

스프링 - 게시판 만들기 02

3 - tier, 프로젝트 생성

플랫폼, 솔루션 차이

- 웹에서 제공해주는 것 플랫폼 웹 기반 애플리케이션 (유튜브)
- 설치해서 다운받아서 실행되는 것. (마이크로소프트 엑셀 등)

3 - tier

스프링 프로젝트는 3 - tier(티어) 방식으로 구성한다.

[Presentation Tier(화면 계층)]

화면에 보여주는 기술을 사용하는 영역.

컨트롤러에서 사용자의 요청에 맞는 응답처리를 진행하며,

HTML엔진(thymeleaf), JSP, HTML등이 담당하는 영역이다.

[Business Tier(비즈니스 계층)]

순수한 비즈니스 로직을 담고 있는 영역,

[결제를 구현하기 위한 결제에 대한 것만 구현하는 것]

고객이 원하는 요구사항을 반영하는 계층이기 때문에 중요한 영역이다.

이 영역의 설계는 고객의 요구사항과 정확히 일치해야 하며, 서비스 영역이다.

[Persistence Tier(영속 계층 혹은 데이터 계층)]

데이터를 어떤방식으로 보관하고, 사용하는 가에 대한 설계가 들어가는 계층

일반적으로 DBMS를 많이 이용하지만, 상황에 따라 네트워크 호출 혹은 원격 호출

등의 기술이 접목될 수 있다. [- mybatis , mapper 등]

정리

각 영역은 독립적으로 설계되어 나중에 특정 기술이 변하더라도 필요한 부분을 전자제품의 부품처럼 쉽게 교환할 수 있게 하자는 방식이다. 각 연결 부위는 인터페이스를 이용해서 설계하는 것이 일반적인 구성방식이다.

Presentation ↔ Business ↔ Persistence tier ↔ DBMS

 ↑ ↑
Service Interface Mapper Interface