

# Complejidad


Esteban

Búsqueda de

## • Eficiencia

- Tiempo de ejecución ← + importante para la materia
- Espacio (memoria) ← el que le sigue.
- # de CPUs
- % usado de red de comunicación

• **Espacio**: Se puede reutilizar

• **Tiempo**: "De un solo uso!" 

## Ejemplo

Búsqueda en Array

Búsqueda Secuencial

Algoritmo:

```

❑  $l \leftarrow 1$ 
❑  $\text{encontré} \leftarrow \text{falso}$ 
❑ Mientras  $\sim \text{encontré}$ 
  ■ Si  $A[l] = x$  entonces  $\text{encontré} \leftarrow \text{verdadero}$ 
  ■  $l \leftarrow l + 1$ 
❑  $\text{print}(l - 1)$ 
  
```

¿Cuánto tarda?

1

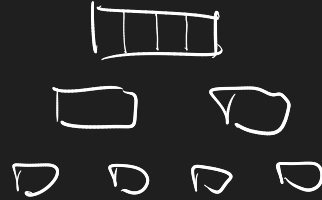
↳ Buscar (5, [2, 6, 3, 5, 8])



Cuánta memoria necesito?

Otro ejemplo

"Búsqueda Binaria"



## Análisis Teórico

- Basado en un "modelo de máquina" de cómputo o "modelo"
- En función del tamaño del input
- Para distintos tipos de input
- Análisis asintótico

### 1. Modelo de cómputo

Máquina Teórica ideal

# de pasos / tareas / operaciones

## Operaciones elementales

$t(I)$  : # de operaciones elementales requeridas para la instancia  $I$

Consideraremos OE las operaciones aritméticas básicas, comparaciones lógicas, transferencias de control, asignaciones a variables de tipos básicos, etc.

En función del tamaño de entrada

Análisis del caso:

$$\hookrightarrow \text{Peor } T_{\text{peor}}(n) = \max_{\text{instancias } I / |I| = n} \{ t(I) \}$$

$\hookrightarrow$  Medio  $(T_{\text{peor}}(n) : \text{tiempo de } \geq \text{peor instancia posible})$

$$\hookrightarrow \text{Mejor } T_{\text{mejor}}(n) = \min_{\text{instancias } I / |I| = n} \{ t(I) \}$$

Medio:

$$T_{\text{prom}}(n) = \mathbb{E}[X]$$

con  $X$  va. definida por todas las posibles ejecuciones del algoritmo para un tamaño de entrada dado.

$P(I)$ : probab. de que el input sea la instancia  $I$

$$T_{\text{prom}}(n) = \sum_{\text{instancias } I / |I| = n} \{ P(I) \cdot t(I) \}$$

## Principio de Invarianza

■ Dado un algoritmo y dos máquinas (o dos implementaciones)  $M_1$  y  $M_2$ , que tardan  $T_1(n)$  y  $T_2(n)$  respectivamente sobre inputs de tamaño  $n$ , existe una cte. real  $c > 0$  y un  $n_0 \in \mathbb{N}$  tales que  $\forall n \geq n_0$  se verifica que:

$$T_1(n) \leq cT_2(n)$$

No necesitamos unidades de tiempo.

# Orden de magnitud.

## Análisis Asintótico

$$\begin{cases} OE \times N_2^2 = 1 \text{ hora} \\ \frac{OE}{100} \times N_x^2 = 1 \text{ hora} \end{cases} \Rightarrow \frac{OE}{100} \cdot N_x^2 = OE \times N_2^2$$

$N_x^2 = \frac{OE \times N_2^2}{\frac{OE}{100}}$

↖ 100 veces más rápidas las OE

$N_2$ : máximo tamaño de un problema  
resoluble en una hora  
para una compu. actual  
(complejidad  $n^2$ )

$$N_x = 10 N_2 //$$

otro)  
 $2^n$ :

$$\begin{cases} OE \times 2^{N_5} = 1 \text{ hora} \\ \frac{OE}{100} \times 2^{N_x} = 1 \text{ hora} \end{cases} \Rightarrow 2^{N_x} = 100 \cdot 2^{N_5}$$

$$\log_2(2^{N_x}) = \log_2(100 \cdot 2^{N_5})$$

$$N_x = \log_2(100) + N_5$$

$$\approx 6,644 + N_5 //$$

## Compartimiento Asintótico

### Medidas

- $O$  ( $O$  grande "big O") cota superior
- $\Omega$  (omega) cota inferior
- $\Theta$  (theta) orden exacto

## Cota Superior - Notación O

$$f \in O(g):$$

" $f$  no crece más rápido que alguna función proporcional a  $g$ "

