

Clase práctica (3/2)

Decimos que $S \subset \mathbb{R}^3$ es una **superficie** si existe una función continua $T: D \subset \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ con $\text{Im}(T) = S$.
↳ dominio elemental

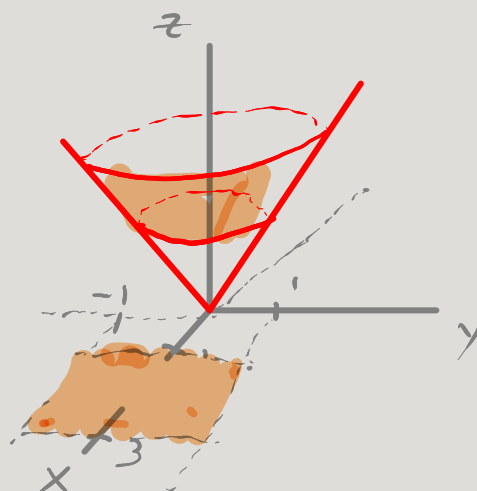
En ese caso decimos que T es una **parametrización** de S .

1) Dada la superficie

$$S = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / z^2 = x^2 + y^2, z \geq 0, 1 \leq x \leq 3, -1 \leq y \leq 1\}$$

2) Encontrar una parametrización de S .

Obs: S es un "pedazo" del cono



Como $z \geq 0$, ponemos $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ y resulta ser el gráfico de $f: D \rightarrow \mathbb{R}$ con $f(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$ y $D = [1, 3] \times [-1, 1]$.

Luego una parametrización será $T: D \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$T(x, y) = (x, y, f(x, y)) = (x, y, \sqrt{x^2 + y^2})$$

b) ¿Es S suave? Recordo: una sup es suave si admite una parametrización regular $\begin{matrix} \nearrow \text{iny} \\ \nearrow \subset \mathbb{A}^1 \\ \searrow T_u \times T_v(u,v) \neq 0 \\ \quad \forall (u,v) \in D \end{matrix}$

Forma 1: en la teoría vieron que el cono (entero) es suave en todos los puntos salvo el $(0,0,0)$. Como $(0,0,0) \notin S$, resulta suave.

Forma 2: veamos que la T que propusimos es regular

• T es inyectiva: $T(x,y) = T(\bar{x}, \bar{y})$
 $\Rightarrow (\underline{x}, \underline{y}, f(\underline{x}, \underline{y})) = (\underline{\bar{x}}, \underline{\bar{y}}, f(\underline{\bar{x}}, \underline{\bar{y}}))$
 $\Rightarrow \begin{matrix} x = \bar{x} \\ y = \bar{y} \end{matrix} \quad \checkmark$

• T es \mathbb{C}^1 por sus coordenadas lo son (f lo es porque $(0,0) \notin D$!).

• $T_x(x,y) = (1, 0, \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}})$

$T_y(x,y) = (0, 1, \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2}})$

$$\Rightarrow T_x \times T_y(x, y) = \left(\frac{-x}{\sqrt{x^2+y^2}}, \frac{-y}{\sqrt{x^2+y^2}}, \textcircled{1} \right) \neq (0, 0, 0)$$

$\downarrow (x, y)$

luego S es suave.

c) Calcular el plano tangente en $(2, 0, 2)$

Como S es un gráfico, sabemos que la ecuación del plano tg en $(2, 0, 2)$ será

$$z = f(2, 0) + \nabla f(2, 0) \cdot (x - 2, y - 0)$$

$$z = 2 + (1, 0) \cdot (x - 2, y - 0)$$

$$z = 2 + x - 2$$

$z = x$ \rightarrow Interpretar en el gráfico
por qué dz esto!

2) Sea S la superficie dada por la param

$$T: \overbrace{[-1, 1] \times [0, 1]}^D \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$T(u, v) = (u^2, v^2, u + v)$$

e) ¿Es S suave?

Veamos si T es regular

• iny: $T(u, v) = T(\bar{u}, \bar{v})$

$$\Rightarrow (u^2, \underline{v^2}, u+v) = (\bar{u}^2, \underline{\bar{v}^2}, \bar{u} + \bar{v})$$

$$\text{Como } v, \bar{v} \in [0, 1] \Rightarrow v = \bar{v}$$

Sabiendo esto, mirando la 3ª coord $v = \bar{v}$.

Luego T es iny \checkmark .

