

# Android class 03.

---

## 요소정리

### TextView

- 글씨를 쓸수있는 영역 생성 X

### EditText

- Input 태그와 비슷하게 사용할 수 있다.
- hint : placeholder와 비슷한 역할 inputType 등이 존재

### ImageView

- 이미지를 담을 수 있는 객체 생성

### Button

- 이벤트 처리를 할 수 있는 객체 생성

## 속성 정리

### weight

- weight를 갖고 있는 객체끼리 영역을 비율에 맞춰 점유

## Button Event

변동이 필요한 객체에 ID 값을 부여해줘야 한다.

모든 액티비티에 객체들은 Activity에서 클래스로 존재하기 때문에 받을수 있다.

객체 검색

- 이벤트 처리에 사용할 객체를 검색해서 set 해줘야 한다.

```
b_red = findViewById(R.id.btn_red);
b_green = findViewById(R.id.btn_green);
b_blue = findViewById(R.id.btn_blue);
t_view = findViewById(R.id.text_view);

b_red.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Toast.makeText(EventActivity.this, "Red", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        // t_view.setBackgroundColor(Color.RED);
        t_view.setBackgroundColor(Color.parseColor("#ff0000"));
        //액티비티 영역에서는 생략이 안되므로 6글자 다 적어줘야한다.
        t_view.setText("RED");
    }
});
```

이외에도 OnClickListener 를 new 를 통해 구현하고 switch로 이벤트를 확인하고 찾음.

```
View.OnClickListener click = new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        switch (view.getId()){
            case R.id.btn_send:
                break;
            case R.id.btn_reset:
                break;
        }
    }
};
```

view = 현재 클릭된 객체가 된다.

```
View.OnClickListener listener = new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        if (btn_back1.equals(view)) {
            img_back1.setVisibility(View.INVISIBLE);
            img_back2.setVisibility(View.VISIBLE);

        } else if (btn_back2.equals(view)) {
            img_back2.setVisibility(View.INVISIBLE);
            img_back1.setVisibility(View.VISIBLE);

        } else if (btn_back3 == view) {
            if (btn_bot.getVisibility() == View.VISIBLE) {
                btn_bot.setVisibility(View.GONE);
            } else {
                btn_bot.setVisibility(View.VISIBLE);
            }
        }
    }
};
```

객체 비교로도 가능하다.

## 버튼 설정파일

drawable 폴더에 selector(소문자) 파일 만들어주기

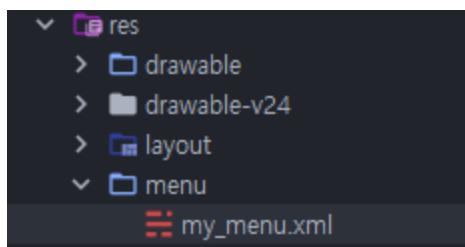
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<selector xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">

    <!--버튼 클릭 전-->
    <item android:drawable="@drawable/b_alarm"
          android:state_pressed="false" />

    <!--버튼 클릭 후-->
    <item android:drawable="@drawable/a_alarm"
          android:state_pressed="true"
          />

</selector>
```

## 메뉴바 만들기



꼭 !menu 폴더 만들고 생성

Activity에서 menu를 override해야 한다.

```
@Override  
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
    //사용을 위한 메뉴 리소스파일을 등록  
    getMenuInflater().inflate(R.menu.my_menu,menu);  
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);  
}
```

xml 참조파일을 눈으로 확인하기 위해 inflater가 변환을 해준다.

## Popup 메뉴 이벤트

```
btn_show.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
  
        PopupMenu popup = new PopupMenu(  
            PopupMenuActivity.this, view);  
        //팝업메뉴에 띄워줄 메뉴 xml 등록  
        //inflate() : xml을 view 형태로 바꿔준다.  
        //popup.getMenu() : 메뉴가 들어갈 공간을 만들어준다.  
        getMenuInflater().inflate(R.menu.my_menu2,popup.getMenu());  
        popup.show();  
    }  
});
```

