

Diagramas de Fase

$$X'(t) = A X(t) \quad \text{con } A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

$$X(t) = \begin{pmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{pmatrix} = x_1(t) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + x_2(t) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

En otra base, tendríamos

$$= y_1(t) \cdot v_1 + y_2(t) \cdot v_2$$

Tenemos varios casos

(dependiendo de los autovalores de A)

Caso I:

hacia afuera
↓
 $\lambda_1 > 0$

hacia dentro $\lambda_2 < 0$
↓

$\lambda_1 > 0 > \lambda_2$, z_1, z_2 autovectores

$$X(t) = c_1 \cdot e^{\lambda_1 t} \cdot z_1 + c_2 \cdot e^{\lambda_2 t} \cdot z_2$$

Obs:

- Si $X(0) = C_1 \cdot z_1$

$$\Rightarrow X(t) = C_1 \cdot e^{\lambda_1 t} z_1 \quad \forall t$$

$$C_1 \cdot z_1 = C_1 z_1 + C_2 \cdot z_2 \Rightarrow C_2 = 0$$

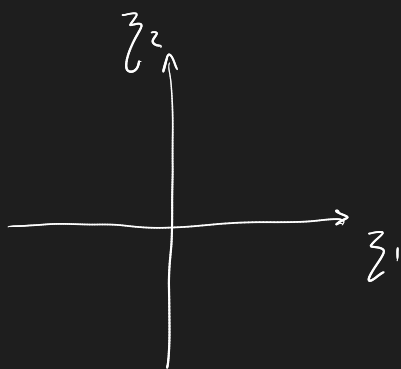
(si "me paro" sobre la recta de un autovector,
no me escapo nunca de ella)

Escribimos

$$X(t) = y_1(t) \cdot z_1 + y_2(t) \cdot z_2$$

$$y_1(t) = C_1 \cdot e^{\lambda_1 t}$$

$$y_2(t) = C_2 \cdot e^{\lambda_2 t}$$



- Sé que $\left[\frac{y_1(t)}{C_1} \right]^{\frac{1}{\lambda_1}} = e^t$

$$\Rightarrow \left[\frac{y_1(t)}{C_1} \right]^{\frac{\lambda_2}{\lambda_1}} = e^{\lambda_2 t}$$

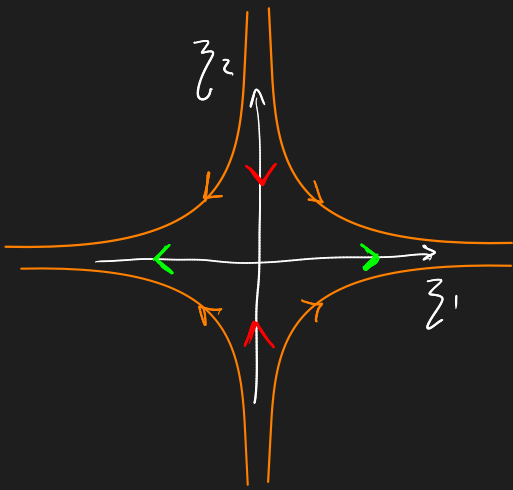
$$y_2(t) = C_2 \cdot e^{\lambda_2 t} = C_2 \cdot \left(\frac{y_1(t)}{C_1} \right)^{\frac{\lambda_2}{\lambda_1}} \quad \left. \vphantom{\frac{\lambda_2}{\lambda_1}} \right\} < 0$$

Analizo los posibles casos, y todos dan:

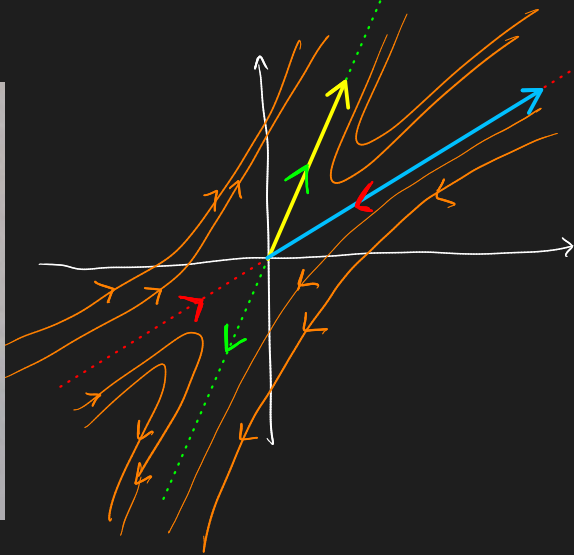
$$y(t) = k |y_1(t)|^\alpha \quad \text{con } \alpha < 0$$

Idea :

Hiperbolas : " $y_2 = \frac{1}{y_1}$ "



Sobre z_1 y z_2



Por unicidad de soluciones, las curvas no se cruzan!

