

Análisis II – Matemática 3

Análisis Matemático II

Leandro M. Del Pezzo
ldpezzo@dm.uba.ar

Teóricas – Verano 2022

Superficies

Superficies

Definición

Definición.

Una **superficie paramétrica** (**superficie** a secas para nosotros) es un conjunto de puntos del espacio que puede describirse por medio de dos parámetros. Más precisamente, S es una superficie si existen funciones continuas $x(u, v), y(u, v), z(u, v)$ definidas en un dominio elemental $D \subset \mathbb{R}^2$ tales que $(x, y, z) \in S$ si y sólo si existe $(u, v) \in D$ con $x = x(u, v)$, $y = y(u, v)$, $z = z(u, v)$.

En este caso, llamamos a $T: D \rightarrow \mathbb{R}^3$ dada por

$$T(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v))$$

una **parametrización** de S .

Superficies

Ejemplos

Ejemplo

Como ejemplo sencillo se tiene que si $f : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ es una función continua definida en un dominio elemental D del plano, su gráfica:

$$\{(x, y, f(x, y)) \in \mathbb{R}^3 : (x, y) \in D\}$$

es una superficie que admite la parametrización $T(x, y) = (x, y, f(x, y))$.

Superficies

Ejemplos

Sean $f: D \subset \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$ ($N = 2$ o 3) y $c \in \mathbb{R}$. Entonces el conjunto de nivel de nivel c de f es

$$\{x \in D: f(x) = c\}.$$

Cuando $N = 2$ se denomina *curva de nivel c de f* y cuando $N = 3$ se denomina *superficie de nivel c de f* .

Ejemplo

El paraboloide elíptico

$$x^2 + y^2 - z = 0$$

y el cono

$$x^2 + y^2 - z^2 = 0.$$

son superficies de nivel.

Surfaces

Ejemplos

Ejemplo

Moebius

$$T(u, v): \left[-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right] \times [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$T(u, v) = (\cos(v)(1 + \cos(\frac{v}{2})u), \sin(v)(1 + \cos(\frac{v}{2})u), \sin(\frac{v}{2})u)$$

Plano tangente y suavidad

Superficies Suaves

Definición

Definición.

Sea $S \subset \mathbb{R}^3$ una superficie. Una parametrización $T: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow S$ inyectiva y de clase C^1 tal que

$$T_u(u, v) \times T_v(u, v) \neq 0 \quad \forall (u, v) \in D.$$

se denomina una **parametrización regular** de S .

Una superficie que admite una parametrización regular se dice **suave**.

Superficies Suaves

Plano tangente

Definición.

Sea $S \subset \mathbb{R}^3$ una superficie suave, $T: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una parametrización regular de S y $(x_0, y_0, z_0) = T(u_0, v_0) \in S$. Entonces llamaremos **plano tangente** a S en el punto P_0 al plano

$$\mathbf{n} \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0$$

donde $\mathbf{n} = T_u(u_0, v_0) \times T_v(u_0, v_0)$.

Superficies Suaves

Plano tangente

Propiedad.

Sea S el gráfico de una función C^1 , $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ con $D \subset \mathbb{R}^2$ un dominio elemental. Entonces S es una superficie suave y la ecuación del plano tangente en el punto $(x_0, y_0, f(x_0, y_0))$ es

$$z = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0).$$

Superficies Suaves

Plano tangente

Propiedad.

Sea S una superficie dada en forma implícita por

$$S: F(x, y, z) = 0$$

donde $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ es de clase C^1 y $\nabla F(x, y, z) \neq (0, 0, 0)$ para todo (x, y, z) . Entonces, S es una superficie suave y la ecuación del plano tangente en el punto $(x_0, y_0, z_0) \in S$ es

$$F_x(x_0, y_0, z_0)(x - x_0) + F_y(x_0, y_0, z_0)(y - y_0) + F_z(x_0, y_0, z_0)(z - z_0) = 0.$$

Superficies Suaves

Reparametrizaciones

Definición.

