

Práctica 2 -

TADs con comportamiento automático

Pablo Berenbaum

Impresionante despliegue del uso de vim para la escritura de TADs



Recursion sobre listas

extender secuencia con "primeros"

(mío) $\text{primeros} : \text{nat } n \times \text{seq}(\alpha) \rightarrow \text{seq}(\alpha) \quad \{ n \leq \text{long}(s) \}$

$\text{primeros}(3, [2, 3, 7, 8]) \equiv [2, 3, 7]$

$\text{prim}(0, s) \equiv \langle \rangle$

$\text{prim}(n, a \cdot s) \equiv a \cdot \text{prim}(n-1, s)$

(pablo)

$\text{primeros}(n, s) \equiv$

if $n = 0?$

then $\langle \rangle$

else

$\text{prim}(s) \cdot \text{primeros}(n-1, \text{fin}(s))$

Subcadenas

subcadenas : $\text{secu}(\alpha) \times \text{nat} \rightarrow \text{conj}(\text{secu}(\alpha))$

subcadenas $(n, s) \equiv$

if $\text{long}(s) < n$ then

\emptyset

else

$\text{Ag}(\text{primeros}(n, s), \text{subcadenas}(n, \text{fin}(s)))$

si $n=0$:
"Agregar" muchas veces la secu. vacía

Subsecuencias

+ no necesariamente contiguas

subsec : $\text{secu}(\alpha) \times \text{nat} \rightarrow \text{conj}(\text{secu}(\alpha))$

subsec \equiv

if $\text{long}(s) < n$ then

\emptyset

else if $n = 0$? then

$\text{Ag}(\langle \rangle, \emptyset)$

else

agregar $\text{Ad}(\text{prim}(s), \text{subsecuencias}(\text{fin}(s), n-1))$

$\cup \text{subsec}(\text{fin}(s), n)$

f_i

f_i

agregarAd : $\alpha \times \text{conj}(\text{secu}(\alpha)) \rightarrow \text{conj}(\text{secu}(\alpha))$

agregarAd (a, c) \equiv

if $\emptyset?(c)$ then

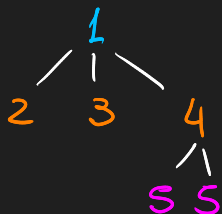
\emptyset
else

Ag (a • ^{una secu} dameUno(c) ,
agregarAd (a, sinUno(c)))

fi

Parte 2 - Recursión sobre árboles

TAD Rosetree



```

rose(1, [
  rose(2, []),
  rose(3, []),
  rose(4, [
    rose(5, []),
    rose(5, [])
  ])
])
  
```

incrementar : $\text{rosetree}(\text{nat}) \times \text{nat} \rightarrow \text{rosetree}(\text{nat})$

incrementar (r, n) \equiv rose ($\text{raiz}(r) + n$,
incrementar Muchos (hijos(r), n)
)

Incrementar Muchas : $\text{secu}(\text{roset}(\text{nat})) \times \text{nat} \rightarrow \text{secu}(\text{roset}(\text{nat}))$

Incrementar Muchas (s, n) \equiv

if $\text{vacío?}(s)$ then

<>
else

Incrementar (prim(s), n) • Incr. Muchas (fin(s), n)

fi

Suma de niveles

sumaDe Niveles : $\text{roset}(\text{nat}) \rightarrow \text{secu}(\text{nat})$

sumaDe Niveles (r) $\equiv \text{raíz}(r) \cdot \text{suma Niveles De Muchas}(\text{hijos}(r))$

suma Nive De Muchas : $\text{secu}(\text{roset}(\text{nat})) \rightarrow \text{secu}(\text{nat})$

suma Nive De Muchas (s) \equiv

if $\text{vacío?}(s)$ then

<>

else

suma Listas (

sumaDe Niveles (prim(s)) •

• suma Nive De Muchas (fin(s))

)

fi

Suma Listas : $\text{secu}(\text{nat}) \times \text{secu}(\text{nat}) \rightarrow \text{secu}(\text{nat})$

sumaListas(s, t) \equiv

if vacio?(s) then
 t

else
if vacio?(t) then
 s

else

$(\text{prim}(s) + \text{prim}(t)) \cdot \text{sumaListas}(\text{fin}(s), \text{fin}(t))$

f_i

f_i

Parte 3 - Comportamiento automático

Fábrica de Empanadas

Enunciado

Se quiere especificar el comportamiento de una fábrica de empanadas que está totalmente automatizada. A medida que se encuentran listas, las empanadas van saliendo de una máquina una a una y son depositadas en una caja para empanadas. En la caja caben 12 empanadas y cuando esta se llena, es automáticamente despachada y reemplazada por una caja vacía. \times

Requerimientos

Se quiere saber:

- ▶ Cuántas cajas de empanadas se despacharon en total.
- ▶ Cuántas empanadas hay en la caja que está actualmente abierta. \times

Caja abierta con 12 empanadas? ¡JAMÁS!

