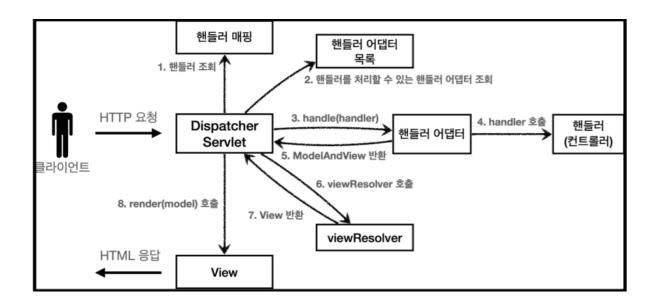
Spring MVC 06 스프링 MVC 1편 - 백엔드 웹 개발 핵심 기술

[스프링 MVC 구조이해]

김영한 2022.08.22

스프링 MVC 전체 구조



FrontController 패턴을 개선시켜 온 모양과 똑같다.

Dispatcher Servlet

- 스프링 MVC도 프론트 컨트롤러 패턴으로 이뤄져있고 스프링 MVC의 프론트 컨트롤러가 DispatcherServlet이다.
- 스프링 부트는 DispatcherServlet을 서블릿으로 자동으로 등록하면서 모든경로 (urlPatterns="/")에 대해 매핑한다

요청의 흐름

- 1. 핸들러 조회
- 2. 핸들러 어댑터 조회 핸들러를 처리할 수 있는 어댑터
- 3. 핸들러 어댑터 실행

- 4. 핸들러 어댑터로 해당 핸들러 실행
- 5. 핸들러 어댑터로 ModelAndView 반환
- 6. viewResolver 호출 (뷰 리졸버를 찾고 실행)
- 7. View 반환
- 8. 뷰렌더링

모두 인터페이스로 제공 된다.

핸들러 매핑, 핸들러 어댑터, 뷰 리졸버, 뷰 모두 인터페이스로 제공된다.

요약

스프링 MVC는 코드 분량이 많고 구현이 많이 되어 있다. 실제로 나만의 컨트롤러를 만드는일은 없다. 그래서 이미 웹 어플리케이션을 만들 때 필요로 하는 대부분의 기능이 이미 구현되어있어서 잘 찾으면 모두 사용할 수 있다. 그럼에도 각각의 기능을 익히는 이유는 결국 문제가생겼을때 문제가 생긴 부분을 알고 원활하게 해결하기 위해서이다.

핸들러 매핑& 핸들러 어댑터

과거에는 인터페이스 컨트롤러를 사용했다 (현재는 애노테이션을 사용)

스프링은 이미 필요한 핸들러 매핑과 핸들러 어댑터를 구현해 두었다.

HandlerMapping

핸들러 매핑에서 컨트롤러를 찾는다.

스프링 빈의 이름으로 핸들러를 찾을 수 있는 핸들러 매핑이 필요하다.

0 = RequestMappingHandlerMapping : 애노테이션 기반의 컨트롤러인 @RequestMapping에서 사용

1 = BeanNameUrlHandlerMapping : 스프링 빈의 이름으로 핸들러를 찾는다.

HandlerAdapter

핸들러 매핑을 통해서 찾은 핸들러를 구현해둔다.

0 = RequestMappingHandlerAdapter : 애노테이션 기반의 컨트롤러인

@RequestMapping에서 사용

1 = HttpRequestHandlerAdapter : HttpRequestHandler 처리

2 = SimpleControllerHandlerAdapter : Controller 인터페이스(애노테이션X, 과거에 사용) 처리

— 핸들러 매핑, 핸들러 어댑터 모두 위에 번호 순서대로 조회 후 해당하면 실행한다.

핸들러 매핑으로 핸들러 조회 \rightarrow 핸들러 어댑터 조회 \rightarrow 디스패처 서블릿이 핸들러 어댑터 실행 \rightarrow 핸들러를 실행한다.

@RequestMapping이 가장 우선순위가 높은 핸들러 매핑이다.

<mark>뷰 리졸버</mark>

스프링은 InternalResourceViewResolver 라는 뷰 리졸버를 자동 등록해주는데 그때 설정 파일에서 prefix suffix를 지정해 줄 수 있다.

스프링 부트가 자동으로 등록하는 뷰 리졸버

1 = BeanNameViewResolver: 빈 이름으로 뷰를 찾아서 반환한다. (예: 엑셀 파일 생성 기능에 사용)

2 = InternalResourceViewResolver : JSP를 처리할 수 있는 뷰를 반환한다.

...더 많이 존재 .

InternalResourceView 는 랜더를 호출할 수 있고 내부의 .jsp를 실행한다. (forward 실행)

다른 뷰는 실제 뷰를 렌더링을 하지만 JSP 는 forward() 통해서 해당 JSP로 이동해야 랜더링이된다.

스프링 MVC 시작하기

@RequestMapping

- @RequestMappingHandlerMapping
- @RequestMappingHandlerAdapter

가장 우선 순위가 높은 핸들러매핑과 핸들러어댑터

V1 - 컨트롤러 따로 생성

저장하기

목록보기 컨트롤러

```
@Controller
public class SpringMemberListControllerV1 {
```

```
private MemberRepository memberRepository = MemberRepository.getInstance();

@RequestMapping("/springmvc/v1/members")
public ModelAndView list(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) {
    List<Member> members = memberRepository.findAll();
    ModelAndView mv = new ModelAndView("members");
    mv.addObject("members", members);
    return mv;
}
```

V2 - 컨트롤러 통합

@RequestMapping을 한곳으로 통합

```
@Controller
@RequestMapping("/springmvc/v2/members")
public class SpringMemberControllerV2 {
  private MemberRepository memberRepository = MemberRepository.getInstance();
  @RequestMapping("/new-form")
  public ModelAndView newForm(){
     . . . 통합하기 전과 동일
  }
  @RequestMapping("/save")
  public ModelAndView save(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) {
     . . . 통합하기 전과 동일
  @RequestMapping
  public ModelAndView list(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) {
     . . . 통합하기 전과 동일
```

@RequestMapping 클래스 부분과 매소드 부분이 통합된다.

즉, save 부분은 @RequsetMapping("/springmvc/v2/members/save") 로 매핑되는 것

V3 - 실용적인 컨트롤러

모델엔 뷰를 직접 반환하면 불편하다.

실무에서는 주로 이 방식을 사용하게 된다.

```
@Controller
@RequestMapping("/springmvc/v3/members")
public class SpringMemberControllerV3 {
  private MemberRepository memberRepository = MemberRepository.getInstance();
  @GetMapping("/new-form")
  public String newForm(){
      return "new-form";
  }
  @PostMapping("/save")
  public String save(
          @RequestParam("username") String username,
          @RequestParam("age") int age,
          Model model) {
      Member member = new Member(username, age);
      memberRepository.save(member);
      model.addAttribute("member", member);
      return "save-result";
  }
  @GetMapping
  public String list(Model model) {
      List<Member> members = memberRepository.findAll();
      model.addAttribute("members", members);
      return "members";
  }
```

@RequestParam - get, Post 모두 쿼리 파라미터 모양이기 때문에 사용가능