Sea S una superficie suave y $T : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una parametrización regular de S . Sea $D^* \subset \mathbb{R}^2$ un dominio elemental y $G : D^* \rightarrow D$ una biyección, C^1 con Jacobiano no nulo. (Es decir, $\det(DG)(u, v) \neq 0$ para todo $(u, v) \in D_1$). Sea $T_1 : D^* \rightarrow \mathbb{R}^3$ dada por

$$T_1(u, v) = T(G(u, v)).$$

Llamamos a T_1 una **reparametrización** de T .

Superficies Suaves

Reparametrizaciones

Proposición.

Sean S , T y T_1 como en la Definición anterior. Entonces, T_1 es una parametrización regular de S . Más aún,

$$T_{1u}(u, v) \times T_{1v}(u, v) = (T_u(G(u, v)) \times T_v(G(u, v))) \mathcal{J}_G(u, v)$$

donde \mathcal{J}_G es el determinante de la matriz asociada al diferencial de G ,

$$\mathcal{J}_G(u, v) = \det(DG)(u, v).$$

Superficies Suaves

Reparametrizaciones

Teorema.

Sea S una superficie suave que admite dos parametrizaciones regulares

$$T: D \subset \mathbb{R}^2 \mapsto S \subset \mathbb{R}^3$$

$$\hat{T}: \hat{D} \subset \mathbb{R}^2 \mapsto S \subset \mathbb{R}^3$$

Entonces, \hat{T} es una reparametrización de T . Es decir, existe una biyección $G: \hat{D} \rightarrow D$, C^1 con Jacobiano no nulo, tal que

$$\hat{T}(\hat{u}, \hat{v}) = T(G(\hat{u}, \hat{v})).$$

Área

Área

Sea S una superficie suave. Queremos encontrar una forma de definir el área de S que vuelva a darnos lo que tomamos como definición en el caso de superficies planas,

$$A(D) = \iint_D 1 \, dx dy.$$

Supongamos que tenemos una superficie S contenida en el plano $\{z = 0\}$. Una parametrización de esta superficie tendrá la forma

$$T(u, v) = (x(u, v), y(u, v), 0), \quad (u, v) \in D \subset \mathbb{R}^2.$$

Área

Calculamos $T_u \times T_v$. Tenemos,

$$T_u = \left(\frac{\partial x}{\partial u}, \frac{\partial y}{\partial u}, 0 \right) \quad T_v = \left(\frac{\partial x}{\partial v}, \frac{\partial y}{\partial v}, 0 \right)$$

$$T_u \times T_v = \left(0, 0, \frac{\partial x}{\partial u} \frac{\partial y}{\partial v} - \frac{\partial y}{\partial u} \frac{\partial x}{\partial v} \right) = \left(0, 0, \frac{J(x, y)}{J(u, v)} \right).$$

Sea $G: D \mapsto \mathbb{R}^2$ dada por

$$G(u, v) = (x(u, v), y(u, v)).$$

Por lo tanto,

$$\|T_u \times T_v\| = \left| \frac{J(x, y)}{J(u, v)} \right| = |\det(DG)|.$$

Área

Lo que hemos hecho no es otra cosa que representar la región plana S contenida en el plano (x, y) por medio de un cambio de coordenadas dado por G . El Teorema de cambio de variables nos da un cálculo del área de S como una integral sobre D ,

$$\text{Area}(S) = \iint_S 1 \, dx \, dy = \iint_D |\det(DG)(u, v)| \, du \, dv = \iint_D \|T_u \times T_v\|(u, v) \, du \, dv.$$

Área

Definición.

Sean S una superficie suave y

$$T : D \rightarrow S \subset \mathbb{R}^3.$$

una parametrización regular. Entonces

$$\text{Area}(S) := \iint_D \|T_u \times T_v\|(u, v) \, du \, dv.$$

Integral de superficies

Integral de superficies

Motivación

Vamos a definir lo que entenderemos por integral de superficie de una función continua.

