Spring MVC2 17 [파일업로드] 스프링 MVC 2편 - 백엔드 웹 개발 활용 기술

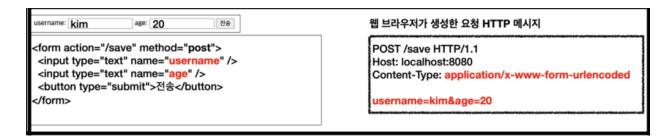
김영하

파일 업로드

2022.11.02

폼 전송의 2가지 방식

1. application/x-www-form-urlencoded

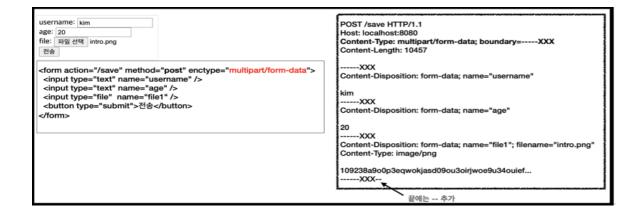


HTTP body에 문자로 & 로 구분해서 전송한다.

2. multipart/form-data

파일은 문자와 바이너리 데이터(파일)을 같이 전송해야 한다.

이때 전송 방식을 'multipart/form-data를 사용하게 된다.



multipart: 말그대로 다른 스타일의 형식의 데이터를 전송하는 것.

```
-----XXX
Content-Disposition : form-data; name = 이름 → 항목별 헤더
Content-Type
데이터 ( 바디 )
```

파일에 경우 바이너리 데이터로 전송이 된다.

→ 이러므로 서버에서 읽을 때도 복잡해 진다.

서블릿을 통한 파일 업로드

multipart/form-data

```
@PostMapping("/upload")
public String saveFileV1(HttpServletRequest request) throws ServletException,
IOException {
   log.info("request={}", request);

   String itemName = request.getParameter("itemName");
   log.info("itemName={}", itemName);

   Collection<Part> parts = request.getParts();
```

```
log.info("parts={}", parts);
return "upload-form";
}
```

파일을 upload 후 로그를 확인해 보면

```
2022-11-02 11:36:45.063 INFO 10164 --- [nio-9595-exec-1]
h.u.c.ServletUploadControllerV1 :
request=org.springframework.web.multipart.support.StandardMultipartHttpServ
letRequest@1ce4e6c2
2022-11-02 11:36:45.065 INFO 10164 --- [nio-9595-exec-1]
h.u.c.ServletUploadControllerV1 : itemName=상품A
2022-11-02 11:36:45.065 INFO 10164 --- [nio-9595-exec-1]
h.u.c.ServletUploadControllerV1 :
parts=[org.apache.catalina.core.ApplicationPart@6e3a4c9a,
org.apache.catalina.core.ApplicationPart@4b5e4d1f]
```

parts= 두개의 파트로 나눠져있는 것이 확인된다.

✔ 옵션 들

업로드 용량 설정

```
spring.servlet.multipart.max-file-size=XXMB
```

spring.servlet.multipart.enabled

```
spring.servlet.multipart.enabled=true(default)
```

multipart에 대한 처리가 복잡하기 때문에 설정에서 켜고 끌 수 있고 false로 처리하게 되면 multipart를 지원하지 않게된다.

파일을 업로드 하려면 실제 파일이 저장되는 경로가 필요

application.properties

```
file.dir=D:/Spring/file/
```

파일 경로 주입

```
@Value("${file.dir}")
private String fileDir;
```

각 파트의 정보확인

```
@PostMapping("/upload")
public String saveFileV2(HttpServletRequest request) throws ServletException,
IOException {
  log.info("request={}", request);
  String itemName = request.getParameter("itemName");
  log.info("itemName={}", itemName);
  Collection<Part> parts = request.getParts();
  log.info("parts={}", parts);
  for (Part part : parts) {
      log.info("==== PART ====");
      log.info("name={}", part.getName());
      Collection<String> headerNames = part.getHeaderNames();
      for (String headerName : headerNames) {
          log.info("header {}: {}", headerName, part.getHeader(headerName));
       }
      //편의 메서드
      //content-disposition; filename 파일 이름 꺼내는 편의 메서드를 제공
      log.info("submittedFilename={}", part.getSubmittedFileName());
      log.info("size={}", part.getSize());
      //데이터 읽기
      InputStream inputStream = part.getInputStream();
      String body = StreamUtils.copyToString(inputStream, StandardCharsets.UTF_8);
      log.info("body={}", body);
  }
  return "upload-form";
```

로그 확인 가능.

```
: ==== PART ====
: name=itemName
: header content-disposition: form-data; name="itemName"
: submittedFilename=null
: size=7
: body=상품A
: ==== PART ====
: name=file
: header content-disposition: form-data; name="file"; filename="02.jpg"
: header content-type: image/jpeg
: submittedFilename=02.jpg
: size=780
: body='PNG
IHDR d '' sRGB''' gAMA ''
'a pHYs % %IR$' 'IDATx^'-''@`''''"+yd%' +'H$'1PHd%'=''''
'''Ig'g'i!''''M; """""""
```

파일 저장

```
//파일에 저장하기
if(StringUtils.hasText(part.getSubmittedFileName())){
   String fullPath = fileDir + part.getSubmittedFileName();
   log.info("파일 저장 fullPath={}", fullPath);
   part.write(fullPath);
}
```

스프링에서 파일 업로드

```
if(!file.isEmpty()){
    String fullPath = fileDir + file.getOriginalFilename();
    log.info("파일 저장 fullPath={}", fullPath);
    file.transferTo(new File(fullPath));
}

return "upload-form";
}
```

간단하게 저장 가능.

