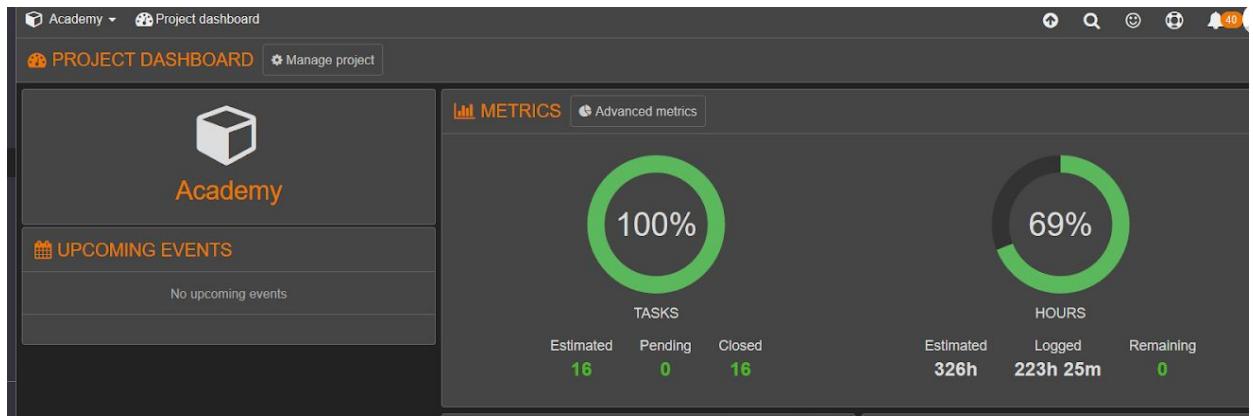
Paso la historia de usuario TEACHER file a testeo.



Para finalizar, hicimos unas cuantas pruebas y todo funcionaba correctamente y como queríamos, por ello pasamos todo a completo y conseguimos terminar el proyecto justo a tiempo de lo previsto



FINAL DEL PROYECTO EN TOTAL:



SPRINT 2