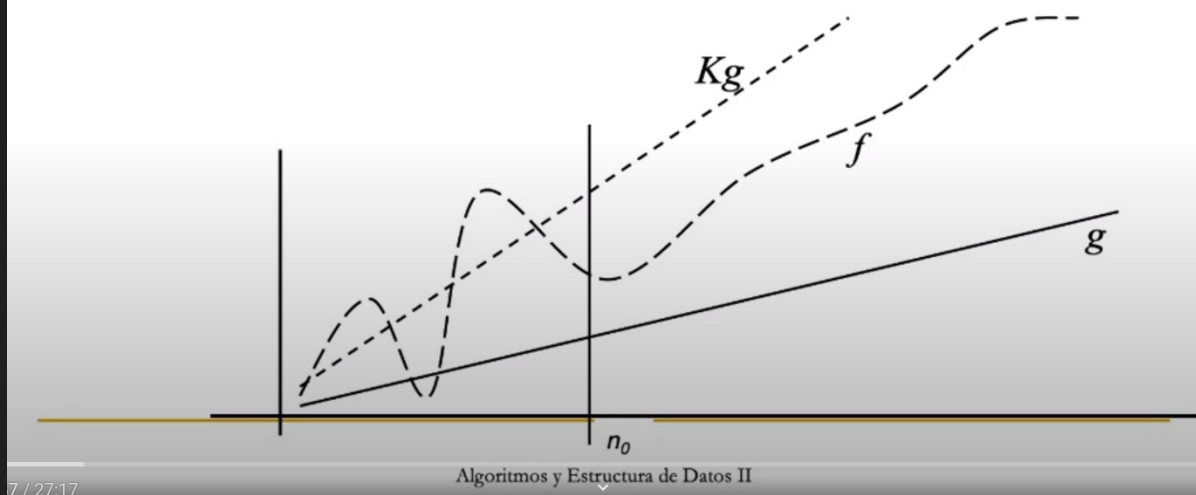
$$T_{\text{peor}} \in O(g):$$

En Todos los casos el tiempo será a lo sumo proporcional a la cota

- Asumimos funciones reales no negativas con dominio en los naturales.

$f \in O(g)$  significa que  $f$  no crece más que  $g$

$$O(g) = \{f \mid \exists n_0, k > 0 \text{ tal que } n \geq n_0 \Rightarrow f(n) \leq k * g(n)\}$$



ej:

$$100 \cdot n^2 + 300 \cdot n \in O(n^2)$$

Puedo decir que:

$$\exists n_0, k > 0 \mid n \geq n_0 \Rightarrow 100 n^2 + 300 n \leq k \cdot n^2$$

Veamos lo

$$\frac{1}{n^2} \left( 100 n^2 + 300 n \leq K \cdot n^2 \right)$$

$$100 + \frac{300}{n} \leq K$$

Para cualquier  $n_0$  que elija, puedo encontrar el  $K$

$$n_0 = 1 :$$

$$K = 400$$

$$n_0 = 2 :$$

$$K = 250$$

## Propiedades de $O$

1. Para cualquier función  $f$  se tiene que  $f \in O(f)$ .
2.  $f \in O(g) \Rightarrow O(f) \subset O(g)$ .
3.  $O(f) = O(g) \Leftrightarrow f \in O(g)$  y  $g \in O(f)$ .
4. Si  $f \in O(g)$  y  $g \in O(h) \Rightarrow f \in O(h)$ .
5. Si  $f \in O(g)$  y  $f \in O(h) \Rightarrow f \in O(\min(g, h))$ .
6. Regla de la suma:  
Si  $f_1 \in O(g)$  y  $f_2 \in O(h) \Rightarrow f_1 + f_2 \in O(\max(g, h))$ .
7. Regla del producto: Si  $f_1 \in O(g)$  y  $f_2 \in O(h) \Rightarrow f_1 * f_2 \in O(g * h)$ .
8. Si existe  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = k$ , según los valores que tome  $k$ :
  - a) Si  $k \neq 0$  y  $k < \infty$  entonces  $O(f) = O(g)$ .
  - b) Si  $k = 0$  entonces  $f \in O(g)$ , es decir,  $O(f) \subset O(g)$ , pero sin embargo se verifica que  $g \notin O(f)$ .

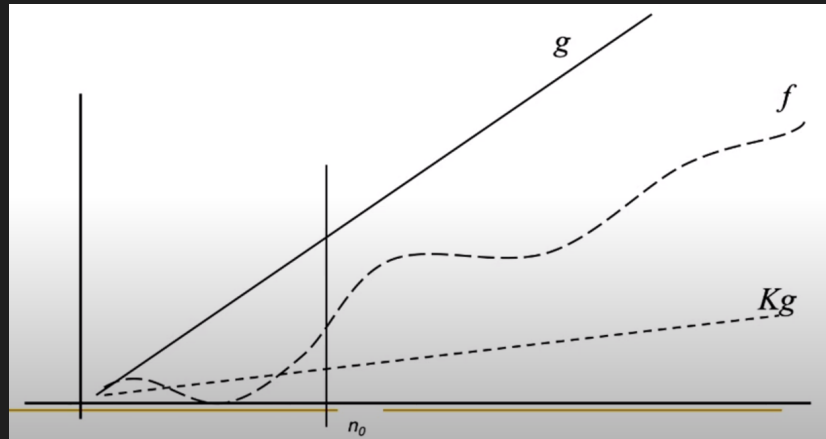
Notación  $\Omega$  ← omega

$$f \in \Omega(g)$$

A  $g$  se le llama Cota inferior de  $f$

" $f$  crece al menos como  $g$ "

$$\Omega(g) = \left\{ f \mid \exists n_0, k > 0 / \right. \\ \left. n \geq n_0 \rightarrow f(n) \geq k \cdot g(n) \right\}$$