• C^1 : sus coordenadas lo son (polinomios) \checkmark

$$\begin{aligned} T_u(u, v) &= (2u, 0, 1) \\ T_v(u, v) &= (0, 2v, 1) \end{aligned} \Rightarrow T_u \times T_v = \begin{pmatrix} -2v, -2u, 4uv \end{pmatrix}$$

$$\neq (0, 0, 0)$$

$$\Leftrightarrow (u, v) \neq (0, 0)$$

Luego T es regular en todo $D - \{0, 0\}$

Es decir S es suave en $(x, y, z) \neq (0, 0, 0)$, pero

~~todavía no se si es suave o no en $(0, 0, 0)$~~

(podría existir otra parametrización regular allí)

Para eso analizamos los vectores normales

$$\tilde{N} = \frac{T_u \times T_v(u, v)}{\|T_u \times T_v(u, v)\|} = \frac{(-2v, -2u, 4uv)}{\sqrt{4v^2 + 4u^2 + 16u^2v^2}}$$

En la teoría vieron que si la superficie es suave, estos vectores deben converger de forma continua al vector normal del plano tangente.

$$P = (0, 0, 0) \in S$$

$$(u, v) = (0, 0) \in D, \quad T(0, 0) = P.$$

¿Existe $\lim_{(u, v) \rightarrow (0, 0)} \tilde{N}$? $\textcircled{\times}$ Este lim no depende de la parametrización

Analicemos el límite por la recta $v=0$, o sea

$$\lim_{(u, 0) \rightarrow (0, 0)} \frac{(-2 \cdot 0, -2u, 4u \cdot 0)}{\sqrt{4 \cdot 0^2 + 4u^2 + 16u^2 \cdot 0^2}} = \lim_{(u, 0) \rightarrow (0, 0)} \left(0, \frac{u}{|u|}, 0\right)$$

$\sqrt{4u^2} = 2|u|$

Este límite no existe porque depende del signo de u .

Entonces menos aún u_2 a existir el límite
→ f en S \otimes y S no es suave en $(0,0,0)$

b) Calcular el plano tangente en $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \sqrt{2})$

• Chequear que $(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, \sqrt{2}) \in S$ ✓

$$\text{cuando } (u, v) = \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

• La ecuación de un plano se puede dar mediante su normal y un punto de paso

↙ producto interno de vectores

$$n \cdot (x - \frac{1}{2}, y - \frac{1}{2}, z - \sqrt{2}) = 0$$

Vamos que la normal está dada por \tilde{n}

$$\text{O sea } \tilde{n}\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{(-\sqrt{2}, -\sqrt{2}, 2)}{\sqrt{8}}$$

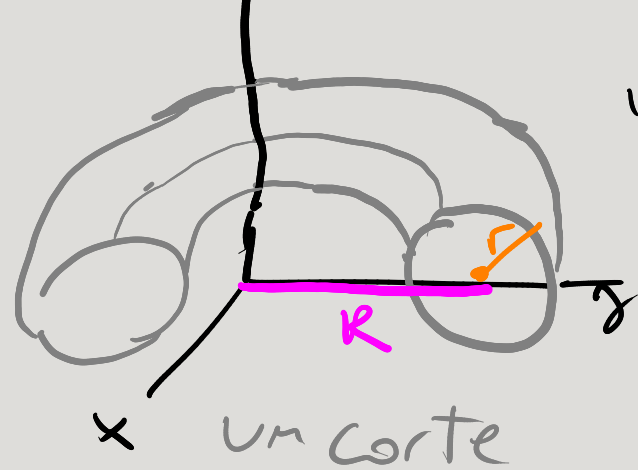
$$= \left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right)$$

⇒ el plano es

$$\left(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}\right) \cdot (x - \frac{1}{2}, y - \frac{1}{2}, z - \sqrt{2}) = 0$$

3) Dadas $0 < r < R$ definimos el toro como la superficie que cumple

$$(R - \sqrt{x^2 + y^2})^2 + z^2 = r^2$$



"Donut"

Usar para el
ej 2b de P2

Hablaremos más cuando veamos
sup. de revolución.

Una circunf. de radio r es girada alrededor
del eje z . ¿Cuál es el área?

Área del toro = perímetro circunf. \cdot la circunf.
chica grande

$$= 2\pi \cdot r \cdot 2\pi \cdot R$$

$$= 4\pi^2 r R$$

Veremos que el área se puede calcular

como $\iint_D \|T_u \times T_v\| du dv$ con D y T
los del Ej 2b.