

MEDICIÓN DE TIEMPOS DE EJECUCIÓN

Algoritmos y Estructuras de Datos I

27 de Mayo de 2019

- ▶ ¿Cómo medimos el tiempo que tarda en ejecutar un algoritmo?
- ▶ Vamos a utilizar:
 - ▶ **clock()**: tiempo aproximado de CPU que transcurrió desde que nuestro programa fue iniciado, expresado en ticks de reloj.
 - ▶ *CLOCKS_PER_SEC*: representa el número de ticks de reloj por segundo.

EJEMPLO

Queremos saber cuanto tiempo tarda en ejecutar la siguiente función

```
1  int indicePrimeraAparicion(vector<int>& v, int elem){
2      int res = -1;
3      for(int i = 0; i < v.size(); i++){
4          if(v[i] == elem){
5              res = i;
6          }
7      }
8      return res;
9  }
```

¿Cómo podemos hacer?

MEDICIÓN DE TIEMPO CON CLOCK

```
1
2 vector<int> v = {1, 2, 3, 4, 5, 6}
3
4 double t0 = clock();
5 int indice = indicePrimeraAparicion(v, 1);
6 double t1 = clock();
7
8 double tiempo = (double(t1-t0)/CLOCKS_PER_SEC);
```

¿Cómo guardamos en un archivo cuanto tiempo tarda nuestro programa para diferentes tamaños de vectores?

FORMATO

n	tiempo
1	1e-06
501	0.001791
1001	0.006865
1501	0.015039
2001	0.02694
2501	0.042895
3001	0.064085
3501	0.084179
4001	0.107197
4501	0.136611
5001	0.170028
5501	0.203299
6001	0.240701
6501	0.281691
7001	0.329036
7501	0.376581

GUARDAR TIEMPOS CONTINUACIÓN

```
1
2  int i = 1; int n = 10000; int paso = 1000;
3  ofstream fout;
4  fout.open("datos.csv");
5
6  fout << "n \t" << "tiempo" <<endl;
7
8  while(i < n){
9      vector<int> v = construir_vector(i, "asc");
10
11      double t0=clock();
12      int indice = indicePrimeraAparicion(v, 1);
13      double t1 = clock();
14
15      tiempo = (double(t1-t0)/CLOCKS_PER_SEC);
16
17      fout << i << "\t" << tiempo << endl;
18
19      i +=paso;
20  }
21  fout.close()
```

¿Cómo graficamos los tiempos en función del tamaño de la entrada?

```
$python graficar.py --help
```

```
usage: graficar.py [-h] -i INPUT [-o SALIDA]
               [-g {sqrt,logn,n,n2,n3,nlogn}]
```

graficador!

optional arguments:

```
-h, --help            show this help message and exit
-i INPUT, --input INPUT
-o SALIDA, --salida SALIDA
-g {sqrt,logn,n,n2,n3,nlogn}, --guia {sqrt,logn,n,n2,n3,nlogn}
```

VOLVEMOS AL EJEMPLO

```
$python graficar.py -i datos.csv -o lineal.png --guia n
```


GRÁFICO