← Propiedad muy "poderosa"

• Caso II :

$\lambda_1 > \lambda_2 \geq 0$ ← flechas hacia afuera

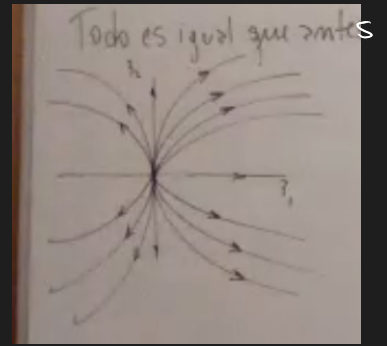
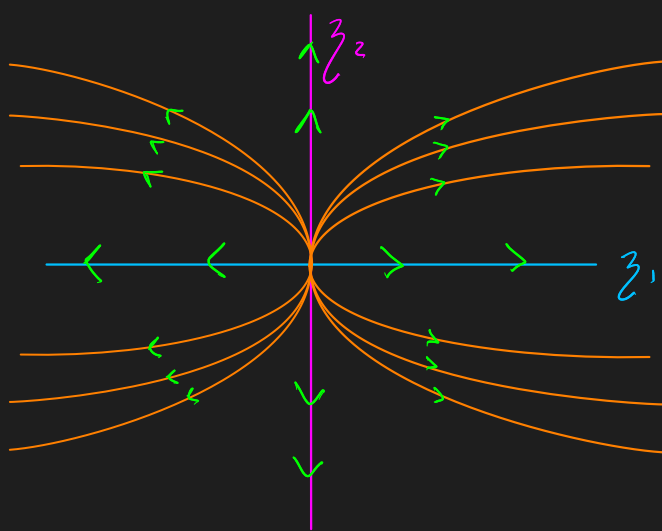
Todo es igual que antes :

$$y_2(t) = K |y_1(t)|^{\frac{\lambda_2}{\lambda_1}}$$

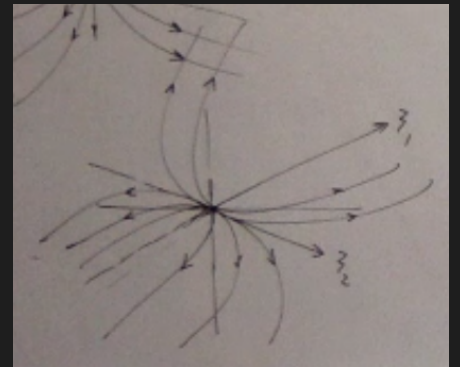
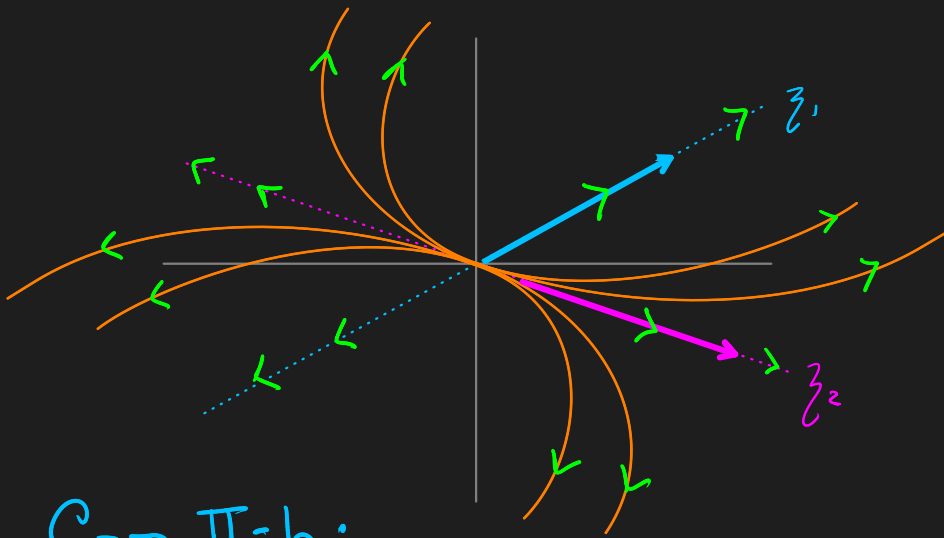
Idea :

como $0 < \frac{\lambda_2}{\lambda_1} < 1$ pienso en " $y_2 = \sqrt{y_1}$ "

le concavidad "etapa / abrazo" al autovector
con mayor módulo



Con base en auto vectores



Caso II-b:

$0 > \lambda_2 > \lambda_1$, sale similar, PERO!

con las flechas invertidas,
(hacia adentro)

Caso III:

Auto valor doble $\lambda > 0$

$X(t) = y_1(t) \cdot \vec{z}_1 + y_2(t) \cdot \vec{z}_2$

$$y_1(t) = e^{\lambda t} (C_1 + C_2 t)$$

$$y_2(t) = e^{\lambda t} \cdot e^{\lambda t}$$

auto vector pues es recta invariante

Justificación

$$\begin{aligned}
 y_1(t) &= e^{\lambda t} (C_1 + C_2 t) \\
 y_2(t) &= C_2 e^{\lambda t} \\
 X(0) &= z_1 \quad X(t) = C_1 e^{\lambda t} z_1 \\
 C_1 z_1 + C_2 z_2 &= 0 \\
 X(0) &= z_2 \quad C_1 z_1 + C_2 z_2 = 0 \\
 X(t) &= C_1 e^{\lambda t} z_1 + C_2 e^{\lambda t} z_2
 \end{aligned}$$

$$y_2(t) = e^{\lambda t} (C_1 + C_2 t)$$

$$y_2(t) = C_1 \cdot e^{\lambda t}$$

• Si arranco en $z_1 \longrightarrow X(0) = z_1$
 $(C_2 = 0)$

$$X(t) = C_1 \cdot e^{\lambda t} \cdot z_1$$

me quedo en $z_1 \longrightarrow C_1 z_1 + C_2 z_2 \quad \begin{matrix} v_{eo} \\ C_2 = 0 \end{matrix}$

• Si arranco en $z_2 \longrightarrow X(0) = z_2$
 $(C_1 = 0)$

$$C_1 z_1 + C_2 z_2 \quad \begin{matrix} v_{eo} \\ C_1 = 0 \end{matrix}$$

me escapo de ella $\longrightarrow X(t) = C_2 \cdot t \cdot e^{\lambda t} z_1 + C_2 \cdot e^{\lambda t} z_2$

\Rightarrow el autovector es z_1 (pues es invariante)

$$y_2(t) = C_2 \cdot e^{\lambda t}$$

$$t = \frac{1}{\lambda} \cdot \log \left(\frac{y_2(t)}{C_2} \right)$$

Con todo esto

$$y_1(t) = \frac{y_2(t)}{C_2} \left(C_1 + C_2 \cdot \frac{1}{\lambda} \cdot \log \left(\frac{y_2(t)}{C_2} \right) \right)$$

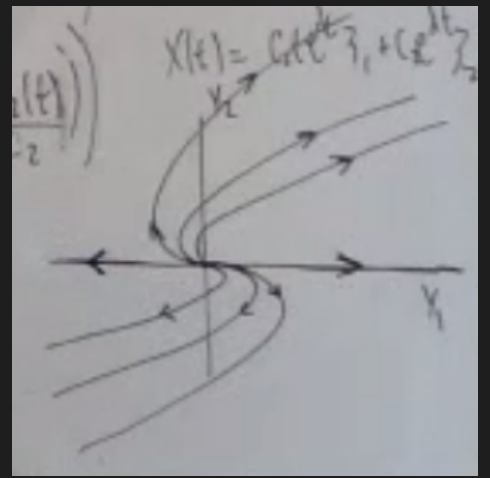
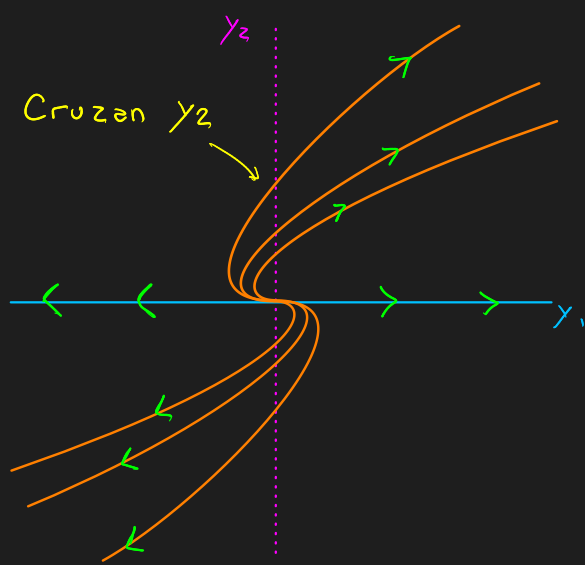
\nearrow siempre bien definido