Para motivarlo consideremos el siguiente problema: Hallar la masa total de una membrana S

Si la membrana es de un material homogéneo, su masa será proporcional al área de S . Llamamos a esa proporción "densidad superficial de masa", ρ_0 . Por lo tanto, en este caso,

$$\text{Masa total de } S = \rho_0 \text{Area}(S).$$

Si la membrana está formada por parches S_k de materiales homogéneos de densidad superficial de masa ρ_k , entonces

$$\text{Masa total de } S = \sum_k \rho_k \text{Area}(S_k).$$

Integral de superficies

Motivación

Si ahora la membrana está formada por un material inhomogéneo con densidad superficial de masa $\rho(x, y, z)$ continua, podemos aproximarla por

$$\text{Masa total} \sim \sum_{i,j/R_{ij} \subset D} \rho(P_{ij}) \text{Area}(S_{ij}) = \sum_{i,j/R_{ij} \subset D} \rho(T(u_{ij}, v_{ij})) \iint_{R_{ij}} \|T_u \times T_v\| du dv.$$

Integral de superficies

Definición

Definición.

S una superficie suave,

$$T : D \rightarrow S \subset \mathbb{R}^3$$

una parametrización regular y $\rho : S \mapsto \mathbb{R}$ una función continua. Entonces

$$\iint_S \rho \, dS := \iint_D \rho(T(u, v)) \|T_u \times T_v\| (u, v) \, du \, dv.$$

Integral de superficies

Teorema.

Sea S una superficie suave que admite dos parametrizaciones regulares

$$T : D \subset \mathbb{R}^2 \mapsto S \subset \mathbb{R}^3$$

$$\hat{T} : \hat{D} \subset \mathbb{R}^2 \mapsto S \subset \mathbb{R}^3$$

Sea $f : S \mapsto \mathbb{R}$ una función continua. Entonces,

$$\begin{aligned} \iint_S f \, dS &= \iint_D f(T(u, v)) \|T_u \times T_v\| (u, v) \, du \, dv \\ &= \iint_{\hat{D}} f(\hat{T}(\hat{u}, \hat{v})) \|\hat{T}_{\hat{u}} \times \hat{T}_{\hat{v}}\| (\hat{u}, \hat{v}) \, d\hat{u} \, d\hat{v}. \end{aligned}$$

Integral de superficies

Teorema (Teorema del valor medio).

Sea S una superficie suave que admite una parametrización regular y $f : S \mapsto \mathbb{R}$ una función continua. Entonces existe un punto $P_0 \in S$ tal que

$$\iint_S f dS = f(P_0) \text{Area}(S).$$

Superficies de revolución

Orientación

Orientacion

Definición

Definición.

Decimos que una superficie S es **orientable** si hay una forma de elegir en cada punto P de S un único versor normal $\nu(P)$ ($\nu(P)$ es perpendicular al plano tangente y tiene módulo 1) de modo que la función vectorial que resulta de esta elección resulte continua en S .

Orientacion

Ejemplos

- Si S es un gráfico,

$$S: z = f(x, y),$$

se puede elegir en todos los puntos un versor normal que apunte hacia arriba (es decir, con componente z positiva). Esta elección es continua en S .

- Si S es el borde de una región $\Omega \subset \mathbb{R}^3$ de tipos I, II o III, se puede elegir como $\nu(P)$ la normal que apunta hacia afuera de Ω .
- Pero si la parametrización T deja de ser inyectiva, S podría ser no orientable aunque se tenga $T_u \times T_v \neq 0$ en todos lados. Esta es la situación con la Cinta de Möbius.

Orientación

Superficies suaves

Proposición.

Sea S una superficie suave y $T: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una parametrización regular de S . Para cada $P \in S$, sea

$$\nu(P) = \frac{T_u(u, v) \times T_v(u, v)}{\|T_u(u, v) \times T_v(u, v)\|}, \quad \text{con } P = T(u, v).$$

Entonces, esta elección de versor normal orienta la superficie S . En este caso, decimos que S está orientada por la parametrización T .