파일 업로드, 다운로드 예제

여러개 이미지 → multiple 옵션을 주면 List에 담길수 있다.

Item 저장할 Item class

```
@Data
public class Item {
    private Long id;
    private String itemName;
    private UploadFile attachFile;
    private List<UploadFile> imageFiles;
}
```

간단한 메모리 Repository

```
@Repository
public class ItemRepository {

   private final Map<Long, Item> store = new HashMap<>();
   private long sequence = OL;

   public Item save(Item item){
       item.setId(++sequence);
       store.put(item.getId(), item);
       return item;
   }

   public Item findById(Long id){
       return store.get(id);
   }
}
```

UploadFile 클래스

```
@Data
public class UploadFile {

//고객이 업로드 한 파일명
private String uploadFileName;
//서버 내부에서 관리하는 파일명
private String storeFileName;

public UploadFile(String uploadFileName, String storeFileName) {
    this.uploadFileName = uploadFileName;
    this.storeFileName = storeFileName;
}
```

파일을 저장하는 Component

```
@Component
public class FileStore {
    @Value("${file.dir}")
    private String fileDir;
```

```
public String getFullPath(String filename){
      return fileDir + filename;
  }
  public List<UploadFile> storeFiles(List<MultipartFile> multipartFiles) throws
IOException {
      List<UploadFile> storeFilesResult = new ArrayList<>();
      for (MultipartFile multipartFile : multipartFiles) {
          if(!multipartFile.isEmpty()){
              storeFilesResult.add(storeFile(multipartFile));
          }
      }
      return storeFilesResult;
  }
  public UploadFile storeFile(MultipartFile multipartFile) throws IOException {
      if(multipartFile.isEmpty()){
          return null;
      }
      String originalFilename = multipartFile.getOriginalFilename();
      String storeFileName = createStoreFileName(originalFilename);
      multipartFile.transferTo(new File(getFullPath(storeFileName)));
      return new UploadFile(originalFilename, storeFileName);
  }
  private String createStoreFileName(String originalFilename) {
      //서버 저장시 --> UUID 사용해서 생성 + 확장자를 가져오고 싶음.
      String uuid = UUID.randomUUID().toString();
      //확장자
      String ext = extractedExt(originalFilename);
      return uuid + "." + ext;
  }
  private String extractedExt(String originalFilename) {
      int pos = originalFilename.lastIndexOf(".");
      return originalFilename.substring(pos + 1);
  }
```

Controller설계

```
@GetMapping("/items/new")
```

```
public String newItem(@ModelAttribute ItemForm form){
   return "item-form";
@PostMapping("/items/new")
public String saveItem(@ModelAttribute ItemForm form, RedirectAttributes
redirectAttributes) throws IOException {
  UploadFile attachFile = fileStore.storeFile(form.getAttachFile());
   List<UploadFile> storeImageFiles = fileStore.storeFiles(form.getImageFiles());
  //데이터베이스에 저장
   Item item = new Item();
   item.setItemName(form.getItemName());
   item.setAttachFile(attachFile);
   item.setImageFiles(storeImageFiles);
   itemRepository.save(item);
   redirectAttributes.addAttribute("itemId", item.getId());
   return "redirect:/items/{itemId}";
}
@GetMapping("/items/{id}")
public String items(@PathVariable Long id, Model model){
   Item item = itemRepository.findById(id);
  model.addAttribute("item", item);
   return "item-view";
```

상품 조회하는 html

저장한 이미지 표출

th:src="|/images/\${imageFile.getStoreFileName()}|"

Controller에서 ResponseBody로 처리

```
@ResponseBody
@GetMapping("/images/{filename}")
public Resource downloadImage(@PathVariable String filename) throws
MalformedURLException {
   return new UrlResource("file:" + fileStore.getFullPath(filename));
}
```

첨부된 이미지 다운로드

```
@GetMapping("/attach/{itemId}")
public ResponseEntity<Resource> downloadAttach(@PathVariable Long itemId) throws
MalformedURLException {
   Item item = itemRepository.findById(itemId);
   String storeFileName = item.getAttachFile().getStoreFileName();
   String uploadFileName = item.getAttachFile().getUploadFileName();
   UrlResource resource = new UrlResource("file:" +
fileStore.getFullPath(storeFileName));
   log.info("uploadFileName={}", uploadFileName);
   String encodedUploadFileName = UriUtils.encode(uploadFileName,
StandardCharsets.UTF_8);
   String contentDisposition = "attachment; filename=\"" + encodedUploadFileName
+"\"";
   return ResponseEntity.ok()
           .header(HttpHeaders.CONTENT_DISPOSITION, contentDisposition)
           .body(resource);
```

→ 헤더를 추가해 줘야 한다.

Content-Disposition: inline (default) 로 되어 있기에 수정해 줘야 한다. 표출되는 Body의 형식을 지정