

Android class 02.

기본 Content 객체

TextView

SeekBar

ProgressBar

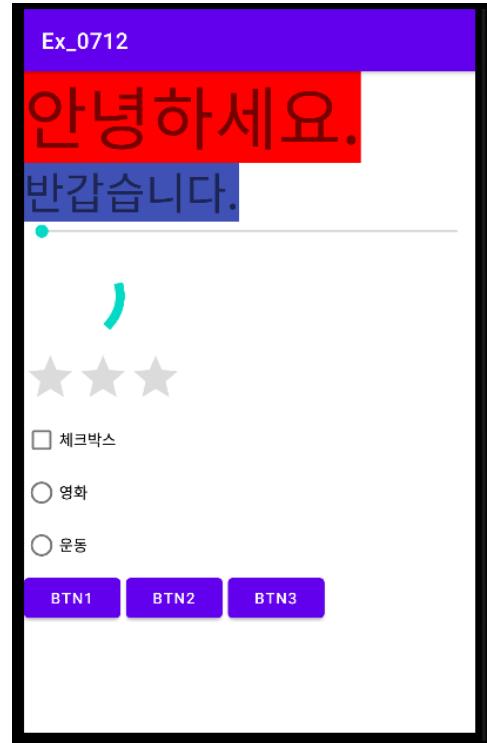
RatingBar

CheckBox

RadioGroup

RadioButton

Button



AndroidManifest.xml

스프링 xml 과 같이 안드로이드 설정파일 이다 .

```
<activity
    android:name=".LinearActivity"
    android:exported="false" />
<activity
    android:name=".FirstActivity"
    android:exported="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

실행시 firstActivity

intent-filter 에 따라
FirstActivity 가
실행된다

Layout

LinearLayout

선형적 레이아웃 (수직적) (수평적)

FrameLayout

방향성을 가지고 있지 않는다. 아무 조건이 없다면 왼쪽 위 부터 생성

아래쪽에 선언된게 제일 위에 그려지게 된다.

android:layout_gravity="right|bottom" 이런 형식으로 위치 지정이 가능하다.

android:gravity 버튼안에 내용물의 정렬

RelativeLayout

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="URL"  
    android:textSize="40dp"  
    android:id="@+id/tv"/>  
<!-- 하나의 레이아웃에서는 id가 중복되게 만들 수 없다.-->  
  
<EditText  
    android:id="@+id/et"  
    android:layout_width="200dp"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:layout_toRightOf="@+id/tv" />
```

@+id: 객체에 아이디를
붙여줄 때 사용

@id : 이미 사용중인 아이디
사용.

layout_weight 값이 없는 값과 있는 값이 같은 레이아웃안에서 만나게 된다면 최소한의 공간을
남기고 weight를 할당한다

toRightOf below alignRight 등등 옵션을 많이 알아야 한다.

테마 변경하기

main/ res / values / themes

```
<item name="windowNoTitle">true</item>
```

앱 제목 없애기

```
<item name="android:windowFullscreen">true</item>
```

배터리등 안드로이드 상태바 없애기

Activity 생명주기

onCreate() 먼저 실행이 되는 함수

log.i

확인하고 싶은 정보를 눈으로 보고싶다면 Log를 사용해야합니다.

실행을 하고 아래 logcat을 통해서 로그를 볼 수 있는데 logcat에는 휴대폰으로 하는 모든 동작들이 로그로 기록, filter에 My라고 입력해서 원하는 정보를 볼수 있다.

최초로 앱 실행 한 경우

onCreate() – 딱 한번 호출

onStart()

onResume()

홈버튼을 눌렀을 때 앱을 빠져나간 경우

onPause()

onStop()

다시 앱으로 복귀했을 때

onRestart()

onStart()

onResume()

뒤로가기 버튼을 눌러서 앱을 완전히 종료했을 때

onPause()

onStop()

onDestroy()

Toast

```
Toast.makeText(this, "", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```

makeText(context , text, time)

context : 화면 제어권자 , text : 출력메세지

화면아래에 출력이 된다.