

Ejercicio 2) b)

Hagamos primero las cuentas estrictamente necesarias para el ejercicio. Como bonus track, más adelante podemos hablar de geometría.

Nos fijan ver que:

$$\phi : [0, 2\pi] \times [0, 2\pi] \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(u, v) \mapsto \phi((a+b\cos(u))\sin(v), (a+b\cos(u))\cos(v), b\sin(u))$$

es una parametrización de la superficial dada por los puntos $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ que cumplen la ecuación $z^2 = b^2 - (a - \sqrt{x^2 + y^2})^2$ donde $a > b$.

Para esto debemos ver las inclusiones $\text{Im}(\phi) \subseteq S$ y $S \subseteq \text{Im}(\phi)$ y entonces concluir que $\text{Im}(\phi) = S$.

Veamos primero $\text{Im}(\phi) \subseteq S$.

Sea $((a+b\cos(u))\sin(v), (a+b\cos(u))\cos(v), b\sin(u))$ con $u, v \in [0, 2\pi]$. Queremos ver que es un punto que está en la superficie, es decir que cumple la ecuación. Tenemos:

$$\begin{cases} x = (a+b\cos(u))\sin(v) \\ y = (a+b\cos(u))\cos(v) \\ z = b\sin(u) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = (a+b\cos(u))^2 & \textcircled{1} \\ z^2 = b^2 \sin^2(u) & \textcircled{2} \end{cases}$$

Luego $\underbrace{z^2}_{\textcircled{3}} = b^2 - (a - \underbrace{\sqrt{x^2 + y^2}}_{\textcircled{4}})^2$ queda

$$b^2 - (a - \sqrt{x^2 + y^2})^2 = b^2 - (a - \sqrt{(a+b\cos(u))^2 - b^2 \sin^2(u)})^2$$

$$b^2 \sin^2(u) = b^2 - (a - \sqrt{(a+b \cos(u))^2})^2$$

desarrollamos que como $a > b$ entonces $a + b \cos(u) > 0$
entre -1 y 1

luego $\sqrt{(a+b \cos(u))^2} = a + b \cos(u)$ y entonces restando a

tenemos $b^2 \sin^2(u) = b^2 - (a - a - b \cos(u))^2$

de donde $b^2 \sin^2(u) + b^2 \cos^2(u) = b^2$, y entonces $b^2 = b^2$
 con lo cual efectivamente $\text{Im}(\phi) \subseteq S$.

Ahora veamos que $S \subseteq \text{Im}(\phi)$. Es decir, sea (x_0, y_0, z_0)
 que cumple $z_0^2 = b^2 - (a - \sqrt{x_0^2 + y_0^2})^2$ y veamos que existen
 $u_0, v_0 \in [0, 2\pi]$ tales que $\phi(u_0, v_0) = (x_0, y_0, z_0)$.

Llamando $t_0 := \sqrt{x_0^2 + y_0^2} - a$ tenemos $z_0^2 = b^2 - t_0^2$

y sea $z_0^2 + t_0^2 = b^2$, es decir (t_0, z_0) está en un círculo de radio
 b y por tanto existe $u_0 \in [0, 2\pi]$ tal que $(t_0, z_0) = (b \cos(u_0), b \sin(u_0))$.

Entonces, como $t_0 = \sqrt{x_0^2 + y_0^2} - a = b \cos(u_0)$ tenemos que

$\sqrt{x_0^2 + y_0^2} = b \cos(u_0) + a$, luego (x_0, y_0) se encuentra
 en círculo de radio $b \cos(u_0) + a$ y por lo tanto existe
 $v_0 \in [0, 2\pi]$ tal que $(x_0, y_0) = ((b \cos(u_0) + a) \cos(v_0), (b \cos(u_0) + a) \sin(v_0))$.

De este manera:

$$(u_0, v_0) \xrightarrow{\phi} ((b \cos(u_0) + a) \cos(v_0), (b \cos(u_0) + a) \sin(v_0), b \sin(u_0))$$

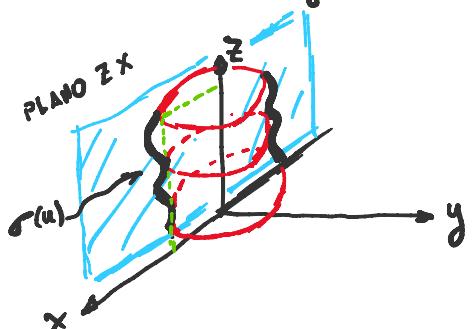
$\star = x_0$ $\Delta = y_0$ $\blacksquare = z_0$

y entonces efectivamente $\phi(u_0, v_0) = (x_0, y_0, z_0)$
 como queríamos probar. Esto finaliza la demostración
 de que $S \subseteq \text{Im}(\phi)$ u por lo tanto $S = \text{Im}(\phi)$.

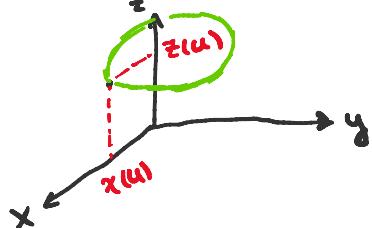
como queremos probar. Esto finaliza la demostración de que $S \subseteq \text{Im}(\phi)$ y por lo tanto $S = \text{Im}(\phi)$.

BONUS TRACK (un poco sobre superficies de revolución)

Tratemos de obtener un poco de intuición geométrica. Recordemos que si nos dan una curva parametrizada por $\sigma(u) = (x(u), z(u))$, $u \in [a, b]$, entonces la superficie de revolución alrededor del eje z es $\phi(u, v) = (x(u) \cos(v), x(u) \sin(v), z(u))$



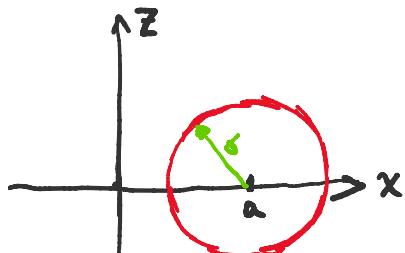
- dejando fijo un u juntamente se dibuja un círculo de radio $x(u)$ a la altura $z(u)$:



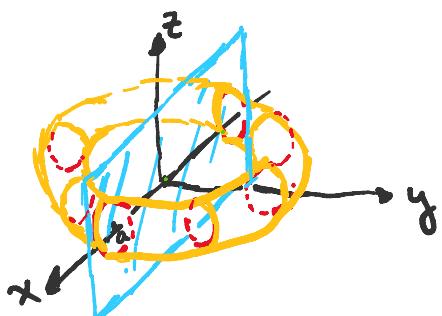
Notemos que en el caso de la ϕ dada tenemos:

$$\begin{cases} x(u) = a + b \cos(u) \\ z(u) = b \sin(u) \end{cases}$$

Notemos que esto es una parametrización del círculo $(x - a)^2 + z^2 = b^2$



y giramos este círculo alrededor del eje z (aquí vemos geométricamente porque es importante que $a > b$)



y girado queda esta figura!