

Http 01

인터넷통신

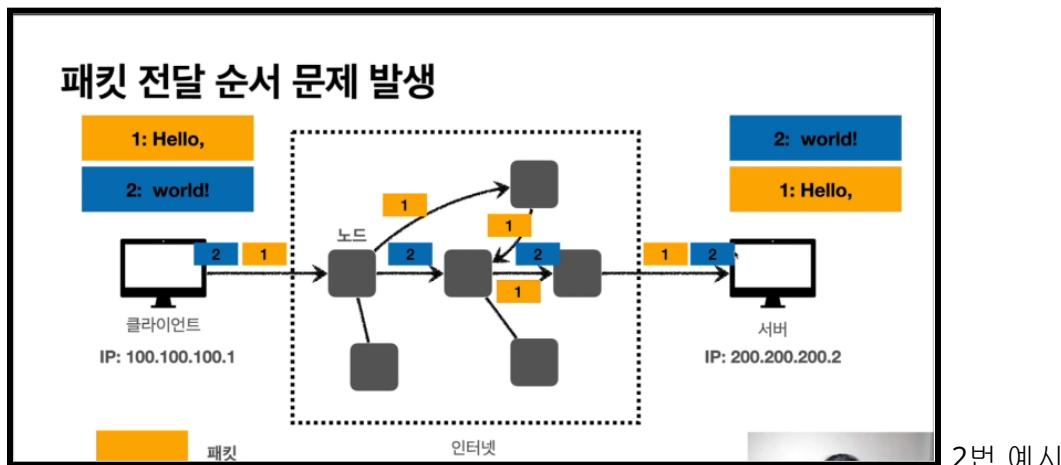
IP(Internet Protocol)

IP 패킷이라는 규칙으로 정보를 보낸다.

[출발IP, 목적지IP, 메시지...] 패킷을 노드로 던지면 노드들을 거쳐서 목적지로 도달한다.

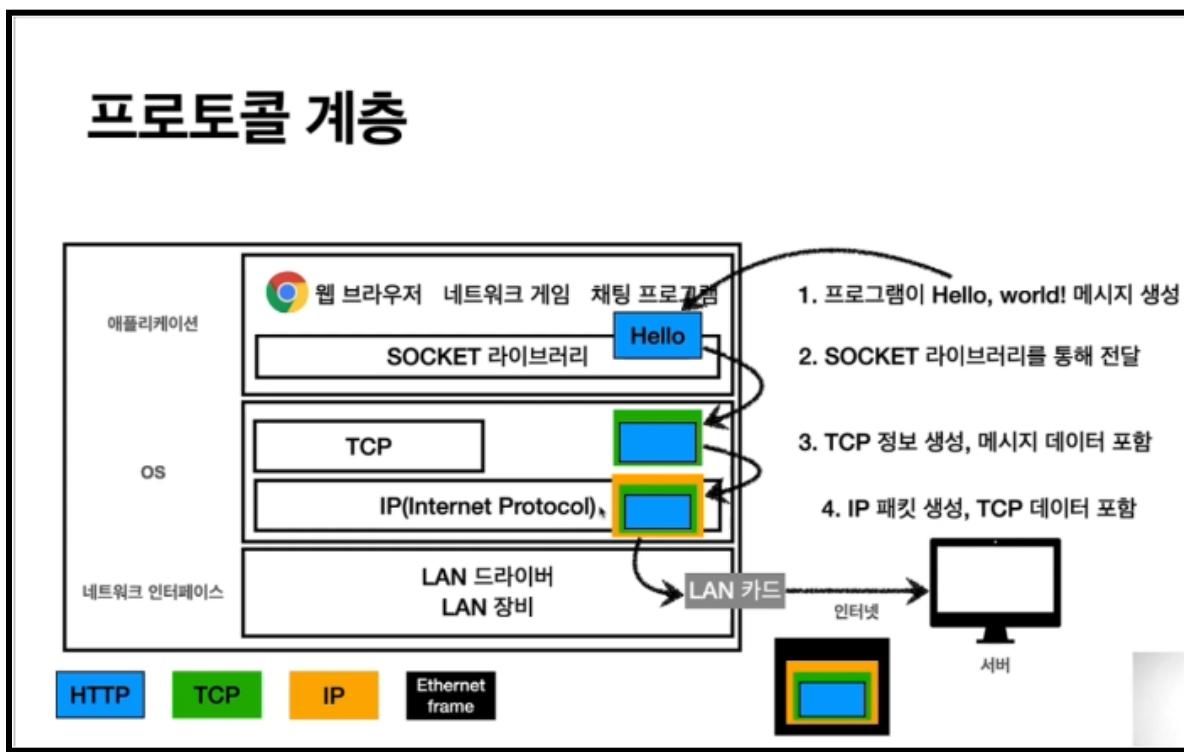
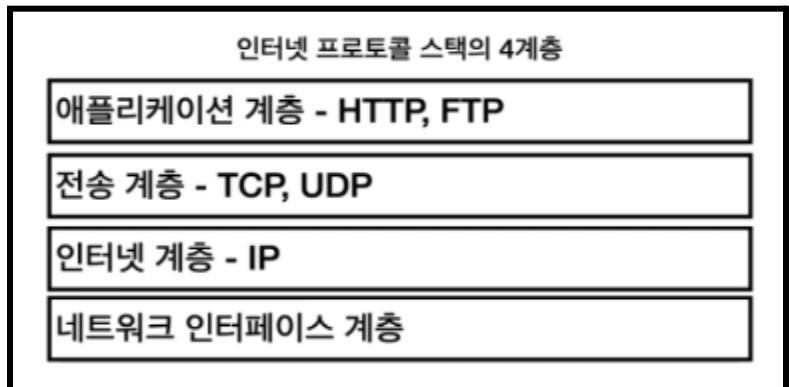
한계점

1. 비연결성 : 그냥 전송됨 (없어도 전송)
2. 비 신뢰성 : 도착 여부나 순서가 신뢰가 가지 않는다.
3. 프로그램 구분 : 같은 IP를 사용하는 서버통신이 여러개일때 문제가 생김



TCP UDP

인터넷 프로토콜 스택의 4계층



TCP/IP 패킷 정보

TCP 패킷

출발지 port, 도착지 port, 전송제어, 순서등

특징 (Transmission Control Protocol)

- 연결지향
- 데이터 전달 보증
- 순서 보장
- 신뢰할 수 있는 프로토콜
- 대부분 사용중

연결 지향

SYN: 접속 요청, SYN+ACK, ACK: 요청 수락 : 3 way handshake

연결 확인을 하는 단계(가상 연결) 개념적, 논리적 연결이다.

순서 보장

잘못 된 순서로 전송이 된다면 순서대로 다시 보내주라고 요청한다.

(순서 정보가 패킷 속에 들어 있으니 확인한다.)

UDP (User Datagram Protocol)

- IP + PORT + 체크섬 정도만 추가되는 것이다.
- 단순하고 빠르다.
- 하얀 도화지에 비유
- 요즘 뜨고 있다.