Junto constantes en \rightarrow

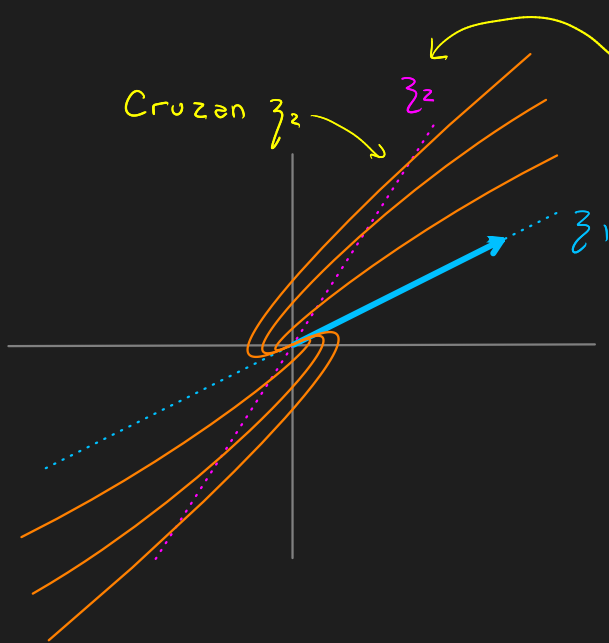
$$= y_2(t) \left(\frac{C_1}{C_2} + \frac{1}{\lambda} \cdot \log \left(\frac{y_2(t)}{C_2} \right) \right)$$

$y_2(t)$ no cambia de signo
 (de un solo lado del eje horizontal)

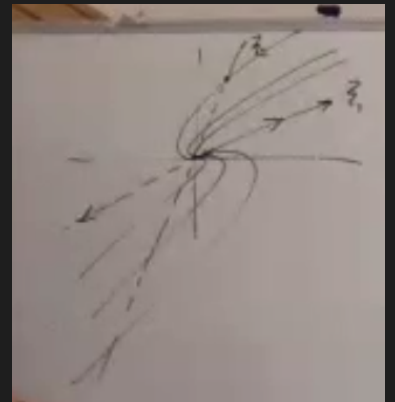
Veo cuando y_2 está cerca de 0



Sobre autovectores



z_2 no es invariante: "Suelto el arco y no flota sobre la recta de z_2 ."



Caso IV: Autovalores complejos

$$\lambda = \alpha + \beta i \quad \text{con } \beta < 0$$

ej

$$\lambda = 3 + 2i$$

$$\bar{\lambda} = 3 - 2i \leftarrow \text{usamos el que tiene el signo menos!}$$

Tenemos

$$\lambda = \alpha + \beta i \quad \text{con } \beta < 0$$

$z = V_1 + i V_2$ autovector de autovalor λ

$$X(t) = C_1 \cdot e^{\alpha t} \cdot \left(\cos(\beta t) \cdot V_1 - \sin(\beta t) \cdot V_2 \right) + \textcircled{*}$$

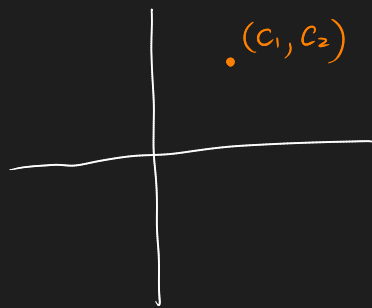
$$\textcircled{*} + C_2 \cdot e^{\alpha t} \cdot \left(\sin(\beta t) \cdot V_1 + \cos(\beta t) \cdot V_2 \right)$$

$$X(0) = C_1 \cdot V_1 + C_2 \cdot V_2$$

$$X(t) = \gamma_1(t) \cdot V_1 + \gamma_2(t) \cdot V_2$$

$$\gamma_1(0) = C_1$$

$$\gamma_2(0) = C_2$$



Lo escribo en polarer :