## Propiedades

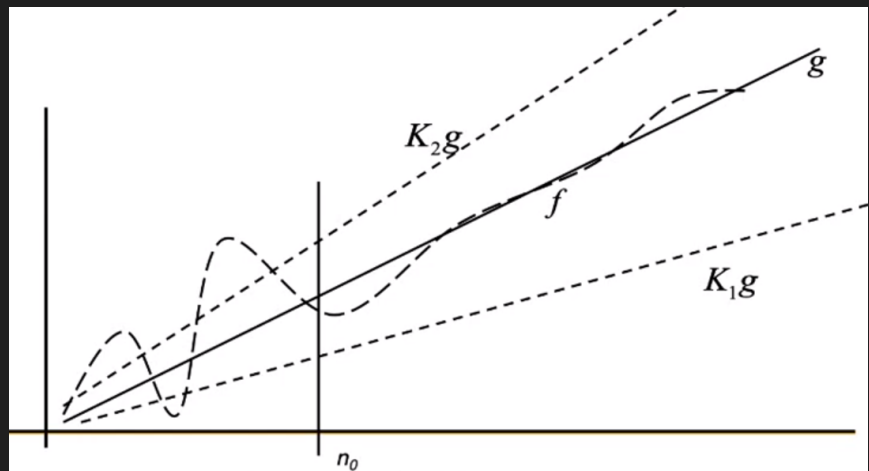
1. Para cualquier función  $f$  se tiene que  $f \in \Omega(f)$ .
2.  $f \in \Omega(g) \Rightarrow \Omega(f) \subset \Omega(g)$ .
3.  $\Omega(f) = \Omega(g) \Leftrightarrow f \in \Omega(g)$  y  $g \in \Omega(f)$ .
4. Si  $f \in \Omega(g)$  y  $g \in \Omega(h) \Rightarrow f \in \Omega(h)$ .
5. Si  $f \in \Omega(g)$  y  $f \in \Omega(h) \Rightarrow f \in \Omega(\max(g, h))$ .
6. Regla de la suma: Si  $f_1 \in \Omega(g)$  y  $f_2 \in \Omega(h) \Rightarrow f_1 + f_2 \in \Omega(g+h)$ .
7. Regla del producto: Si  $f_1 \in \Omega(g)$  y  $f_2 \in \Omega(h) \Rightarrow f_1 * f_2 \in \Omega(g * h)$ .
8. Si existe  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = k$ , según los valores que tome  $k$ :
  - a) Si  $k \neq 0$  y  $k < \infty$ . entonces  $\Omega(f) = \Omega(g)$ .
  - b) Si  $k = 0$  entonces  $g \in \Omega(f)$ , es decir,  $\Omega(g) \subset \Omega(f)$ , pero sin embargo se verifica que  $g \notin O(f)$ .

# Orden Exacto - Notación $\Theta$

$$\Theta(f) = O(f) \cap \Omega(f)$$

$f \in \Theta(g)$  significa que  $f$  crece (a partir de cierto punto)  
igual que  $g$

$$\Theta(g) = \left\{ f \mid \exists n_0, k_1, k_2 > 0 \mid \right. \\ \left. n \geq n_0 \Rightarrow k_1 \cdot g(n) \leq f(n) \leq k_2 \cdot g(n) \right\}$$



## Propiedades

1. Para cualquier función  $f$  se tiene que  $f \in \Theta(f)$ .
2.  $f \in \Theta(g) \Rightarrow \Theta(f) = \Theta(g)$ .
3.  $\Theta(f) = \Theta(g) \Leftrightarrow f \in \Theta(g)$  y  $g \in \Theta(f)$ .
4. Si  $f \in \Theta(g)$  y  $g \in \Theta(h) \Rightarrow f \in \Theta(h)$ .
5. Si  $f \in \Theta(g)$  y  $f \in \Theta(h) \Rightarrow f \in \Theta(\max(g, h))$ .
6. Regla de la suma:  
Si  $f_1 \in \Theta(g)$  y  $f_2 \in \Theta(h) \Rightarrow f_1 + f_2 \in \Theta(\max(g, h))$ .
7. Regla del producto: Si  $f_1 \in \Theta(g)$  y  $f_2 \in \Theta(h) \Rightarrow f_1 * f_2 \in \Theta(g * h)$ .
8. Si existe  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = k$ , según los valores que tome  $k$ :
  - a) Si  $k \neq 0$  y  $k < \infty$ , entonces  $\Theta(f) = \Theta(g)$ .
  - b) Si  $k = 0$  entonces  $\Theta(g) \neq \Theta(f)$ .

Preguntar  
Para qué usamos



# Complejidad de Algoritmos Recursivos

$$T(n) = n + T(n-1)$$

