

Dokumentace k semestrální práci z předmětu KIV/PC

Oldřich Pulkrt

9. ledna 2013

Obsah

1	Zadání	2
2	Analýza úlohy	3
2.1	Řešitelnost zadání	3
2.2	Datové struktury	3
2.3	Algoritmy	3
2.4	Výběr vhodných datových struktur a algoritmů	3
3	Popis implementace	4
4	Uživatelská příručka	5
5	Závěr	6

Kapitola 1

Zadání

Naprogramujte v ANSI C přenositelnou¹ konzolovou aplikaci, která jako vstup načte z parametru na příkazové řádce výchozí stav hlavolamu „Loydova patnáctka“ a tento hlavolam vyřeší, tj. převede jej posloupností povolených tahů do základní pozice (posloupnost od jedné do nejvyššího čísla zadání a na poslední pozici - vpravo dole - je prázdné pole).

Celé zadání lze nalézt na adrese <http://www.kiv.zcu.cz/studies/predmety/pc/doc/work/sw2012-02.pdf>

Kapitola 2

Analýza úlohy

2.1 Řešitelnost zadání

2.2 Datové struktury

2.3 Algoritmy

2.4 Výběr vhodných datových struktur a algoritmů

Kapitola 3

Popis implementace

Kapitola 4

Uživatelská příručka

Kapitola 5

Závěr