$$C_1 = r \cdot \cos \theta$$

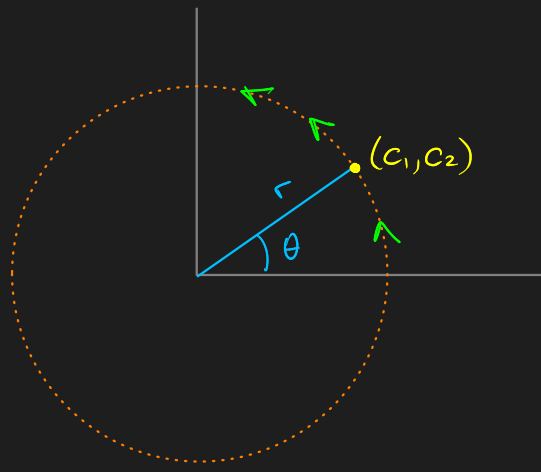
$$C_2 = r \cdot \sin \theta$$

(para algún r y θ hijos!)

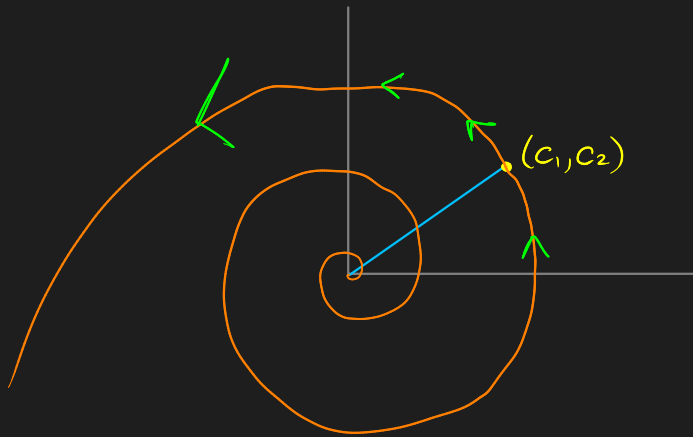
$$\gamma_1(t) = e^{\alpha t} \cdot r \cdot \cos(\theta - \beta t)$$

$$\gamma_2(t) = e^{\alpha t} \cdot r \cdot \sin(\theta - \beta t)$$

- Si $\alpha = 0$, tengo una circunferencia :

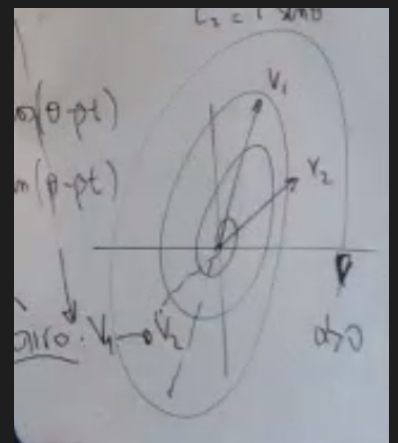
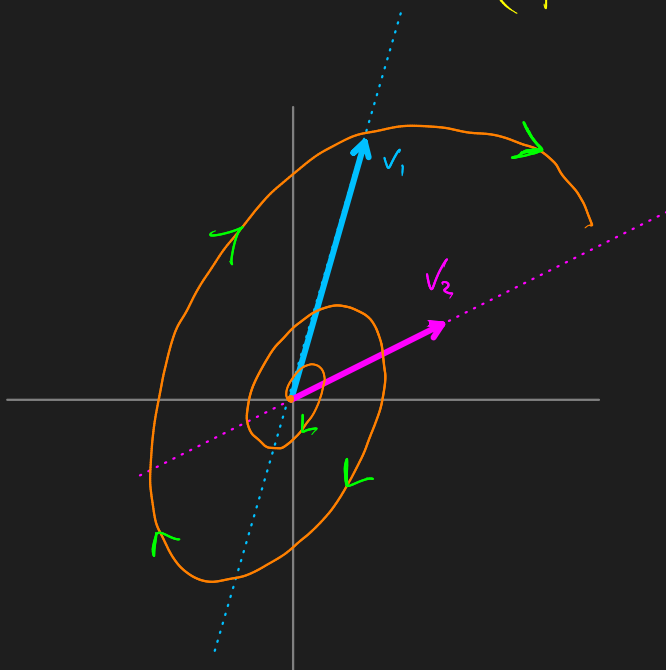


Cuando $\alpha > 0$, se va a infinito



Cuando $\alpha < 0$: estable (se va al (0,0))

Giro $V_1 \xrightarrow{\text{hacia}} V_2$ (por eso elegimos caso $\alpha = \alpha - \beta +$)

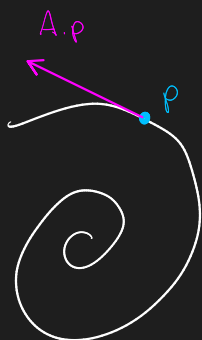


Truco

• Si: $X(0) = p$ ^{elijo}

$$X'(0) = A X(0) = A \cdot p$$

vector tangente: apunta hacia donde gira.



