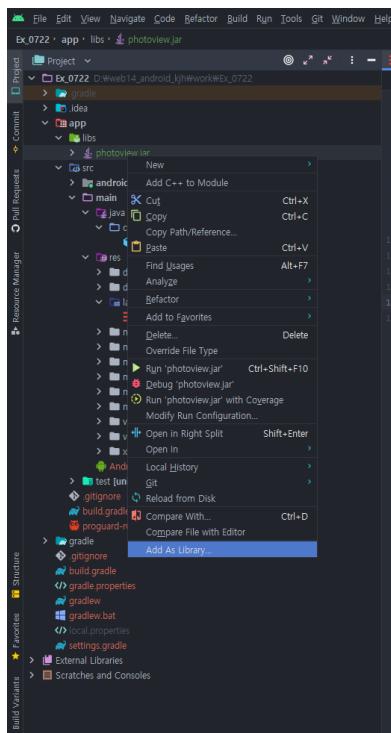


Android class 06.

22.07.22

외부 라이브러리 사용하기



외부 라이브러리를 lib 폴더에 넣어주고

우클릭 - Add as Library 해줘야 적용된다.

스와이프 리프레쉬

```
SwipeRefreshLayout swipe;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_swipe_refresh);

    swipe = findViewById(R.id.swipe);
    swipe.setProgressBackgroundColorSchemeColor(Color.parseColor("#aaaaaff"));
    swipe.setSize(SwipeRefreshLayout.LARGE);
```

```

//스케일을 바꿀건지, 어느 시점까지 당겨지게 할껀지 결정
swipe.setProgressViewEndTarget(true, 700);

swipe.setColorSchemeResources(R.color.coler_1, R.color.coler_2,
R.color.coler_3, R.color.coler_4);

swipe.setOnRefreshListener(swipeListener);
}

SwipeRefreshLayout.OnRefreshListener swipeListener = new
SwipeRefreshLayout.OnRefreshListener() {
    @Override
    public void onRefresh() {
        //당겼다가 손은 떼는 순간 호출되는 메서드
        handler.sendMessageDelayed(0, 3000);
    }
};

Handler handler = new Handler(){
    @Override
    public void handleMessage(@NonNull Message msg) {
        //로딩이 완료된 시점에서 디스크 제거
        swipe.setRefreshing(false);
    }
};

```

Drawer

```

case R.id.btn_open:
    drawer_layout.openDrawer(drawer);
    break;
case R.id.btn_close:
    drawer_layout.closeDrawer(drawer);
    drawer_layout.closeDrawers();
    break;
}

```

지문인식

<https://github.com/ajalt/reprint> 깃허브 주소

[README.md](#) Installation 대로 확인

```
Reprint.initialize(FingerprintActivity.this);

if(checkSpac()){
    //지문인식이 가능한 경우
    Reprint.authenticate(new AuthenticationListener() {
        @Override
        public void onSuccess(int moduleTag) {
            //보통은 화면을 전환한다.
            text.setText("인증 성공");
        }

        @Override
        public void onFailure(AuthenticationFailureReason failureReason, boolean fatal, CharSequence errorMessage, int moduleTag, int errorCode) {
            text.setText("인증 실패. 다시 시도하세요.");
        }
    });
}
```

```
public boolean checkSpac(){
    //지문 인식센서 존재 유무
    boolean hardware = Reprint.isHardwarePresent();

    //센서가 있어도 지문이 등록이 되어있지 않으면 사용할 수 없으니
    // 등록되어있는지 확인
    boolean register = Reprint.hasFingerprintRegistered();

    if(!hardware){
        Toast.makeText(FingerprintActivity.this, "지문인식을 지원하지 않는
기기입니다.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }else if(!register){
        Toast.makeText(FingerprintActivity.this, "등록된 지문이 없습니다.",
Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }

    return hardware && register;
}
```

다이얼로그 꾸미기

<https://jitpack.io/p/thomper/sweet-alert-dialog>

```
public void sweetAlert(String msg, String title, int type, Context context){  
    sweetAlertDialog = new SweetAlertDialog(context, type);  
    sweetAlertDialog.setTitleText(title);  
    sweetAlertDialog.setConfirmText(msg);  
    sweetAlertDialog.setConfirmText("ok");  
    sweetAlertDialog.show();  
}
```

안드로이드 권한

라이브러리 -TedPermission 사용

Animation

anim 디렉토리 만들고 xml파일로 조정

```
menu_invisible_ani = AnimationUtils.loadAnimation(AnimActivity.this,  
R.anim.menu_invisible);  
visible_layout.startAnimation(menu_invisible_ani);  
visible_layout.setVisibility(View.INVISIBLE);
```

화면 전환 Intent 없이

fragement