1. Elección de estructuras

Todes les que estamos trabajando desde nuestra casa, sabemos de la pesadilla que es que se acumulen los platos rápidamente por estar todo el día en casa. Por eso, les docentes de Algo 2 queremos aportar para mejorar la situación. Hicimos un TAD para modelar una pileta y les pedimos a ustedes que lo diseñen.

El sistema PILETA (nos matamos con el nombre) permite dejar una pila de platos personalizada, así cada persona lava lo suyo y nadie tiene que estar lavando lo de las demás (bien individualista la cosa). Para dejar una pila de platos se llama a la operación dejarPlatos. Si una persona llama a dejarPlatos muchas veces, su pila de platos se acumula (o sea, llamar a dejarPlatos(p, "Pepe", [3,4]) es equivalente a llamar a dejarPlatos(p, "Pepe", [3,4,1,2]), siempre lo primero es lo último que se agrega). Los nombres de las personas tienen longitud acotada (se puede asumir que la operación de copiar o guardar un nombre tiene tiempo constante)

Como no queremos que ninguna pila crezca demasiado, sólo puede lavar quien tenga la pila más numerosa. Si hay varias personas que tienen la pila de igual tamaño, se determina quién lava de alguna manera. También nos piden saber quien es le que más lavó históricamente y quien es le que tiene más vajilla por lavar actualmente.

A continuación les dejamos la especificación del problema:

```
TAD VAJILLA ES NAT
TAD PERSONA ES STRING
TAD PILETA
      géneros
                         pileta
      observadores básicos
         personasConPila \ : \ pileta \ \longrightarrow \ conj(persona)
         porLavar : pileta p \times persona per \longrightarrow secu(vajilla)
                                                                                                                           \{per \in personasConPila(p)\}\
         cuánto
Lavó : pileta p \times \text{persona } per \longrightarrow \text{nat}
      generadores
         nueva : \longrightarrow pileta
         dejar
Platos : pileta p \timespersona<br/> per \timessecu(vajilla) vs \longrightarrowpileta
                        \{(\forall per' : persona)(\forall v : vajilla) per' \in personasConPila(p) \land está?(v, vs) \Rightarrow_L \neg está?(v, porLavar(p, per'))\}
         lavar : pileta \longrightarrow pileta
      otras operaciones
         el
Que
Más
Lavó : pileta p \ \longrightarrow \ {\rm persona}
                                                                                                            \{(\exists per: \mathsf{persona}) \ \mathsf{cu\'{a}ntoLav\'{o}}(per) > 0\}
         el
Que
Más<br/>Tiene
Para
Lavar : pileta p \longrightarrow {\sf persona}
                                                                                                                       {\neg \text{vacio?}(\text{personasConPila}(p))}
Fin TAD
```

Dadas las siguientes operaciones con las complejidades temporales de pe
or caso indicadas (teniendo en cuenta que P es el conjunto de personas que pasar
on por el sistema y s es la vajilla que se agrega a la pila):

```
    PERSONASCONPILA(in p: pileta, out ps: conj(persona))
        Devuelve las personas que tengan platos pendientes de lavar.
        Complejidad: O(1)

    PORLAVAR(in p: pileta, in per: persona, out vs: secu(vajilla))
        Devuelve los platos por lavar de la persona per.
        Complejidad: O(log(#P))

    DEJARPLATOS(in/out p: pileta, in per: persona, in s: secu(vajilla))
        Agrega una pila de platos a los de esa persona.
        Complejidad: O(log(#P) + len(s))

    LAVAR(in/out p: pileta)
        Elimina la primer vajilla de la secuencia más larga.
        Complejidad: O(log(#P))
```

- ELQUEMASLAVO(in p: pileta) \longrightarrow per : persona Devuelve la persona que más vajillas lavó en total. Complejidad: O(1)
- ELQUEMASTIENEPARALAVAR(**in** p: pileta) \longrightarrow per : persona Devuelve la persona que más vajillas tiene actualmente por lavar. Complejidad: O(1)

Se pide:

- 1. Dar una estructura de representación para un módulo PILETA (que provee las operaciones mencionadas), explicando detalladamente qué información se guarda en cada parte, las relaciones entre las partes, y las estructuras de datos subyacentes.
- 2. Justificar detalladamente de qué manera es posible implementar cada una de las operaciones para cumplir con las complejidades pedidas. Escribir el algoritmo para la operación LAVAR.

Para la resolución del ejercicio no esta permitido utilizar módulos implementados con tabla hash de base. Esto se debe a dos motivos: uno porque queremos que combinen el resto de las estructuras vistas, y otro porque los peores casos de la tabla hash exceden los que se piden en los ejercicios (por ejemplo, duplicar el espacio en una tabla cuesta O(n) en el peor caso).

Donde se menciona 'secu' se puede usar alguno de los módulos vistos que se explican con el TAD Secuencia, de acuerdo a lo que está en el apunte de Módulos Básicos.