

Android class 01.

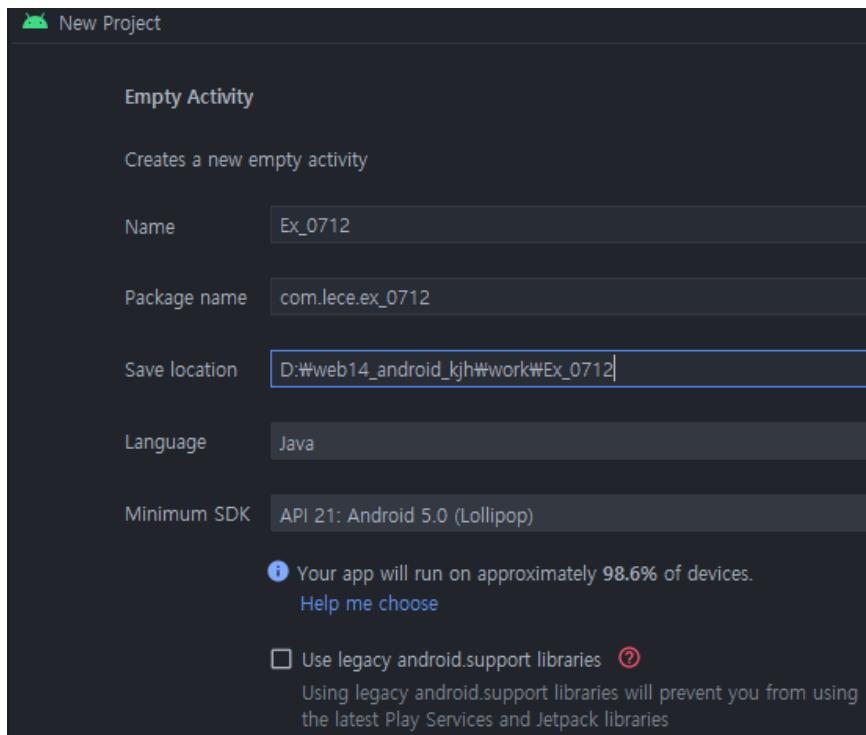
설치

- <https://developer.android.com/studio>
- cpu가 AMD가 VM시스템이 막혀있을 수 있기 때문에 확인 필요

프로젝트 생성

액티비티 (Activity)

하나의 화면



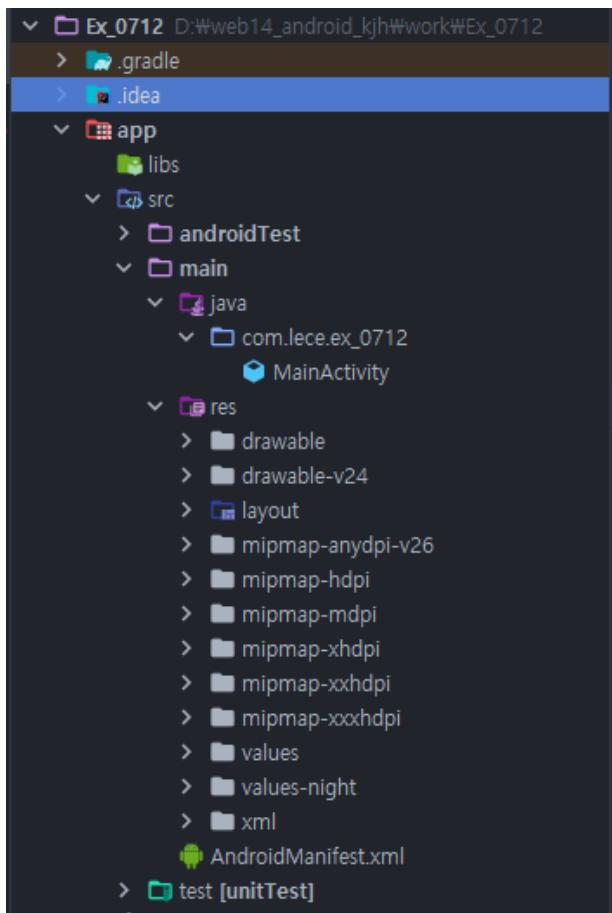
package name 속

example01 들어가면

스토어에 올릴 때 거절됨.

save location 까지

프로젝트 구조



기본적으로

액티비티 하나에 xml 화면 하나 라고 생각하면 편하다.

drawable = 사용하게 될 이미지

mipmap = 사용하게 될 아이콘

layout에 activity_name.xml 은 절대로
대문자가 들어가면 안된다.

레이아웃의 종류

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    tools:context=".LinearActivity"  
    android:orientation="vertical">
```

dp : device independence pixel

사용중인 디바이스의 해상도에 맞는 pixel 값을 계산하여 크기를 결정해 주는 단위 , 완전히 해결이 되는 해결사는 아니지만 mm보다는 훨씬 더 편리한 단위이기 때문에 모든 단위는 dp값으로 통일합니다.

```
<TextView  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:text="반갑습니다."  
    android:background="#3F51B5"  
    android:textSize="40dp"/>
```

match_parent

- 부모 영역에 내 길이를 맞추는 것

wrap_content

- 내 안의 컨텐츠 길이에 따라 영역의 크기가 정해진다.