Función de Hash

Esteban

· Queremos

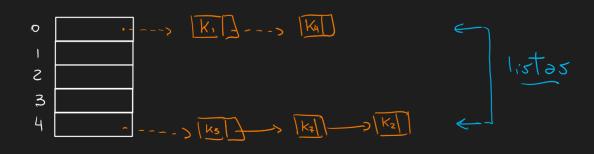
Uniformidad Simple

$$\forall j \sum_{k \in K: h(k) = j} P(k) \approx \frac{1}{|N|}$$

· Diffail de Construir

Buscamos in dependencia de la distribución de los datos

Hashing por Concatena ción



Insert (elem, K):

- · calcula hash h(k) y en esa posición de la tabla inserta al principio de la lista que alli existe
- · Costo: 0(1)

Buscar (K):

Busqueda lineal en la lista asociada a h(K)

Costo: O (long de la lista asociada)

Dolete (K):

Lo mismo que buscer)

Tema no de las listas

$$\alpha = \frac{n}{|T|}$$
: factor de carga

- Teorema: bajo la hipótesis de simplicidad uniforme de la función de hash, si las colisiones se resuelven por concatenación, en promedio
 - una búsqueda fallida requiere tiempo Θ(1+α)
 - una búsqueda exitosa requiere tiempo Θ(1+α/2)

Como d= n ITI

si n ≈ ITI => d = de => Corto: O(1)

(siempre que la función de hash esté bien distribuída)

Direccionamiento Abierto

Todos los elem. se almacienan EN la tabla

Dirección = h(K,i)

Ci-ésimo intento

```
insertar (el, k, T) es
  i ← 0;
  mientras (T[h(k, i)] está ocupada e (i<|T|))
      incrementar i;
  si (i < |T|), hacer T[h(k, i)] ← (el,k)
  en caso contrario <overflow>
```

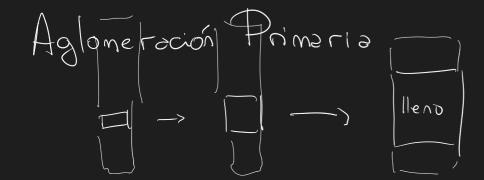
```
buscar (k,T)
i=0;
mientras ((k!= T[h(k, i)].clave) y T[h(k,i)]!=null
e (i<|T|) incrementar i;
Si (i < |T|) y T[h(k, i)]!=null entonces T[h(k,i)]
en casocontrario <no está>
```

Para borrar

Dejemos una etiqueta, pues null prede romper todo

Bernido linear

- h(k, i) = (h'(k)+i) mod |T|, donde h'(k) es una función de hashing
- Se recorren todas las posiciones en la secuencia T[h'(k)], T[h'(k)+1], T[|T|], 0, 1,, T[h'(k)-1]
- Posibilidad de aglomeración <u>primaria</u>: dos secuencias de barrido que tienen una colisión, siguen colisionando
- Los elementos se aglomeran por largos tramos



Berrido cuadrático

- h(k, i) = (h'(k)+c₁i+c₂i²) mod |T|, donde h'(k) es una función de hashing, c_{1 v} c₂ son constantes
- Ejemplos:
 - $h(k, i) = h'(k)+i^2$, $h(k, i+1) = h'(k)+(i+1)^2$, i=1,..., (|T|-1)/2
 - $h(k, i) = h'(k)+i/2+i^2/2, |T|=2^x$
- Posibilidad de aglomeración <u>secundaria</u>: si hay colisión en el primer intento....sigue habiendo colisiones (h'(k₁)= h'(k₂) → h'(k₁,i)= h'(k₂,i))
- Describir h(k, i) cuando h'(k)=k mod |5|

Hashing Doble

- Idea: que el barrido también dependa de la clave
- h(k, i) = (h₁(k)+ih₂(k)) mod |T|, donde h₁(k) y h₂(k) son funciones de hashing
- El hashing doble reduce los fenómenos de aglomeración secundaria
- Y no tiene aglomeración primaria

Construcción de Punciones de Hash



- h(k)=k mod |T|
- Baja complejidad
- Aglomeraciones
 - No potencias de 2: si |T| =2^p entonces todas las claves con los p bits menos significativos iguales, colisionan
 - No potencias de 10 si las claves son números decimales (mismo motivo)
 - En general, la función debería depender de todas las cifras de la clave, cualquiera sea la representación
 - Una buena elección en la práctica: un número primo no demasiado cercano a una potencia de 2 (ejemplo: h(k)=k mod 701 para |K|=2048 valores posibles)

Partición

- Particionar la clave k en k₁,k₂,....,k_n
- $h(k)=f(k_1,k_2,...,k_n)$
- Ejemplo: la clave es un No. de tarjeta de crédito. Posible función hash:

$$4772\ 6453\ 7348 \rightarrow \{477, 264, 537, 348\}$$

f(477,264,537,348) = (477+264+537+348) mod 701
= 224

Extracción

- Se usa solamente una parte de la clave para calcular la dirección
- Ejemplo: Las 6 cifras centrales del número de tarjeta de crédito
 - □ 4772 6453 7348 → 264537

