스프링 - 게시판 만들기 03

DBMS 설정

가로선

# Table 생성 후 DB 연결 -테스트 순서

## VO 생성

| @Component @Data public class BoardVO {  private Long bno;  private String title;  private String content;  private String writer;  private String regDate;  private String updateDate; } |
| --- |

## Mapper-Interface 생성

| @Mapper public interface BoardMapper {    *//@Select("SELECT \* FROM TBL\_BOARD2")*  public List<BoardVO> getList();    public void insert(BoardVO board); } |
| --- |

## 

## Mapper.xml 생성

| <mapper namespace="com.example.board.mapper.BoardMapper">  <select id="getList" resultType="boardVO">  SELECT BNO, TITLE, CONTENT, WRITER, REGDATE, UPDATEDATE  FROM TBL\_BOARD2  </select>    <insert id="insert" parameterType="boardVO">  <selectKey keyProperty="bno" order="BEFORE" resultType="long">  SELECT SEQ\_BOARD.NEXTVAL FROM DUAL  </selectKey>  INSERT INTO TBL\_BOARD2 (BNO, TITLE, CONTENT, WRITER)  VALUES(#{bno}, #{title}, #{content}, #{writer})  </insert> </mapper> |
| --- |

<selectKey keyProperty="bno" order="BEFORE" resultType="long">  
 SELECT SEQ\_BOARD.NEXTVAL FROM DUAL  
</selectKey>  
시퀀스를 미리 받아서 bno라는 키로 엮어주고

selectKey를 사용하면 boardVO.setBno = bno 이 동작

그 후에 insert를 사용하면 board 객체에 bno 값이 미리 설정된다.

# Controller 생성

**설계 예시**

**Task URL Method Parameter Form URL이동**

**전체목록 /board/list GET**

**등록처리 /board/register POST 모든항목 필요 이동**

**조회 /board/read GET bno**

**삭제처리 /board/remove GET bno 필요 이동**

**수정처리 /board/modify POST 모든항목 필요 이동**