Orientacion

Superficies suaves

Sea S una superficie suave orientada por el versor ν y sea $T : D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una parametrización regular de S .

- T preserva la orientación si

$$\nu(P) = \frac{T_u(u, v) \times T_v(u, v)}{\|T_u(u, v) \times T_v(u, v)\|}, \quad \text{con } P = T(u, v).$$

- T invierte la orientación si

$$\nu(P) = -\frac{T_u(u, v) \times T_v(u, v)}{\|T_u(u, v) \times T_v(u, v)\|}, \quad \text{con } P = T(u, v).$$

Flujo

Flujo

Definición

Definición.

Sea S una superficie orientada por el versor normal $\nu(P)$. Sea \mathbf{F} un campo vectorial continuo sobre S . Llamamos **flujo de \mathbf{F} a través de S** a la integral

$$\int_S \mathbf{F} \cdot d\mathbf{S} := \int_S \langle \mathbf{F} \cdot \nu \rangle dS.$$

Flujo

Orientación

Sean T y \hat{T} parametrizaciones regulares de una superficie S . Supongamos que \hat{T} es una reparametrización de T . Sea G una biyección C^1 con jacobiano no nulo entre los parámetros (\hat{u}, \hat{v}) de \hat{T} y (u, v) de T , es decir,

$$\hat{T}(\hat{u}, \hat{v}) = T(G(\hat{u}, \hat{v})).$$

Decimos que \hat{T} y T tienen la misma orientación si $\mathcal{J}_G(\hat{u}, \hat{v}) > 0$ para todo (\hat{u}, \hat{v}) , y entonces

$$\nu(P) = \frac{T_u \times T_v(u, v)}{\|T_u \times T_v(u, v)\|} = \frac{\hat{T}_{\hat{u}} \times \hat{T}_{\hat{v}}(\hat{u}, \hat{v})}{\|\hat{T}_{\hat{u}} \times \hat{T}_{\hat{v}}(\hat{u}, \hat{v})\|}.$$

Si esto no sucede, se tiene que $\mathcal{J}_G(\hat{u}, \hat{v}) < 0$, y

$$\nu(P) = \frac{T_u \times T_v(u, v)}{\|T_u \times T_v(u, v)\|} = - \frac{\hat{T}_{\hat{u}} \times \hat{T}_{\hat{v}}(\hat{u}, \hat{v})}{\|\hat{T}_{\hat{u}} \times \hat{T}_{\hat{v}}(\hat{u}, \hat{v})\|}.$$

Flujo

Orientación

Propiedad.

Sea S una superficie suave orientada por la parametrización regular $T: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$. Sea $\hat{T}: \hat{D} \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una reparametrización de T que preserva la orientación. Sea \mathbf{F} un campo vectorial continuo sobre S . Entonces, el cálculo de

$$\int_S \mathbf{F} \cdot d\mathbf{S}$$

da el mismo resultado cuando se utiliza la parametrización T o la parametrización \hat{T} .

Si \hat{T} invierte la orientación, los cálculos del flujo de \mathbf{F} difieren sólo en el signo.

Flujo

Ejemplos

Ejemplo

Calculemos

$$\int_{Cil} \mathbf{F} \cdot d\mathbf{S}$$

donde

$$Cil = \{(x, y, z) : x^2 + y^2 = 1, 0 \leq z \leq 1\}$$

es la pared lateral del cilindro, orientada según $\nu(1, 0, 0) = (1, 0, 0)$ (normal "hacia afuera"). Y

$$\mathbf{F}(x, y, z) = (3x, 3y, z).$$

Flujo

Ejemplos

Ejemplo

Sea

$$\mathbf{F}(x, y, z) = (x, x^2, yx^2)$$

*que representa el campo de velocidad de un fluido (velocidad medida en metros por segundo).
Calcular cuántos metros cúbicos de fluido por segundo cruzan el plano xy a través del cuadrado
 $0 \leq x \leq 1$, $0 \leq y \leq 1$.*