↳ Comportamiento automático



TAD Fábrica De Empanadas

Lun. 14/Sep/2020

generos fábrica

observadores

Cajas Despechadas : fábrica \rightarrow nat

empanadas En Caja : fábrica \rightarrow nat

generadores

crear Fábrica : \rightarrow fábrica

crea Empanada : fábrica \rightarrow fábrica {sin rest!}

-- despechar Caja : es comportamiento automático!

axiomas

$$\text{Cajas Desp}(\text{crear Fábrica}(f)) \equiv 0$$

$$\text{Cajas Desp}(\text{crea Empanada}(f)) \equiv$$

$$\text{Cajas Desp}(f) + \text{ -- } 1 \text{ si } \# \text{ empa} = 11$$

$$\text{if } \text{empa En Caja}(f) = 11 \text{ then}$$

$$1$$

else

$$0$$

fi

$$\text{empa En Caja}(\text{crear Fábrica}(f)) \equiv 0$$

$$\text{empa En Caja}(\text{crea Empanada}(f)) \equiv$$

$$\text{if } \text{empa En Caja}(f) = 11 \text{ then}$$

$$0$$

else

$$\text{empa En Caja}(f) + 1$$

Ejercicio: El ascensor inútil

Enunciado

Se quiere especificar el comportamiento de un ascensor que lleva personas entre dos pisos. La capacidad máxima del ascensor es de 3 personas. El ascensor se pone en funcionamiento cuando ingresan 3 personas, sin necesidad de apretar ningún botón. Cuando el ascensor se pone en movimiento, se desplaza del piso en el que está hacia el otro. En cuanto llega al piso de destino, las personas que están en el interior del ascensor lo desocupan inmediatamente. En cualquier momento pueden llegar personas a cualquiera de los dos pisos. En el caso que el ascensor no esté, las personas forman una fila y esperan a que el ascensor las venga a buscar.

x

TAD Piso

géneros piso

generadores

$A : \rightarrow \text{piso}$

$B : \rightarrow \text{piso}$

otras op.

otro Piso : $\text{piso} \rightarrow \text{piso}$

otro Piso (A) $\equiv B$

otro Piso (B) $\equiv A$

TAD Ascensor

géneros ascensor

igualdad observacional

$(\forall a, a' \text{ ascensor}) (a =_{\text{obs}} a' \Leftrightarrow \wedge$

$(\forall p : \text{piso})$

$\text{personas } E_n(a, p) = \text{personas } E_n(a', p)$

$\text{piso?}(a) = \text{piso}(a')$

$= \text{obs de TAD Piso.}$

observadores

$\text{personas } E_n : \text{ascensor} \times \text{piso} \rightarrow \text{nat}$

$\text{piso?} : \text{ascensor} \rightarrow \text{piso}$

generadores

crearAscensor : \rightarrow ascensor

IllegalPerson : ascensor \times piso \rightarrow ascensor

axiomas

personasEn (crearAscensor, p) = 0

personasEn (IllegalPerson (a, p1), p) =

if piso?(a) = p1 \wedge personasEn(a, p1) = 2

then

if p1 = p then

0

else

if personasEn(a, p) < 3 then
personasEn(a, p)

else

personasEn(a, p) - 3

fi

fi

else

if p1 = p then

personasEn(a, p) + 1

else

personasEn(a, p)

fi

fi

piso? (crearAscensor) \equiv A -- elijo porque sí

piso? (llegóPersona(a, pl)) \equiv

if piso?(a) = pl \wedge personasEn(a, pl) = 2

then

if personasEn(a, otroPiso(pl)) < 3

then

otroPiso(piso?(a))

else

piso?(a)

fi

else

piso?(a)

fi