Linealización

$$X' = F(X)$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = F(x, y) \quad F \text{ no lineal}$$

• Si: $F \in C^1$, $X_0 \in \mathbb{R}^2$ / $F(X_0) = \vec{0}$
 ↖ Cuando la derivada es cero \Rightarrow no me muevo \Rightarrow me quedo en el lugar
 ↑ Pto. de equilibrio

• Si: $DF(X_0)$ tiene todos los autovalores con $\text{Re} \neq 0$
 ↑ Parte Real

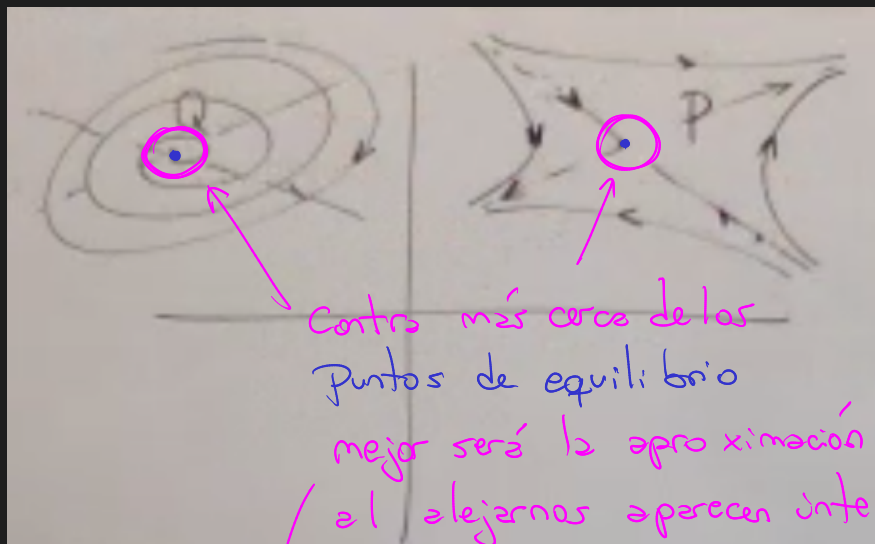
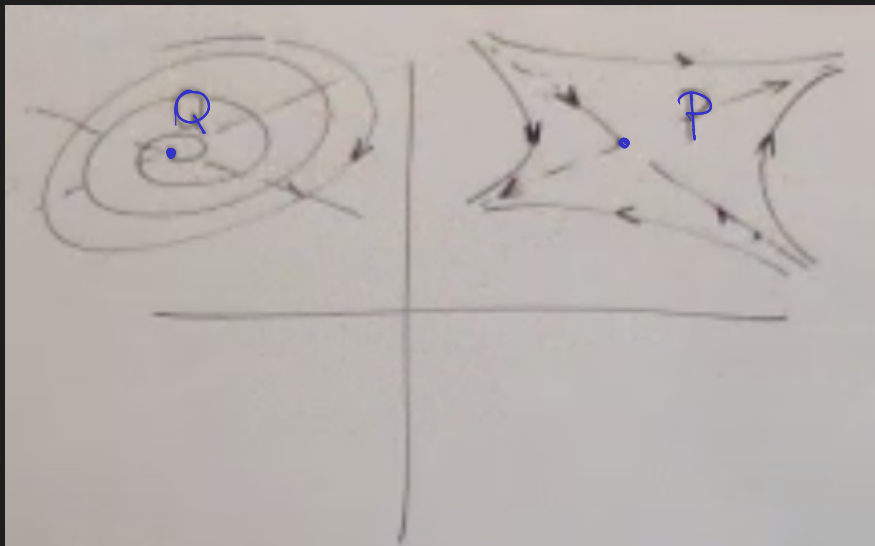
$$y = x - x_0$$

↖ Taylor con $F(X_0) = 0$

$$y' = x' = F(x) \approx DF(X_0)(x - x_0) = A \cdot y$$

Es razonable mirar

$$y' = A y$$



Centro más cerca de los
 puntos de equilibrio
 mejor será la aproximación
 (al alejarnos aparecen intersecciones)
 entre ambos puntos

Pregunta "Finaler"

- Alguna versió del Teo de Green
- Exercicis no contosos, més ben conceptuals

Fin